

XPAC 平台移植

- 如何將程式移植至 **XP-8x3x-CE6**

如何將程式移植至 XP-8x3x-CE6

移植程式至 XP-8X3X-CE6 簡介

- XP-8x3x-CE6 程式開發使用，安裝於 PC 的平台軟體開發 SDK 套件的版本需為 **version 1.4.5 或之後版本**。
- XP-8x3x-CE6 使用的 PACSDK.dll/PACSDK.lib 其版本需 **version 4.4.0.1 或之後版本**。
- 原來的 VC 程式必須連結新版的 PACSDK.lib 然後再用 Visual Studio 重新編輯。
- 原來的 C#/VB 不需再用 Visual Studio 重新編輯。

平台比較

CPU	LX800/Atom	R3600
Models	XP-8x4x/ XP-8x4x-Atom	XP-8x3x
OS Version	WinCE 6.0	WinCE 6.0
Development Tools	VS2005/VS2008	VS2005/VS2008
Embedded SQL Server	3.5	3.5
.Net Compact Framework	3.5	3.5

開發工具

先確保您已有必要的開發工具以及對應的 PAC SDKs 已安裝於您的電腦。下列表格列出支援開發 XP-8000 平台的 PAC 應用程式所需的開發環境及開發語言。

Development Tool		Language	Visual Basic .Net	Visual C#	Visual C++
Visual Studio 2005 or earlier	Any version except Professional		--	--	--
	Professional		√	√	√
Visual Studio 2008	Any version except Professional		--	--	--
	Professional		√	√	√
Visual Studio 2012 or later	Any version except Professional		--	--	--
	Professional		--	--	--

√: Supported, --: Unsupported



Visual Studio 2005/2008 Professional

Visual Studio 2005/2008 充分利用 .NET Compact Framework 的優點，透過公共互聯網標準整合新的和現有的應用程式使其能運行於任何平台。支援 Visual C#、**Visual C++** 與 Visual Basic .NET。

假如你有 MSDN subscription 帳號，你可以由 <https://msdn.microsoft.com/en-us/subscriptions/securedownloads/hh442898>，直接下載 VS2005/VIS2008 Pro。如果沒有，你需向微軟經銷商購買。

VS2005 安裝步驟

Step 1: 下載需要的安裝檔及昇級檔

1. Visual Studio 2005 Professional
<https://www.dreamspark.com/Product/Product.aspx?productid=1>
2. Visual Studio 2005 Service Pack 1
<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=10986>

VS2008 安裝步驟

Step 1: 下載需要的安裝檔及昇級檔

1. Visual Studio 2008 Professional
<https://www.dreamspark.com/Product/Product.aspx?productid=1>
2. Visual Studio 2008 Service Pack 1
<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=10986>

Step 2: 安裝軟體開發套件

PACSDK_CE_X.X.X_VS2008 msi 是一個包含 C 標頭檔案、C 程序庫和文件的軟體開發套件，安裝於一般 PC 上用於開發應用程式。

SDK 開發套件可以從底下路徑取得：

出貨光碟 CD:\SDK\PlatformSDK\目錄。

最新版本的 SDK 可以從底下路徑獲得。

<http://ftp.icpdas.com/pub/cd/xp-8x3x-ce6/sdk/platformsdk/>

檔名: PACSDK_CE_X.X.X_VS2008.msi (X.X.X 表示開發套件的版本號碼)

XP-8x3x-CE6 使用的軟體 SDK 開發套件的版本需為 **version 1.4.5 或之後版本**

Step 3: 執行 PACSDK_CE_X.X.X_VS2008.msi file (for VS2008) or
PACSDK_CE_X.X.X_VS2005.msi file (for VS2005)

