Classification	WinPAC SDK F	WinPAC SDK FAQ					6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	1/16

# 如何將WinPacSDK函式庫更新為PACSDK函式庫

滴用於:	

平台	OS 版本	WinPAC utility 版本
WP-8x3x	所有版本	所有版本
WP-8x4x	所有版本	所有版本
VP-25W1	所有版本	所有版本
VP-23W1	所有版本	所有版本
WP-5000 <i>系列</i>	所有版本	所有版本

將WinPacSDK函式庫更新為PACSDK函式庫之前,首先需於PC安裝WinPAC平台開發SDK的安裝套件。 請確認提供PACSDK函式庫的SDK版本安裝套件,其發佈日期需晚於或為2012/10/15。例如, PAC270\_SDK\_20121015.msi

最新版本的平台開發 SDK 安裝套件,其出貨 CD 及 FTP 下載路徑為 CD:

```
CD:\Napdos\wp-8x4x_ce50\SDK\
```

FTP:

<u>http://ftp.icpdas.com/pub/cd/winpac/napdos/wp-8x4x\_ce50/sdk/</u> 檔名: pac270\_sdk\_yyyymmdd.msi (yyyymmdd : SDK 發佈日期)

安裝步驟為:

步驟 1: 執行"PAC270\_SDK\_YYYYMMDD.msi"

步驟 2: 依著設定畫面顯示按下 Next 鍵, 直到 PAC270\_SDK\_YYYYMMDD.msi 安裝程序完成。



						1	
Classification	WinPAC SDK F	FAQ	1		1	No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	2/16
我們提供 2 種方 第一種方式是提 PACSDK 函式庫 <b>手動更新 SDK</b> <b>eVC 程式</b> 依以下步驟更新 步驟 1:更改 Wi 1-1 開啟你的 1-2 於 FileVie 1-3 於 Editor	法將 WinPacSD 供詳細的更新 PACSDK 函式庫 nPacSDK.h 為 P. WinPAC 系列 報 視窗上點選 視窗將程式修已	K 函提供 至 A CSDK.h 真 要 成 本 本 本 本 本 本 本 本 本 本 本 本 本	更新為 PACSD 給使用者手動 呈式 か <b>Microsoft E</b> f.cpp 檔將此檔 的內容 (參考 <sup>-</sup>	K 函式庫 更新,而 <b>mbedde</b> 開 圖)	。 的另一種是提信 ed Visual C++	共更新工具) 專案(*.vc\	自動更新 N)
//#include	"WinPacSDK.h"			-			
#include "P	ACSDK.h"						
Packalanalafa Miamaa	the AMbeddard Winned Corr	PeakalanaInfaI	le on Al				
Backplane Into - Microso	roject <u>B</u> uild <u>I</u> cols <u>W</u> indow	Help	varchb +]				
<u> </u> `2   <b>2 9 0</b>   × ¶		🛛 😤 🙀 uart	_SendCmdExt	- <b>*</b>			
CBackplaneInfoDlg 💌	[All class members] 🔹	CBackplaneln	foDlg	• 🗷 •		ï.	
Backplanelr PAC270	▼ Win32 (WC	E ARMV4I) Rel	ease 💽 PAC270 Dev InfoDlg.cpp : impl	ice ementation	<u>.</u> ♥ ⊞ #		
Workspace 'Backpl Backplanelnfo fi Backplane 2-2 Backplane Backpla	aneInfo': 1 projet les Info.cpp Info.cpp Info.h InfoDlg.cpp Info.h InfoDlg.h h 25 Info.ico Info.rc2 endencies	/ Hinclude "St Hinclude "Ba /#include "Ba /#include "PA Hifdef _DEBU Hefine new Hundef THIS_ Static char Hendif ////////////////////////////////////	dafx.h" ckplaneInfo.h" shplaneInfo.h" shplaneInfo.h" cSDK.h" CSDK.h" G DEBUG_NEW FILE THIS_FILE[] =FI ///////////////////////////////////	2-3 LE_; ////////////////////////////////////	//////////////////////////////////////	//////////////////////////////////////	///// in32 •
		ICP DAS	Co., Ltd. Tech	nical Doc	cument		

