

分类/Classification	<input type="checkbox"/> tDS	<input type="checkbox"/> tGW	<input type="checkbox"/> PETL/tET/tPET	<input type="checkbox"/> DS/PDS/PPDS	<input type="checkbox"/> tM-752N
	<input type="checkbox"/> I/O Card	<input type="checkbox"/> VXC Card	<input type="checkbox"/> VxComm	<input checked="" type="checkbox"/> Other (TouchPAD)	
作者/Author	Tammy	日期/Date	2015-08-31	编号/NO.	FAQ022

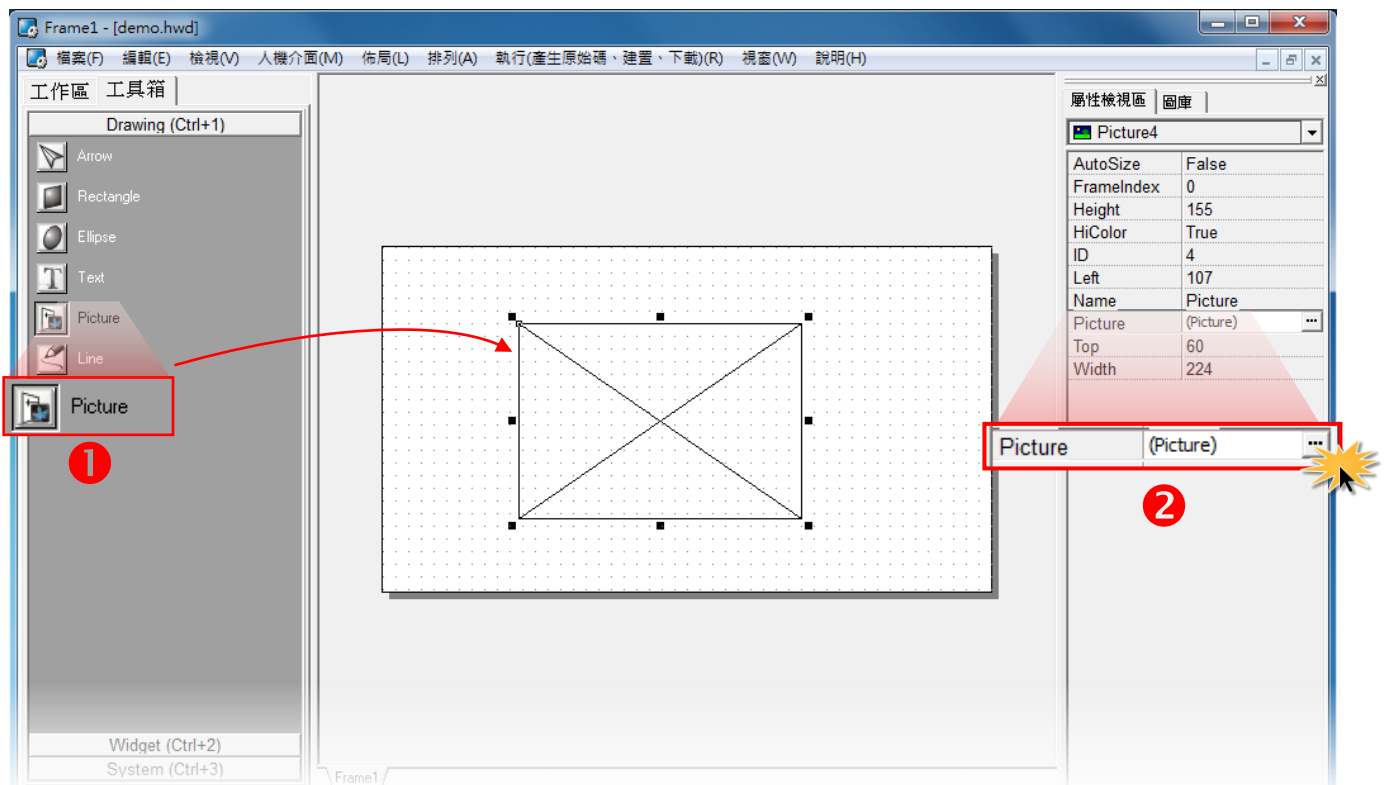
问：如何使 TouchPAD 显示图片背景为透明的？

答：详细说明如下：

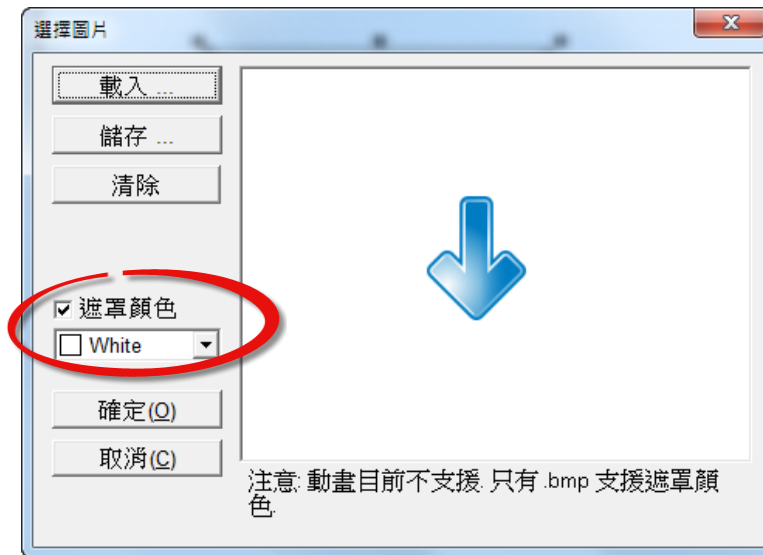
1. 图片中的透明效果的实现，在 TouchPAD 上是以不描绘指定的颜色，来显现透明的效果。

步骤 1: 在“工具箱”区，点选“Picture”项目并在控制画面设计区拉出一个适当大小的图框。

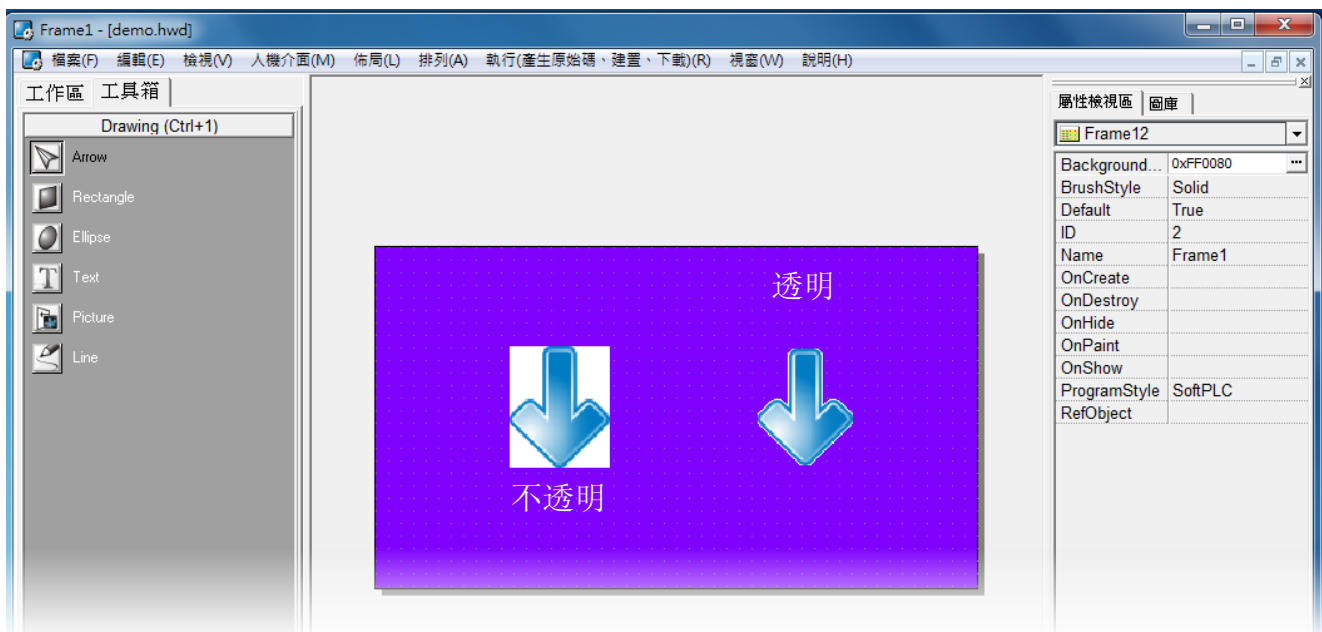
步骤 2: 在“属性检视区”，点选“Picture”设定字段中的“...”按钮来开启“选择图片”配置对话框。