Step 4: 跟著提示安裝，直到安裝完畢。

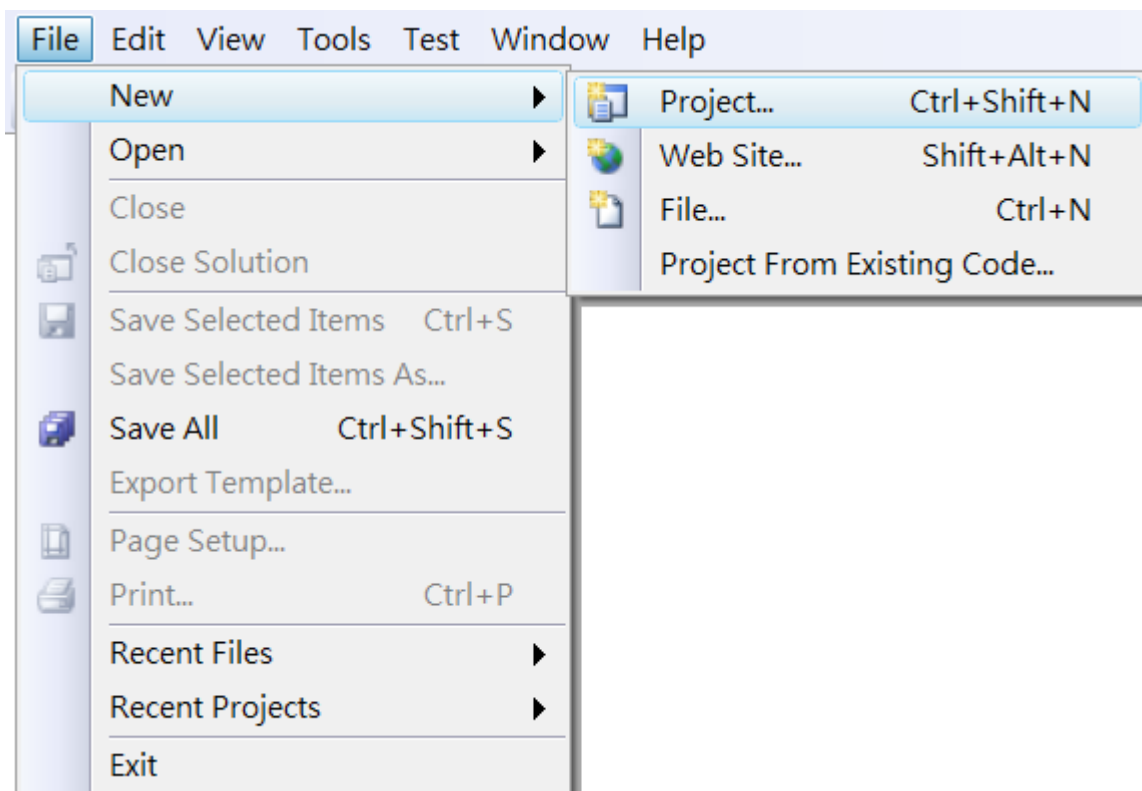
建立一個新專案

此 VC++ 範例，用來創建一個，新的複合控制項專案，與使用者控制項範例程式。

步驟 1：執行 Visual Studio 2008



步驟 2：在功能列點選 **File** → **NEW** → **Project**

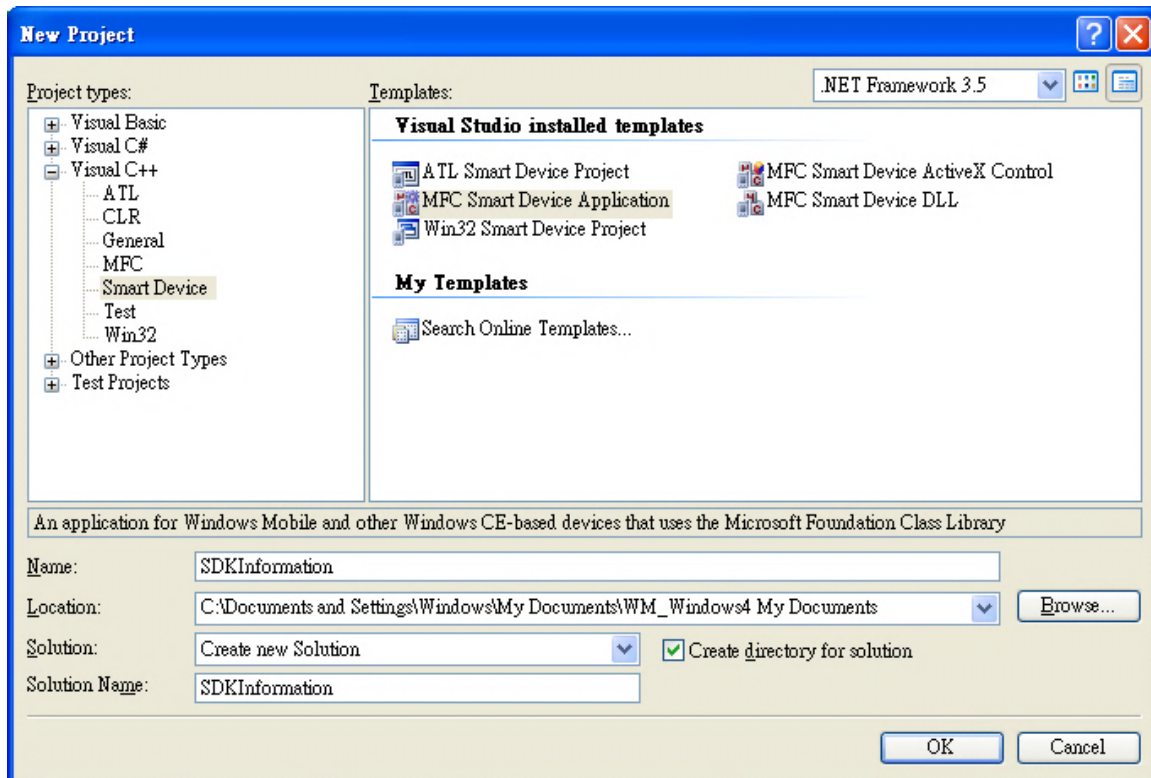


步驟 3：在 Project types 中下展開 Visual C++ 選項，然後點擊 Smart Device

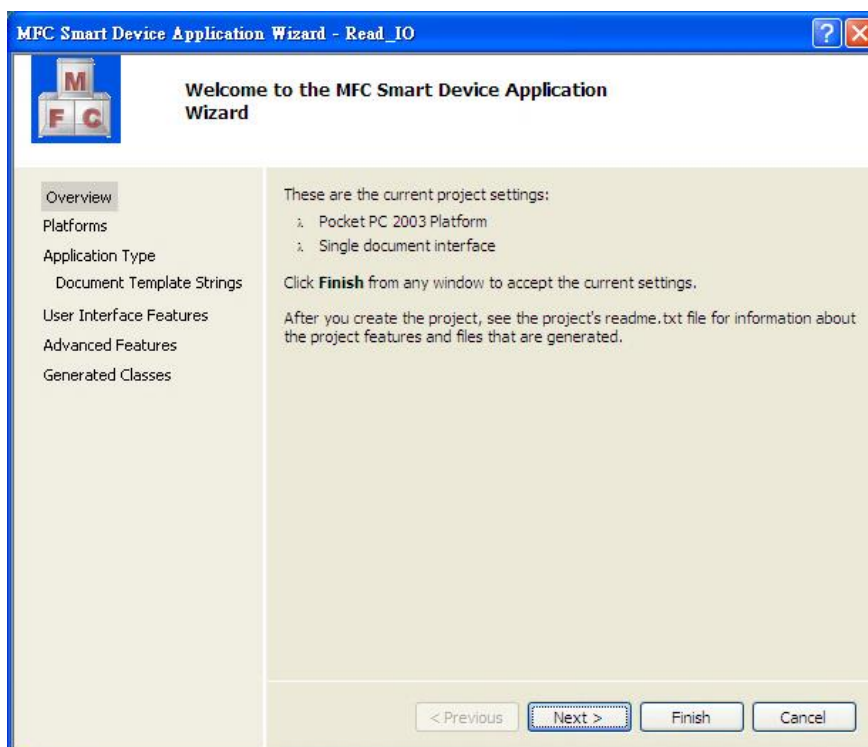
步驟 4：在 Templates 中下選擇 MFC Smart Device Application