Classification	n Wi	nPAC S	DK FA	Q				No.	6-010-00
Author	Se	an Hsu	V	ersion	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	3/16
步驟 2: 更改 2-1 於 Pro	(WinPa oject 選 <b>① Eile</b>	icSDK.lik 單,點 <u>E</u> dit	)為 PA 選"Seti <u>⊻</u> iew	CSDK.lik tings" Insert(	o 項目 (如下圖 <u>Project Build</u>	) I <u>T</u> ools	<u>W</u> indow 1	<u>H</u> elp	
L					Set Active	e Project		+	
					<u>A</u> dd To P	roject		•	
					Depender	ncies			
					Settings	1 61	Alt+F7		
					Export M	акенце		_	
					Insert Pro	ject into	Workspace	·	
<b>2-2</b> 選擇 PACSI	Project DK.lib	Setting	5 對話了	盒中的日	.ink 標籤,於"	Object/I	ibrary modul	es:"文字框,	內輸入
Project	t Settings							?	3
<u>S</u> ettin Win	ngs For: 32 (WCE	ARMV4I)	Release	-	General   Debug	c/c++	Link Resou	rces   M) 🕕	
(E)	📴 syster	ninfo			Jaceyory,  General Dutput file name:	1	<u> </u>	Reset	
				F	ARMV4IRel/system	info.exe			
					Dbject/library modu PACSDK.lib	ules:	>		
				r	<u>G</u> enerate debug Generate <u>m</u> apfil	Info □ e	ignore all defa	ult ll <u>b</u> rarles	
				F	Project <u>O</u> ptions:				
					/nologo /base:''0x0 /entry:''wWinMain( /pdb:''ARMV4IRel/s	1001 0000'' CRTStartup systeminfo	/stack:0×10000, ''' /incremental:n .pdb''	.0x1000 ^ 10 _	
							ОК	Cancel	
					Co. I td. Tosh	nicel Dec	rument		
			IU	L DA2	Co., Liu. Techi	ncai Do	Lument		

```
Classification
             WinPAC SDK FAQ
                                                              No.
                                                                        6-010-00
Author
             Sean Hsu
                          Version
                                 1.0.1
                                             Date
                                                    2012/10/18
                                                              Page
                                                                        4/16
步驟 3: 參考以下說明並確認你程式碼是否有以下的項目,如果有請修改你的程式碼
錯誤碼修改
     //if(pac GetLastError() == PAC ERR EEP ACCESS RESTRICTION)
     修改為
     if(pac GetLastError() == PAC ERR EEP INVALID ADDRESS)
     {
         //...
     }
     //if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_SRAM_INVALID_TYPE)
     修改為
     if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_MEMORY_INVALID_TYPE)
     {
         //...
     }
     PAC ERR EEP ACCESS RESTRICTION 及 PAC ERR SRAM INVALID TYPE 兩個錯誤碼是定義在
     WinPacSDK.h,使用 PACSDK.h,需將它們修改為 PAC_ERR_EEP_INVALID_ADDRESS 及
     PAC ERR MEMORY INVALID TYPE •
```

步驟 4: 在 Embedded Visual C++ IDE 視窗上,點選 Build 選單的"Rebuild All"項目,重新編譯你 的專案。

🔀 BackplaneInfo - Microsoft eM	bedded Visual C++ - [BackplaneInfoDlg.cpp
📑 File Edit <u>V</u> iew Insert Project	<u>Build</u> Tools <u>W</u> indow <u>H</u> elp
12 🚅 🖬 🕼 🐇 🖻 🖻	💱 Compile BackplaneInfoDlg.cpp Ctrl+F7
	Build BackplaneInfo.com F7
CBackplaneInfoDIg 🗾 (Ale	🛗 Rebuild All
Backplanelr - PAC270	Batch Build
j, ·,	Clean
🚯 Workspace 'Backplanelı	Start Debug
🖻 🗃 BackplaneInfo files	Update Re <u>m</u> ote Output File(s)
🖻 🔄 Source Files	Execute BackplaneInfo.exe Ctrl+F5
🔡 BackplaneInfo.ı	Set Active Configuration
🔤 🔝 BackplaneInfoC	Configurations
StdAfx.cpp	Set Active Platform
📄 🖳 Hasder Filer	

