

分类/Classification	<input type="checkbox"/> tDS	<input type="checkbox"/> tGW	<input type="checkbox"/> PETL/tET/tPET	<input type="checkbox"/> DS/PDS/PPDS	<input checked="" type="checkbox"/> TouchPAD
作者/Author	<input type="checkbox"/> I/O Card	<input type="checkbox"/> VXC Card	<input type="checkbox"/> VxComm	<input type="checkbox"/> Other	
	日期/Date		编号/NO.	FAQ006	

问题: 程序运行中改变 **Visible** 属性后, 如何可以正确显示?

答: 如使用 API Function (e.g. TextButtonVisibleSet) 使 Widget 显示与否, 必须使用以下方法确保屏幕正常显示 :

`WidgetPaint(WIDGET_ROOT);` // 更新所有的 Widget

`WidgetPaint((tWidget*)&Widgetname);` // 更新指定的 Widget.

1. 警告 :

`WidgetPaint(WIDGET_ROOT)` 将会占用许多系统资源, 所以不建议太频繁的使用.

2. `WidgetPaint((tWidget*)&Widgetname);`

此功能最多可以同时更新 16 个 Widget, 如超过, 请使 `WidgetPaint(WIDGET_ROOT)`.