步驟 5：在名稱欄填入名稱，點擊 OK 按鈕

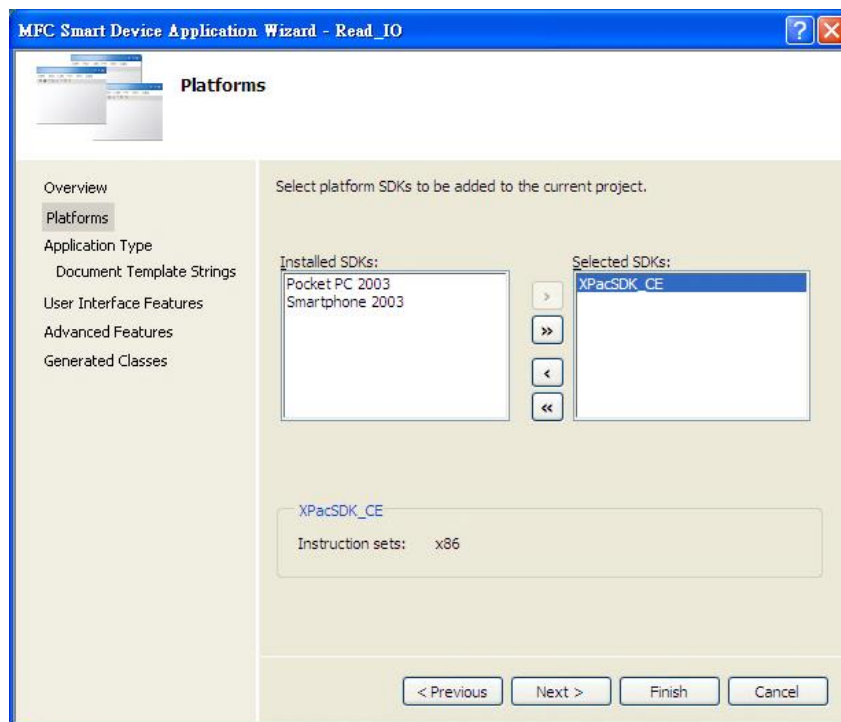
(在此我們輸入 SDKInformation，你也可以選擇不同的檔案放置位置，於 Location 項目中。)