Classification	WinPAC SDK F	AQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	5/16
VC 程式 依以下步驟更新 步驟 1: 更改 W 1.1 開啟你的 1.2 於 Solution 1.3 於 Editor //#include #include "	PACSDK 函式庫 inPacSDK.h 為 P WinPAC 系列档 on explorer 上點 視窗將程式修词 "WinPacSDK.h" PACSDK.h"	至你的程 ACSDK.h 真組使用自 選要修改 改成以下自	星式 内 Visual Studic t的*.cpp 檔將p 的內容 (參考 <sup></sup>	<b>5 2005</b> or 比檔開啟 F圖)	· 2008 專案(	*.sln)	
DeviceInformation - Micro File Edit View Project      - View	Desoft Visual Studio Build Debug Tools Tegt Build De	Window Help Release	● _ PAC270 (ARM74 ● 律 律 言 登 □	D I	wprintf	Explorer - Solution D Explorer - Solution D Explorer - Solution D Explorer - Solution D Explorer - Solution Header Files Source Files Source Files Composition Compos	eviceInformation' $\downarrow 4 \times$ on' (1 project) a
// CDeviceInformation CDeviceInformationDI : CDialog(CDevic { m_hIcon = AfxGet }	unDlg dialog .g::CDeviceInformationDlg(( eInformationDlg::IDD, pPa: :App()->LoadIcon(IDR_MAINF)	Wnd* pParent /* rent) RAME);	=NULL*/)		Solut	ion Explorer 🖼 Class	View Resource View
		ICP DAS	Co., Ltd. Techi	nical Doc	cument		

	WinPAC SDK	( FAQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	6/16
Author 5驟 2: 更改 W -1 右鍵點擊 子專案名	Sean Hsu inPacSDK.lib Solution explo 稱為 SDKInfor Solution Explorer Solution Explorer Solution SDKIn SOKInfor ReadM Resour SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn SDKIn	Version PACSDK.I prer 視窗上 mation) - SDKInformation formation formation formation formation formation formation formation formation formation formation formation formation formation	1.0.1 ib c 的 專 案 名稱 roject) Build Rgbuild Deploy Clean Project Only Custom Build Rules Tool Build Order Add References Add Wgb Reference View Class Diagram Set as StartUp Projec Debug Cut Peste Remoye	Date ,接著點:	2012/10/18 選"Properties'	Page '項目 (4	6/16
		đ	Unload Project Open Folder in Wind	lows E <u>xp</u> lore			
		and the second second					

2-2 於出現的 Property Pages 視窗的左邊窗格(pane)上,展開 Configuration Properties 及 Linker 項
 目,然後點選 Input 選項。

2-3 在視窗的右邊窗格上,於 Additional Dependencies 文字框上輸入 PACSDK.lib (如下圖)。

Classification	WinPAC SDK	FAQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	7/16
DeviceInforma Configuration: 2-2 Comment Genera - Configurat Genera - Debug - Deploy - C/C++ - Linker - Me - Debug - Deploy - C/C++	tion Property Pages Active(Release)	Additional Depe Ignore All Defa Ignore Specific Module Definiti Add Module to Embed Manage Force Symbol R Delay Loaded D Assembly Link	latform: Active(PAC mdencies ult Libraries Library on File Assembly d Resource File leferences DLLs Resource	270 (ARMV4I) PACSI No	)) DK.lib 2-	Configurat	ion Manager
→ Op En Ad Cc XML 1 Srows Brows Brows Brows Brows Custor Auther	itimization nbedded IDL vanced mmand Line ces Document Generator e Information Svents n Build Step tticode Signing	Additional Dep	endencies				

