

分类/Classification	<input type="checkbox"/> tDS	<input type="checkbox"/> tGW	<input type="checkbox"/> PETL/tET/tPET	<input type="checkbox"/> DS/PDS/PPDS	<input checked="" type="checkbox"/> TouchPAD
作者/Author	<input type="checkbox"/> I/O Card	<input type="checkbox"/> VXC Card	<input type="checkbox"/> VxComm	<input type="checkbox"/> Other	
	日期/Date		编号/NO.	FAQ012	

## 问题: 为什么 Label 的内容 (字符串) 跟着另一个 Label 的内容来改变?

答: Label 的字符串来源, 不能共享同一个字符数组。

假设 :

1. Label 的文字(Text)为指针 P 指向一个字符串。
2. TouchPAD 显示屏幕的消息队列称为 Q。

而我们知道 :

1. LabelTextSet 将会改变 Label 的文字内容, 并把内容传送给 Q。
  - 该讯息包含 P 的数据。
  - 该讯息没有包含 P 数据中的内容。
  - 当要绘制 Label, TouchPAD 使用 P 去撷取 Label 所需要的字符串。

当每次改变 Label 的文字内容时, TouchPAD 会把储存字符串的指针传到消息队列中。由于只有指针被传送到消息队列中, 文字内容还没有被 TouchPAD 显示到屏幕前, 就可能被改变, 举例如下:

正确：

```
char String1[5];
```

```
char String2[5];
```

```
void BitButton6OnClick(tWidget *pWidget)
```

```
{  
    usprintf(String1, "Test1");  
    LabelTextSet(&Label4, String1);  
    usprintf(String2, "Test2");  
    LabelTextSet(&Label5, String2);  
}
```

结果：

Label4 : Test1

Label5 : Test2

错误:

```
char String[5];
```

```
void BitButton6OnClick(tWidget *pWidget)
```

```
{ usprintf(String, "Test1");  
  LabelTextSet(&Label4, String);
```

```
  usprintf(String, "Test2"); // This overwrite the  
  previous one
```

```
  LabelTextSet(&Label5, String);  
}
```

结果：

Label4 : Test2

Label5 : Test2

Correct :

```
char String1[5];
char String2[5];

void BitButton6OnClick(tWidget *pWidget)
{
    usprintf(String1, "Test1");
    LabelTextSet(&Label4, String1);
    usprintf(String2, "Test2");
    LabelTextSet(&Label5, String2);
}
```

Result :

Label4 : Test1  
Label5 : Test2

Wrong :

```
char String[5];

void BitButton6OnClick(tWidget *pWidget)
{ usprintf(String, "Test1");
  LabelTextSet(&Label4, String);

  usprintf(String, "Test2"); // This overwrite the
  previous one
  LabelTextSet(&Label5, String);
}
```

Result :

Label4 : Test2  
Label5 : Test2