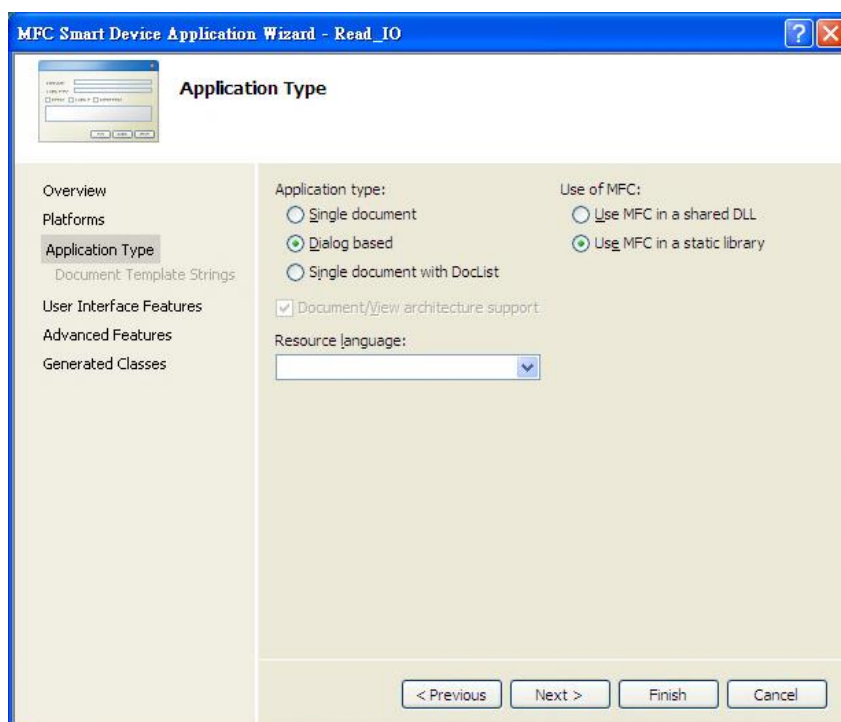
步驟 6：在設定精靈的第一頁，點擊 Next



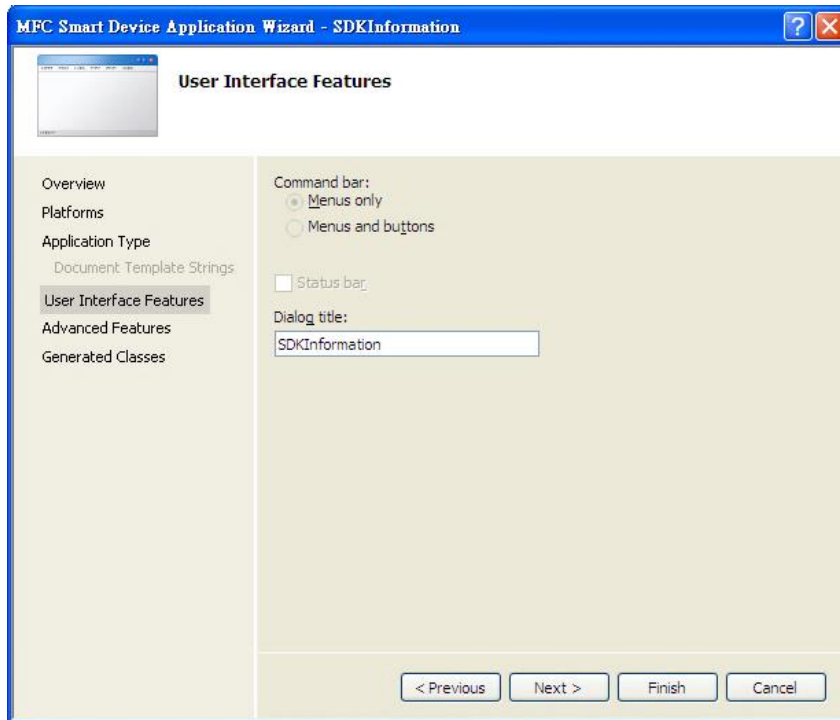
步驟 7：在設定精靈的第二頁，選擇 **XPacSDK_CE** 加入專案中



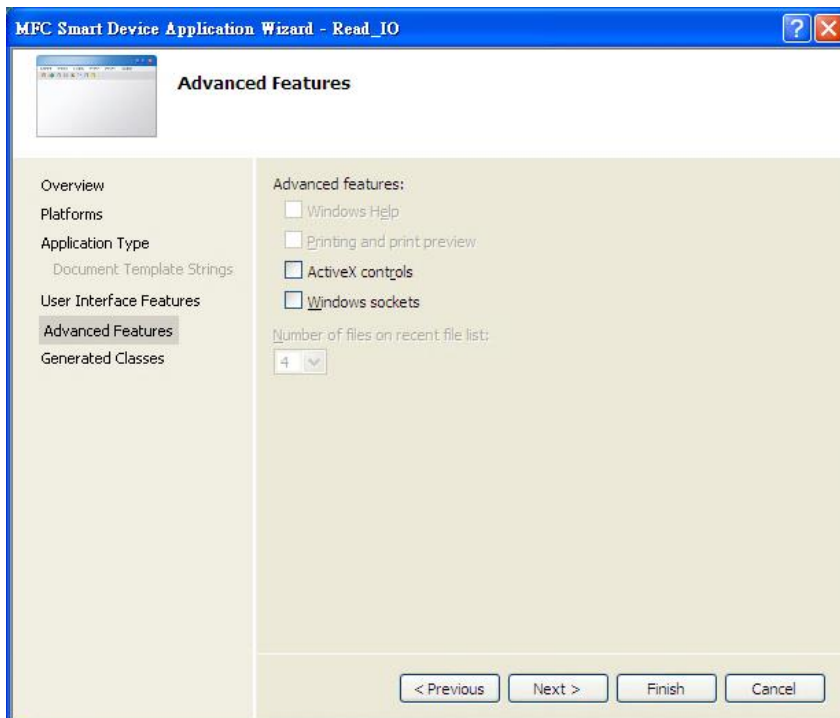
步驟 8：點選 Dialog based，再點擊 Next