步驟 3: 參考以下說明並確認你程式碼是否有以下的項目,如果有請修改你的程式碼

#### 錯誤碼修改

```
//if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_EEP_ACCESS_RESTRICTION)
修改為
if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_EEP_INVALID_ADDRESS)
{
    //...
}
//if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_SRAM_INVALID_TYPE)
修改為
if(pac_GetLastError() == PAC_ERR_MEMORY_INVALID_TYPE)
{
    //...
}
PAC_ERR_EEP_ACCESS_RESTRICTION 及 PAC_ERR_SRAM_INVALID_TYPE 兩個錯誤碼是定義在
WinPacSDK.h,使用 PACSDK.h,需將它們修改為 PAC_ERR_EEP_INVALID_ADDRESS 及
```

Classification	WinPAC SDK F	AQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	8/16

# PAC\_ERR\_MEMORY\_INVALID\_TYPE •

步驟 4: 在 Visual studio IDE 視窗上,點選 Build 選單的"Rebuild Solution"項目,重新編譯你的專案。



Classification	WinPAC SDK	( FAQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	9/16
NET Compac	t Framework	٤式(C#, VB	.net)				
·							
依以下步驟更 上 <b>照</b> 1: 更 7:	新 PACNET 函式	庫至你的程	星式				
<b>万畹 1</b> :史仪 11   取得 D	WINPdUNELUII系	为PACSDR.U	II NET CE 東安	日谷内。			
	-CINL 1. UII 福采の	「日日八・	NLI CI 夺杀	日政内。			
PACNET.dll	可以由以下連結	路徑得到					
出貨 CD 內:							
CD:\WinPAC	C\napdos\wp-8x4	lx_ce50\sdk	\WinPacNet	:			
ICP DAS 網道	站:						
http://ftp.ic	odas.com/pub/c	d/winpac/na	apdos/wp-8	<u>4x ce50/</u>	sdk/winpacnet	<u>t/</u>	
		ET.dll 4491					
	PACNI	ET					
L-2 開啟你	的 WinPAC 系列	模組使用的	b Visual Stu	<b>dio 2005</b> o	r <b>2008 C#/VB.</b>	net 專案	(*.sln)
1-3 右鍵點	擊 Solution expl	orer 視窗上	的專案名稱	, 接著點	選"Add Refere	en <mark>c</mark> e"項	〔目(如下圖
此例子	專案名稱為 SDK	(Information	n)				
				100			
Sol	ntion Explorer - SDKInt	ormation					
	Solution SDKInformation	' (1 project)					
1-2	SDKInfor	id					
	🕖 🔄 Refere: Re	build					
	Fo: De	pl <u>o</u> y					
	- M Fo: Cle	8 <u>n</u>					
	Ad	d		1-3			
	Ad	d Keference					
	8 Vie	u rigo reference					
		as Startlin Project					
	De	bug	•				
	× Cu	<b>-</b> -					
	100						

ICP DAS Co., Ltd. Technical Document

X Remoye Rename Unload Project

Properties

Resource View Solution Explorer Sclass View

Open Folder in Windows Explorer Change Target Platform...

AuthorSean HsuVersion1.0.1Date2012/10/18Page10/16	00
<b>1-4</b> 於"Add Reference"視窗上,選"Browse"標籤及點選 PACNET.dll 加入此專案。	
Add Reference       ? X         NET       Project         搜尋位置①:       SDKInformation         ● bin       My Project         ● bin       My Project         ● bin       2	
檔案名稱(M): PACNET.dll ✓	
檔案類型(I): Component Files (*.dll;*.tlb;*.olb;*.ocx;*.exe)	
OK Cancel	
<b>步驟 2:</b> 參考以下說明並確認你程式碼是否有以下的項目,如果有請修改你的程式碼。 <b>1. 修改程式碼</b> 於 C#程式將"using WinPacNET"改為"using PACNET"。 // using WinPacNet; using PACNET;	
於 VB 程式將"Imports WinPacNEI" 改為"Imports PACNEI"。 //Imports WinPacNet	
Imports PACNET         Imports Pachet         Imports Pacht         Imports	. æ×
Windows CE Device Formi.cs Design]* Formi.cs Formi.cs [Design]*  Formi.cs Formi.cs [Design]*  Formi.cs [De	• 1 X
public partial class Form1 : Form { [DllImport("cored11.dll")]	ce View