步骤 3: 在“选择图片”配置对话框中，按“加载...”按钮来选取加载的图片，再勾选“Mask Color”后，选择白色。如下图箭头图片所示，白色是该图片的底色，当它被 Mask (屏蔽) 掉后，其白色区域即变为透明。*注意：只有 .bmp 档案才有支持透明，其它格式会因为图文件译码后的颜色值异动，而造成无法正确的呈现透明效果。*



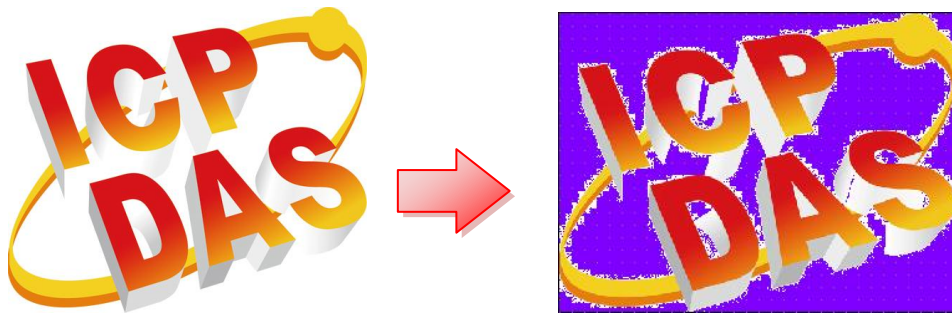
步骤 4: 如下图所示，先把 Frame 的背景颜色设为紫色以方便观察。左方是没有 Mask 掉白色的；右方是 Mask 掉的。右方的实现了透明的效果。



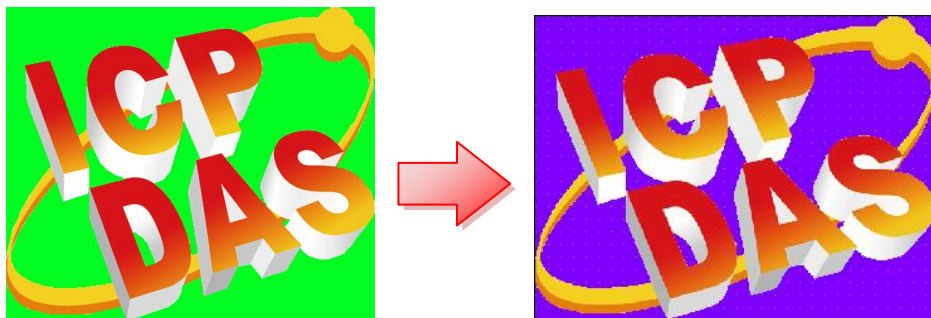
步骤 5: 为了使透明效果更好，图片在汇入 HMIWorks 之前先使用任何图片编辑器处理一下，如下：