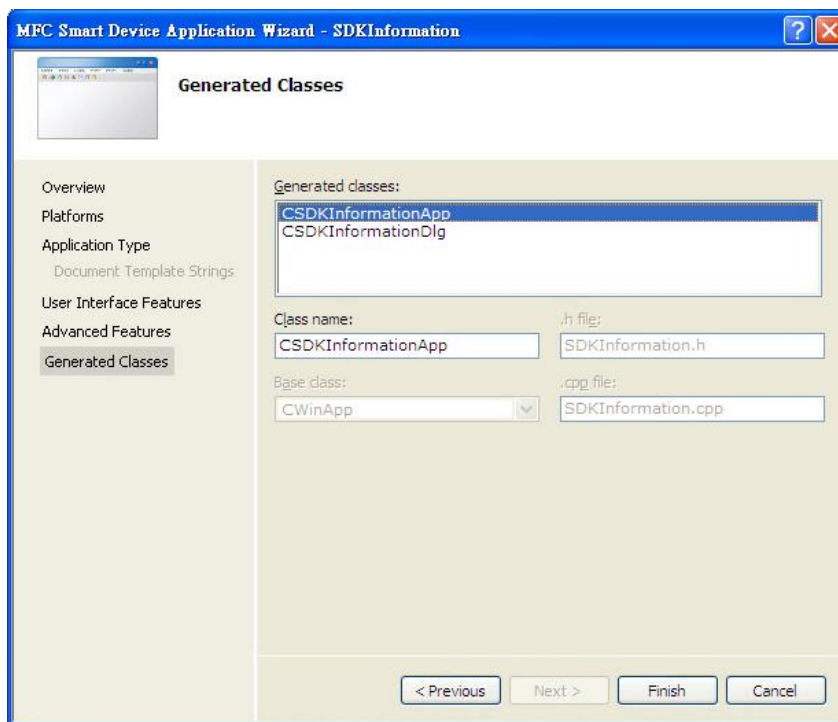
步驟 9：於 User Interface Features 畫面點擊 Next



步驟 10：點擊 Next



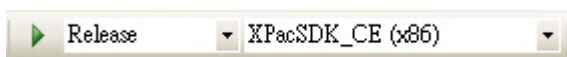
步驟 11：點擊 Finish



設定 Platform

當使用 Visual C++ 開發應用程式，在下載應用程式到裝置之前，需要確認裝置與 Platform 是否匹配，因此在開發專案前，必須先確認 Platform 的版本。