Classification	WinPAC SDK F	WinPAC SDK FAQ					
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	11/16

# 2. DllImport 修改

於 C# or VB program 使用 WinPAC SDK 的 API 函式,需使用 DllImport 命令

於 C#程式

//[DllImport("WinPacSDK.dll")]

[DllImport("PACSDK.dll")]

於 C#程中,使用 dllimport("PACSDK.dll")取代 dllimport("WinPacSDK.dll")

## 於VB程式

//<DllImport("WinPacSDK.dll")> <DllImport("PACSDK.dll")>

於 VB.net 程中,使用 dllimport<"PACSDK.dll">取代 dllimport<"WinPacSDK.dll">

# 3. 類別(Class)名稱修改

在 WinPacNet.dll 的所有 API 函式,都只被分類在一個類別(Class)內(WinPacNet.WinPAC.xxx),在 新的 PACNET.dll 中, API 函式被分類在不同的類別(Class)內,如 PACNET.sys, PACNET.Memory, and PACNET.Interrupt,等。

在 PACNET.dll 所有 API 函式 Class 分類, 在 API 手冊有詳細定義說明, 而主要分類對照表如下

API 手冊的分類名稱	PACNET.dll Class 分類名稱
2.1 System Information API	Sys
2.1 Backplane API	Sys
2.1 Buzzer API	Sys.Buzzer
2.2 Interrupt API	Interrupt
2.3 Memory Access API	Memory
2.4 Watchdog API	Sys.WDT
2. <mark>5</mark> Registry API	PAC_Reg
2. <mark>6</mark> UART API	UART
2.7 PAC_IO API	PAC_IO
2.8. PWM API	PWM
2.9. Backplane Timer API	BPTimer
2.10. Error Handling API	ErrHandling
2.11 MISC API	MISC

Classification	WinPAC SDK F	WinPAC SDK FAQ					6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	12/16

步驟 3: 在 Visual studio IDE 視窗上,點選 Build 選單的"Rebuild Solution"項目,重新編譯你的專案。

RTTP		110108	oft Vi	sual	Studio	_				
le <u>E</u> d	lit	<u>V</u> iew	<u>R</u> efac	tor	<u>P</u> roject	Build	l Lebug	D <u>a</u> ta	<u>T</u> ools	Test
] + 🗄	•	📬 🖢	Ø	*	<b>b (1</b> )		Build Solu	tion C	td+Shift+	В
indows	CEI	Device			•	$\leq$	<u>R</u> ebuild So	lution		
For	rm1.	cs*	Form1	.cs [D	esign]*		<u>D</u> eploy Sol	utton		
<b>∕t</b> gR	TTPrj	j.Form1					<u>C</u> lean Solu	tion		
Ξu	sing	Syste	:m;				B <u>u</u> ild RTT	Prj		
u	sing	Syste	m.Col	lect	ions.Ger		R <u>e</u> build R	ſTPrj		
u u	sing sing	Syste Syste	m.Com m.Dat	pone: a;	ntModel;		De <u>p</u> loy R T	TPrj		
u u	sing sing	Syste Syste	m.Dra m.Tex	wing t:	;		Clea <u>n</u> RTT	Prj		
u	sing	Syste	m.Win m Run	dows time	.Forms; Interor		Batch Buil	d		
ų	sing	Syste	m.Thr	eadi	ng;		C <u>o</u> nfigurat	ion Mar	nager	
u	sing	PACNE	T;							

Classification	WinPAC SDK F	WinPAC SDK FAQ					
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	13/16

# 使用更新工具來更新 SDK

#### EasyUpgradeSDK.exe

EasyUpgradeSDK 是一支程式轉換工具,最主要的功能是將連結 XPacSDK 函式庫及 WinPacSDK 函式庫的 VC 程式轉換使用 PACSDK 函式庫。以及將連結 XPacNet 函式庫及 WinPacNet 函式庫的 C#.VB.net 程式轉換使用 PACNet 函式庫 此應用程式必須運作於一般 Windows PC 上。