如下图：ICP DAS 的 Logo。

Mask Color 设为白色后如下。可以明显地看到虽有透明的效果，但效果并不好。在图形周围因为颜色转换的缘故，会渐渐地从白色变成 Logo 的颜色，故周围虽然看起来像白色，但其实不是，故呈现非平滑的情形。

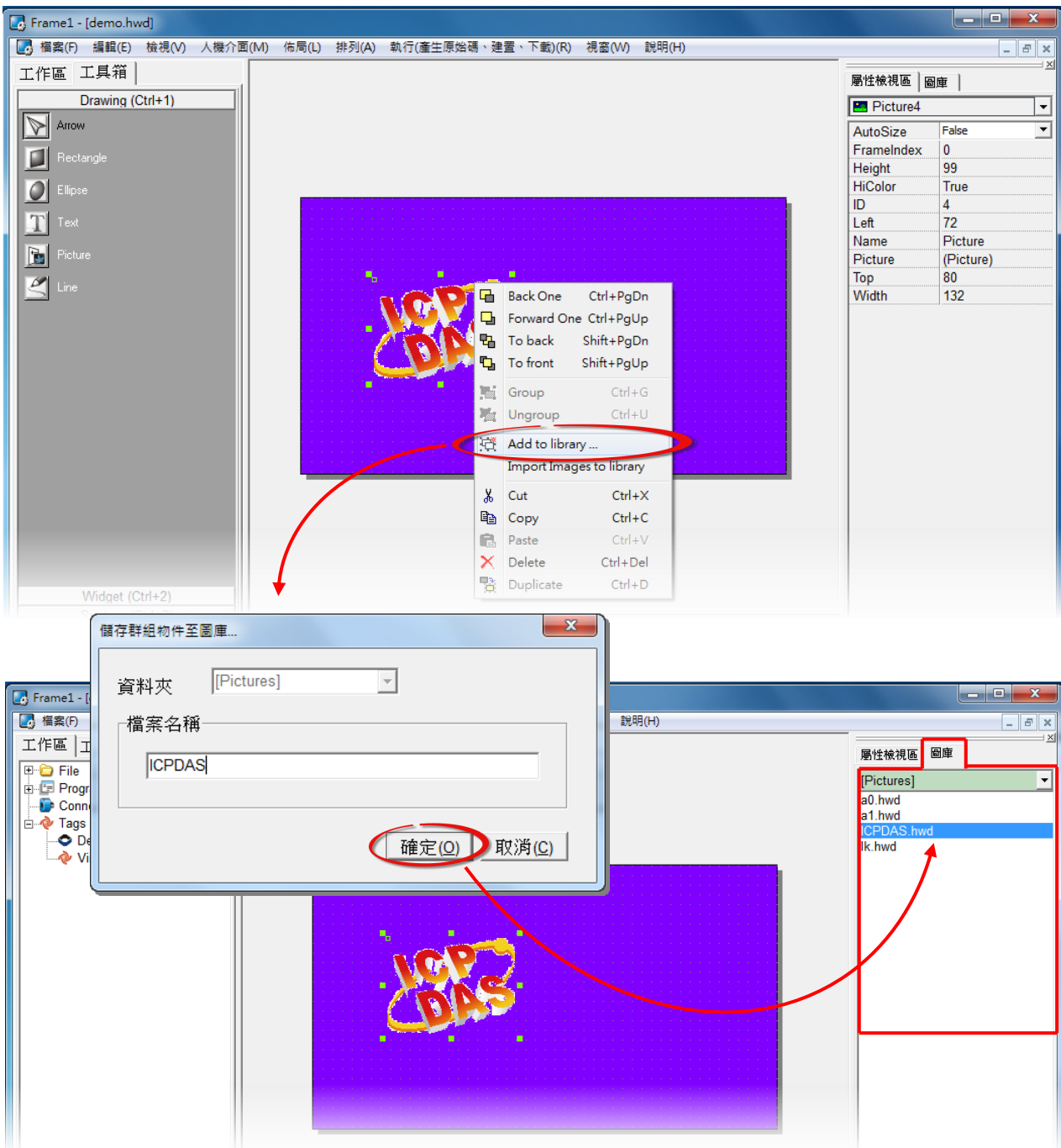


先用任何图片编辑程序，将图形周围改为绿色 (这里以绿色做为 **Mask Color** 为例)，则可以得到相当程度的改善。

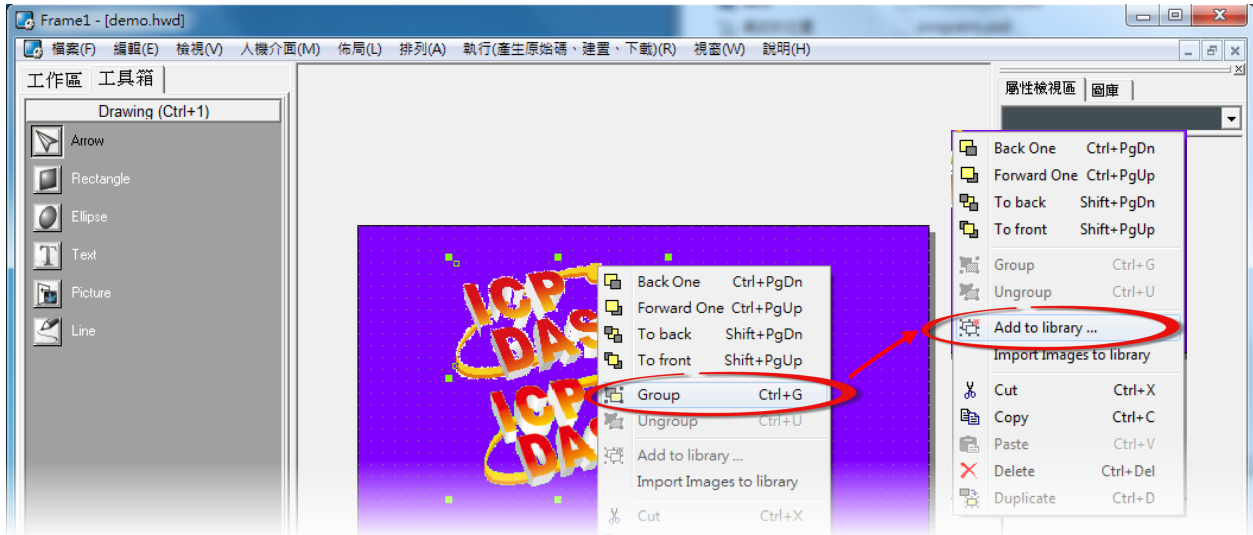


2. 透明图片加入图库(Libraries)的限制。

将 **Picture** 组件的图片加入“**图库**”时，若要设定的 **Mask Color** 发生作用，必需限制只能一次一个 **Picture** 组件来加入图库。如下列，在一个 **Picture** 组件上用鼠标右键唤起的 **popup menu**，选取“**Add to library**”功能来加入图库。



若有超过一个 Picture 组件，群组 (Group) 后再加入图库，会使得透明显示不正常。(即使在 HMIWorks 中看起来是正常的，下载后也不会正常。)



如若以上例中的两个 Logo 为例：

<p>原始的两张图。</p>	<p>各自设定 Mask Color，群组然后加入图库。</p>	<p>下载到 TouchPAD 之后，可以看见群组的图片加入图库后，会造成透明显示不正常。</p>
		

3. ObjectList (对象列表) 与透明 (Transparency)

在 ObjectList 置入透明图片之后，会因为为了实现透明的效果，使得 ObjectList 在编译时多加入一张该 widget 的背景图。故会多耗费一张图片大小的内存空间。