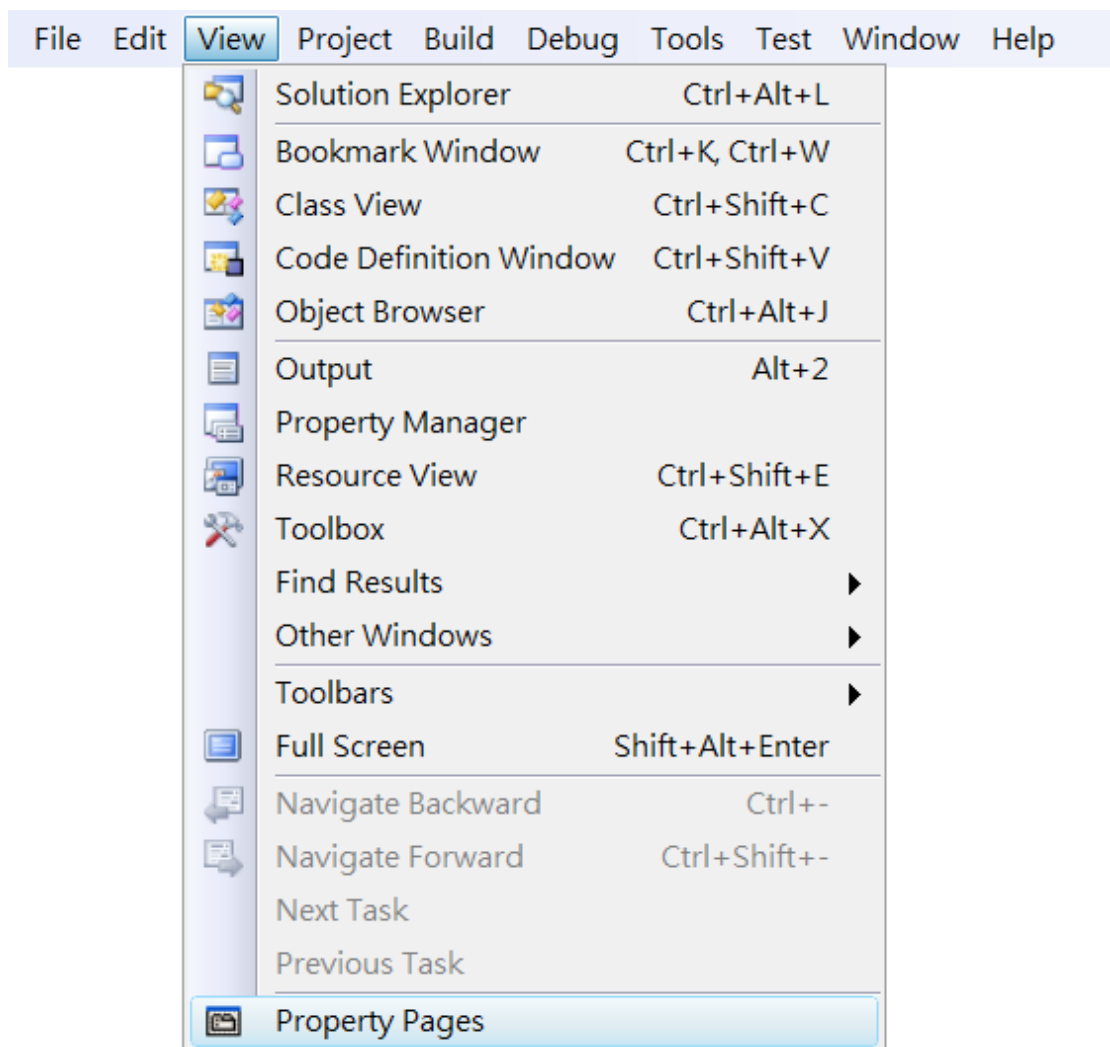
在 Debug 的工具欄選擇 Release，然後在 Pocket PC 2003 (ARMV4) 的地方選擇 XPacSDK_CE (x86)，如下圖所示。



加入 PAC SDK 函式庫

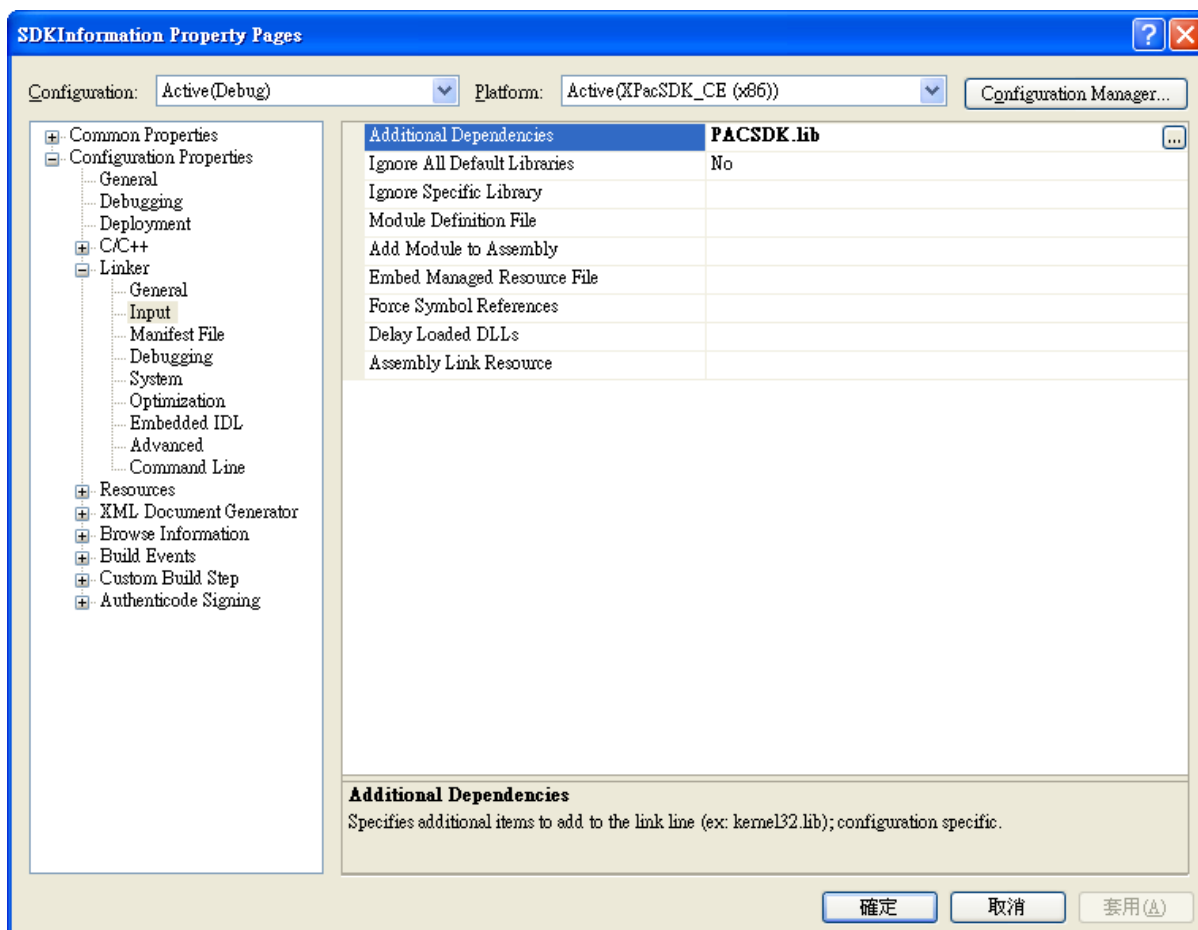
在 PAC 上，使用 Visual C++ 開發程式。為了在你的程式中使用此 PACSK 函式庫，需先加入此項目。