#### EasyUpgradeSDK.exe 最新版本是置於 ICPDAS 網站:

http://ftp.icpdas.com/pub/cd/winpac/napdos/wp-8x4x\_ce50/pc\_tools/UpgradeSDK

EasyUpgradeSDK 只允許轉換檔案的副檔名為:

- \*.cpp
- \*.cs
- \*.vb
- \*.vcproj
- \*.csproj
- \*.vbproj
- \*.vcp

這個工具的運作規則為:在使用者選取轉換的檔案後,程式會以關鍵字搜尋整個檔案內容,搜尋完成後並以新的關鍵字取代舊的。而且程式會自動尋找使用者選的目錄內是否有 Winpacsdk.h/Xpacsdk.h, Winpacsdk.lib/Xpacsdk.lib 或 WinPacNet.dll/XPacNet.dll 檔案存在。如果有會 將 PACSDK.h, PACSDK.lib or PACNET.dll 拷貝至此目錄。(原來的.h/.lib/.dll 會保留不會刪除)

依以下步驟使用 EasyUpgradeSDK.exe 去更新 SDK

步驟 1: 確認檔案目錄架構是否如以下所示,將這個目錄拷貝至 Windows PC 上

EasyUpgradeSDK

EasyUpgr<mark>adeSDK.exe</mark> PACNET.dll

—release\_arm PACSDK.H PACSDK.lib

—release\_x86 PACSDK.H PACSDK.lib

步驟 2: 執行 EasyUpgradeSDK.exe

步驟 3: 選擇一個目錄,專案的所有相關檔案都需在此目錄內。(這個專案必需是 WinPAC/XPAC 系列模組使用,且這個專案必須為 C#, VB.net, VC or eVC 所建立) 3-1: 點選 "Select Folder"鍵(如下圖)

Classification WinPAC SDK	No.	6-010-00				
Author Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	14/16
EasyUpgradeSDK v0.3						
Select Folder Upgrade	🔲 check all it	ems				
File Name T File Fulln	ame					
		<u> </u>				
3-2: 點選一個目錄並按下"OK"	鈕。					
(此例于,我们走进U	<del>7</del> 87k_dio de	emo)				
Browse For Folder		? 🔀				
Besktop		~				
🕀  My Documents						
E Se Local Disk (C:)						
E Documents an	nd Settings					
		~				
Make New Folder		Cancel				
		Co. I td. Teel	nical Do	cument		
		CO., LIU. 1001		Current		

Classification	WinPAC SD	K FAQ				No.	6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	15/16
-3: 點選"check EasyUpgrad Select Folder File Name 87k_ai.cspi Form1.cs	all items" chec eSDK v0.3 Upgrade File Full coj C:\87k_a C:\87k_a	kbox ,接著 check all i name i/87k_ai/87k_ai i/87k_ai/87k_ai	按下"Upgrade' tems %7k_ai.csproj ¥Form1.cs	' 鈕。			
-4: 等待,直到 -4: 客待,直到 EasyUpgra Select Folder File Name	"Upgrade finisl deSDK v0.3 Upgrade	n" messageb	DOX 顯示在畫面	j(如下圖			
✓ 87k_dio.0 ✓ Form1.cs	Upgrade	dio/87k_dio/87 dio/87k_dio/87 dio/87k_dio/87	k_dio\87k_dio.c k_dio\Form1.cs				
C:W7k_dioW87 usingWinPa WinPAC.ua WinPAC.pa WinPAC.pa	K_dioV57K_dioVFor: cNet; -> using PACI rt_Close -> PACNE rt_Open -> PACNE c_WriteDO -> PAC: c_ReadDI -> PACN	n1.cs NET; T.UART.uart_C T.UART.uart_O NET.PAC_IO.pa ET.PAC_IO.pac	Co. Ltd. Till				

Classification	WinPAC SDK F	WinPAC SDK FAQ					6-010-00
Author	Sean Hsu	Version	1.0.1	Date	2012/10/18	Page	16/16

步驟 4: 完成轉換工作後,此轉換的程式碼仍需由開發程式重新編輯後才能使用。(參考手動更新 SDK 來重新編輯程式)