步驟 1：在 **Solution Explorer** 欄位下，右鍵點選 **Properties**



步驟 2：在左方欄位，展開 **Configuration Properties** 點擊 **Linker** → **Input**

步驟 3：在右方欄位中，在 **Additional Dependencies** 項目中選擇 **PACSDK.lib**



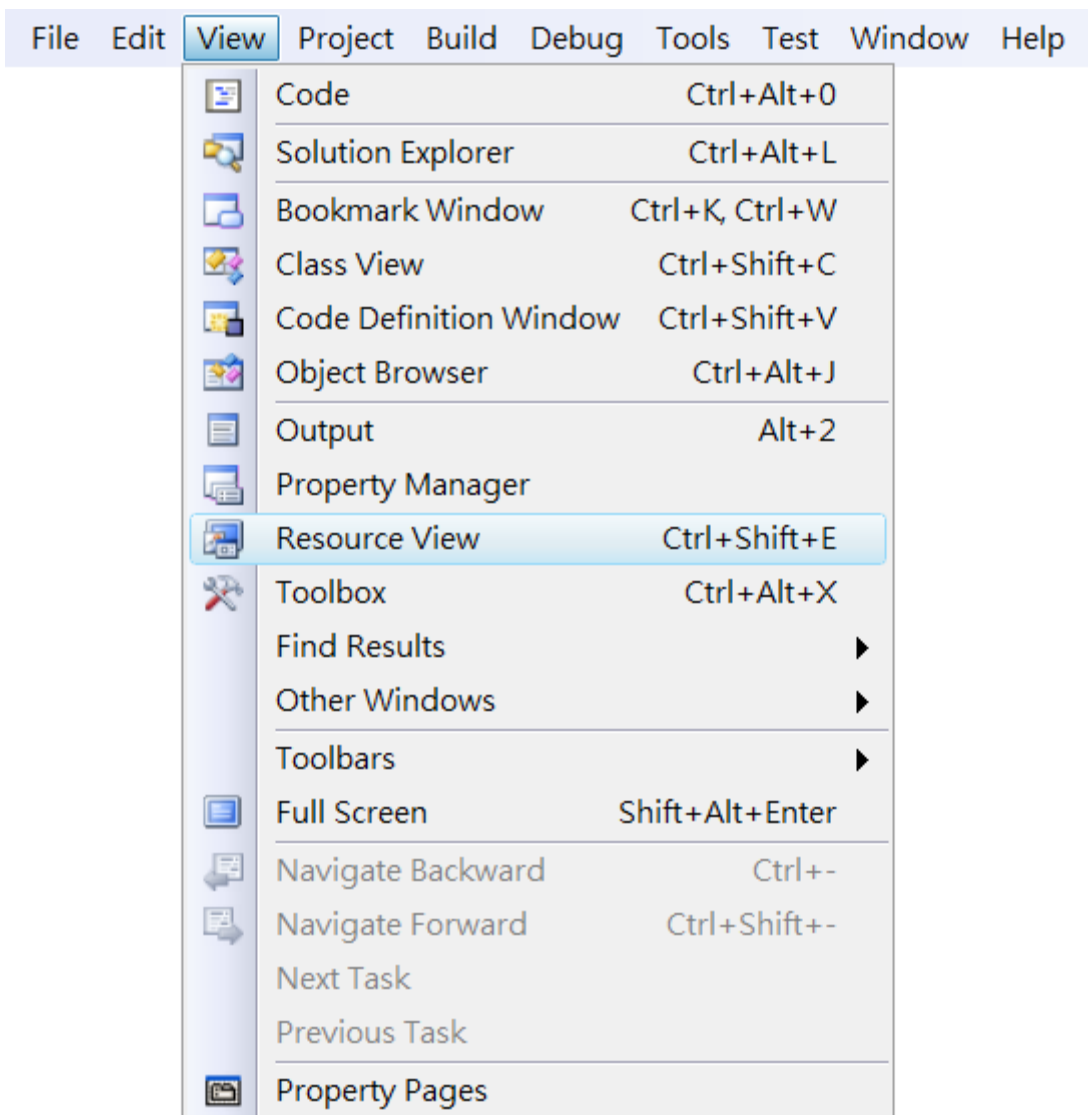
步驟 4：按下“確定”鈕離開。

在視窗上加入控制選項

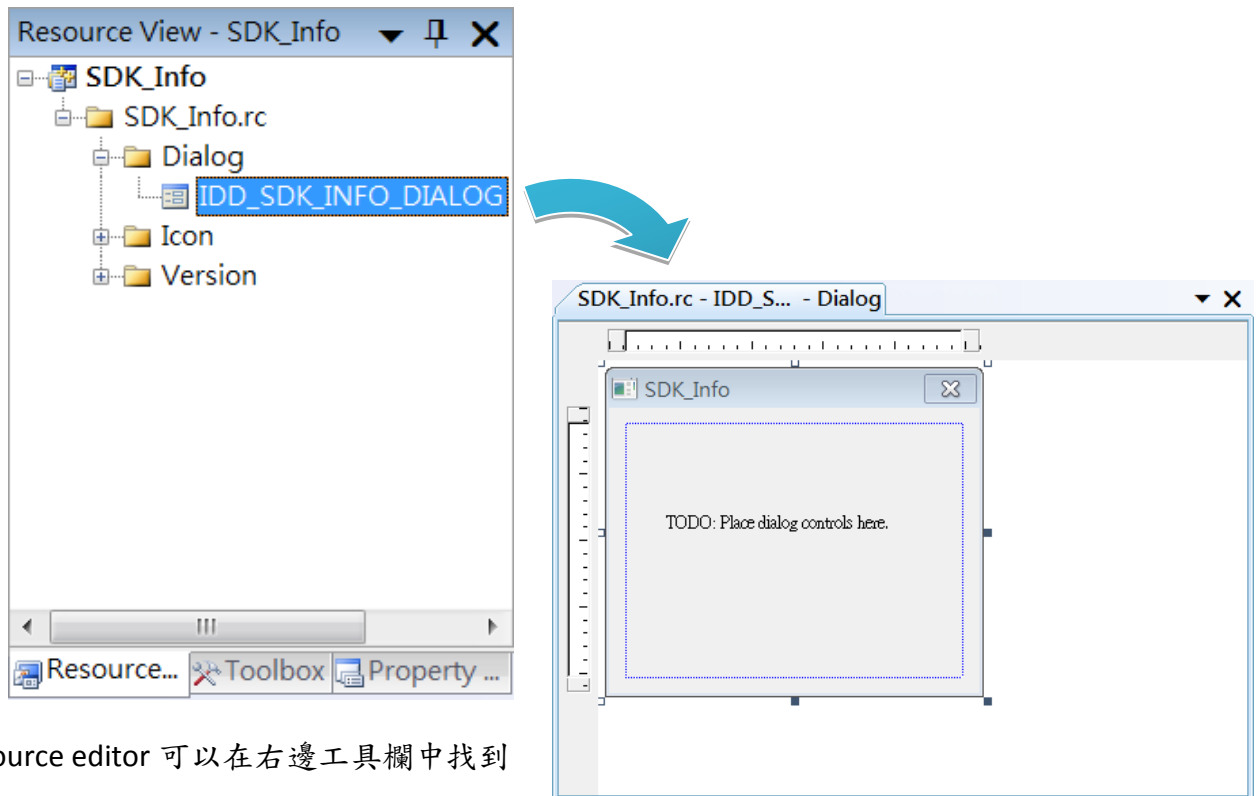
您可以在表單中隨意新增 Toolbox 中的控制選項，並在表單中用拖曳的方式調整想要的位置。

增加控制項目到視窗後，可以從" Properties "視窗調整對應屬性，例如背景顏色或預設顯示文字。這些在屬性視窗設定的屬性，將在程式運行時以初始化值的形式設定在對應欄位上。

步驟 1： 在 **View** 選單，點選 **Resource View** 選項。

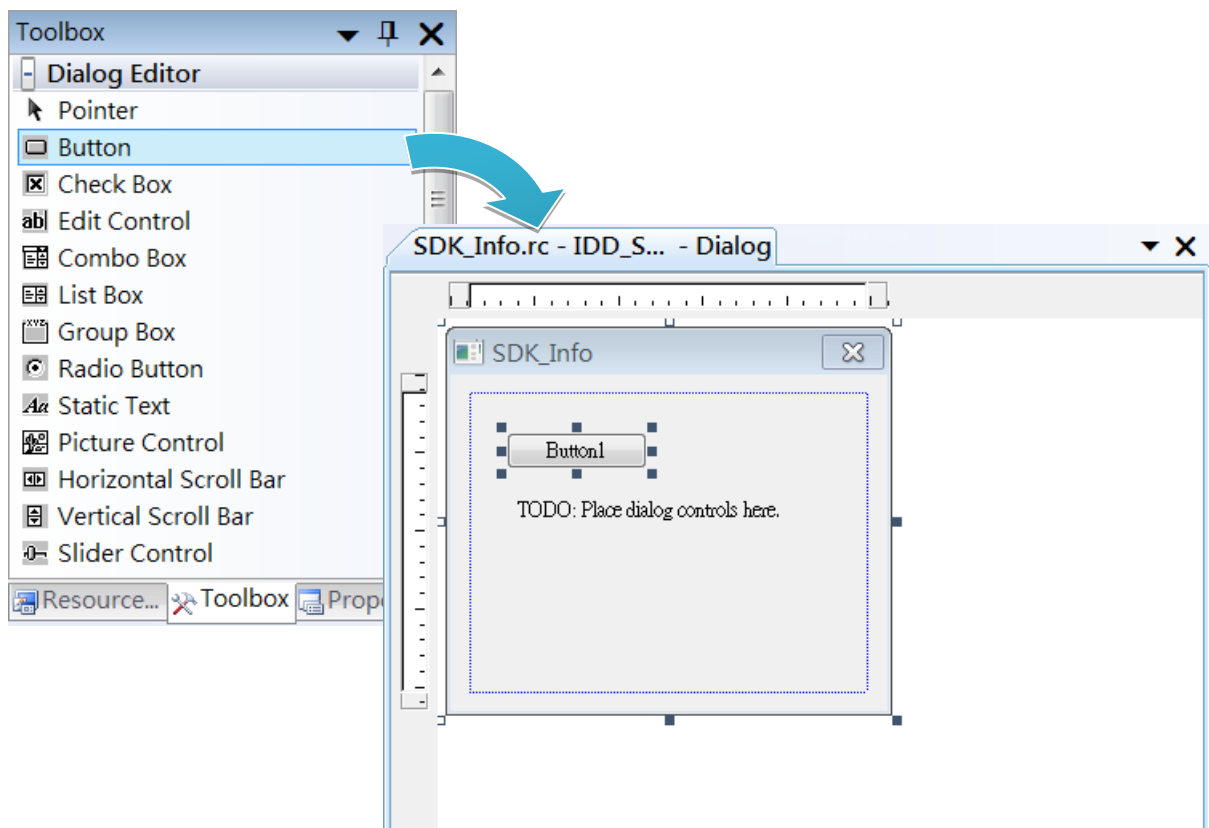


步驟 2：在 Resource View 欄，展開最上層資料夾 雙擊 IDD_SDK_INFO_DIALOG。

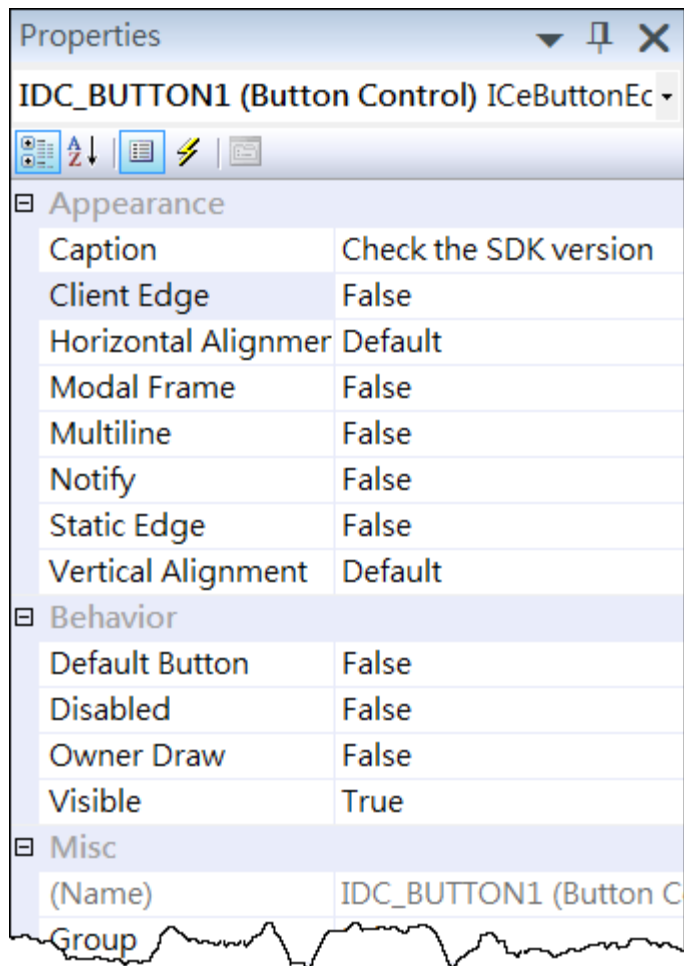


resource editor 可以在右邊工具欄中找到

步驟 3：從 Toolbox 中拖曳 Button 到表單上



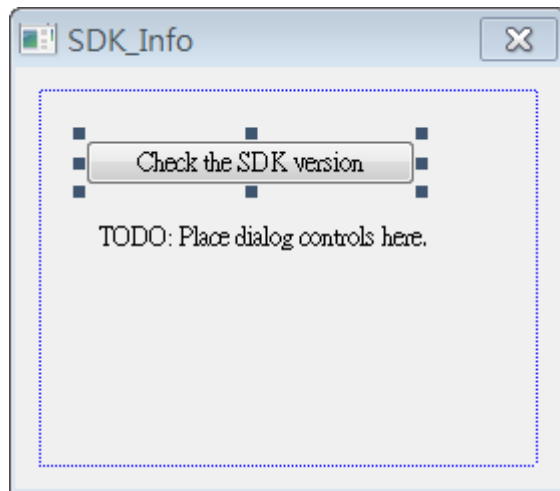
步驟 4：在屬性視窗中，在 Text 屬性欄輸入 Check the SDK version



在控制項目中加入事件

您已經完成應用程式視窗的設計，可以開始為應用程式撰寫功能程式碼。

步驟 1：雙擊視窗上的按鈕



步驟 2：加入程式碼

```
char sdk_version[32];  
TCHAR buf[32];  
pac_GetSDKVersion(sdk_version);  
pac_AnsiToWideString(sdk_version, buf);  
MessageBox(buf,0,MB_OK);
```



步驟 3：加入下列程式碼於檔頭區

```
#include "PACSDK.h"
```

```
▣ // SDK_InfoDlg.cpp : implementation file
  //
  #include "stdafx.h"
  #include "SDK_Info.h"
  #include "SDK_InfoDlg.h"
  #include "PACSDK.h"
▣ #ifdef _DEBUG
```