
Virtual CE Pro

快速使用手冊

[版本 5.0]

搭配 WinPAC / XPAC / ViewPAC



Copyright © 2006-2013 by ICP DAS Co., Ltd.

著作權

本使用手冊及手冊所載之軟體(以下簡稱本軟體)，其著作權及相關智慧財產權皆屬泓格科技股份有限公司(以下簡稱本公司)所有。本公司保留任何時間未經通知即可變更與修改本使用手冊及手冊所載之軟體之權利。

授權範圍

使用者僅能將本軟體與本公司 WinPAC/XPAC/ViewPAC 產品搭配使用。使用者不能將部分或全部產品再製造、開發、移轉、散布或複製。

擔保

本產品自交付日起，依照本公司之產品保固與維修程序，提供一年之保固服務。

在相關法律所允許之最大範圍內，本公司不承擔任何瑕疵擔保責任與條件，不論其為明示或默示者，其中包括但不限於適售性、適合某特定用途以及不侵害他人權益之默示擔保責任。

在相關法律所允許之最大範圍內，本公司對於使用者因使用或不能使用本軟體而遭受之特別、附隨、間接或衍生性損害（包括，但不限於營業利益之損失、營業中斷、營業資訊之損失或其他金錢損失）不負任何損害賠償責任。此項規定不因使用者事先告知本公司該損害發生之可能性而有所不同。

除有其他約定之外，本產品並無容錯設計(fault-tolerant)，本產品不應使用於可能導致死亡或人身傷害或環境傷害之高風險性作業，例如核能操作、航空導航通訊控制、維生器材或武器系統等。

商標

本使用手冊提及之所有公司商標、商標名稱及產品名稱分別屬於該商標或名稱的擁有者所有。

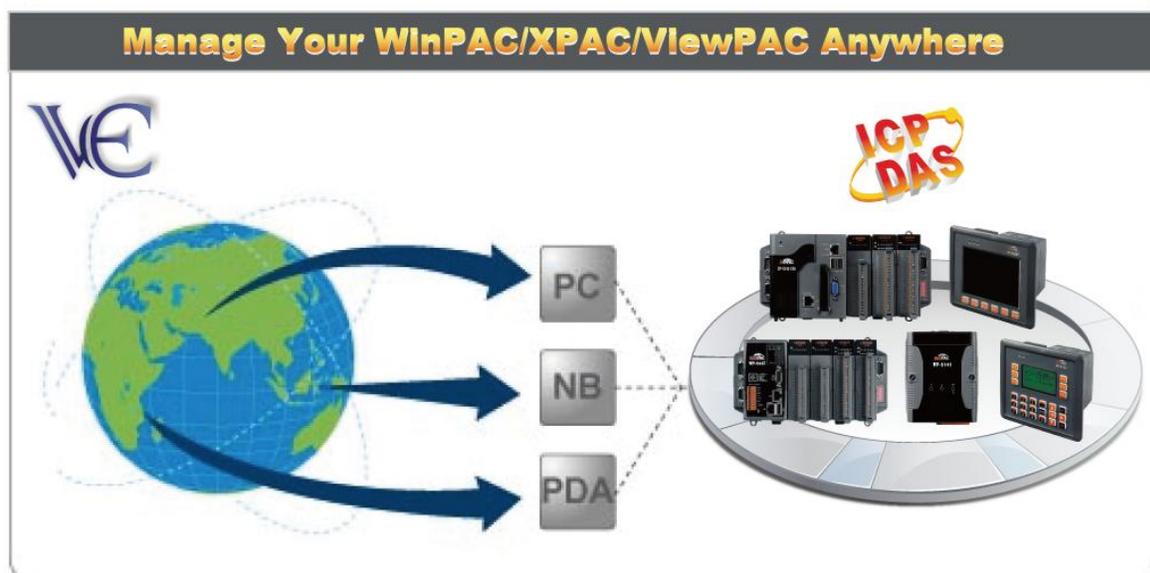
關於這本使用手冊	4
1. 簡介	4
2. 入門開始	6
2-1 安裝	6
2-2 執行	7
3. 功能說明	10
3-1 客戶端功能項目(PC).....	10
3-1-1 初始設定.....	10
3-1-2 建立連線.....	11
3-1-3 編輯連線.....	12
3-1-4 建立情境.....	12
3-1-5 編輯情境.....	13
3-1-6 關於	13
3-2 伺服器端功能項目(PAC)	14
3-2-1 規劃設定.....	14
3-2-2 停止連線.....	15
3-2-3 關於	15
3-3 連線時功能項目	16
3-3-1 規劃設定.....	16
3-3-2 檔案總管.....	17
3-3-3 編輯	17
3-3-4 工具	18
3-3-5 檢視	18
4. 應用	19
4-1 客戶端發起的一般遠程連線控制.....	19
4-2 伺服器端發起的連線控制	22
4-2-1 連線到 Public IP 的客戶端.....	22
4-2-2 連線到位於他網的 Private IP 客戶端.....	24
4-3 偵錯與維護	34

關於這本使用手冊

本使用手冊分為四部分：

1. [‘簡介’](#) 介紹 VCEP 的基本特色功能與軟硬體需求。
2. [‘入門開始’](#) 介紹 VCEP 的安裝、啟用與執行步驟。
3. [‘功能說明’](#) 介紹 VCEP 所有功能選項。
4. [‘應用’](#) 介紹 VCEP 常用應用，並示範不同情境。

1. 簡介



VCEP 是 Virtual CE Pro 的簡稱，能隨時隨地控管 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器。VCEP 提供 PC 端便利的平台，無論何處，皆可遠端遙控您的 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器。

VCEP 由兩個主要部分組成：‘**Server (伺服器端)**’ 是在 WinPAC/XPAC/ViewPAC 上運行的部分，‘**Client (客戶端)**’ 是在 PC 電腦上運行的部分。當客戶端和伺服器端之間建立連接後(由客戶端發起)，客戶端會定時發送更新螢幕畫面的要求，並將滑鼠/鍵盤的點擊資訊發送到伺服器端來模擬運作。每個影像畫面以對應前一個畫面差異的方式來壓縮，然後再以 LZW 修正壓縮法內部壓縮後，將壓縮到最小化的資料從伺服器端傳送到客戶端。

硬體需求

設備	最小需求	建議需求
IBM相容PC, Pentium 處理器	Pentium II, 350 MHz	Pentium III, 500 MHz
System RAM	64 MB	128 MB
硬碟	100 MB 可用記憶體空間	

軟體需求

Microsoft Windows 2000 SP2, Windows XP or Windows 7

特色

- 儲存壓縮 AVI 檔案
- 90 度倍數螢幕旋轉顯示
- 螢幕截取可存 BMP、GIF、JPG 格式圖檔
- 可複製 CE 內容到剪貼簿並貼回 PC 使用
- PC 端滑鼠鍵盤資料輸入與快速操控，更便利
- 截取速度可達每秒 1-18 frames (依據使用設備與通訊狀態而有不同)
- 支援 Serial、Ethernet 通訊
- 擷取影像時，設備端 CPU 影像自動壓縮
- 自動搜尋網路中(LAN)的目標設備
- 支援 internet 跨網域工作
- 支援螢幕截取得到 BMP 檔或剪貼簿
- 支援 2 + 4-bit 黑白 與 8 + 16-bit 彩色顯示器
- 影像縮放比率 1-4X
- 一台 PC 可開啟 VCEP 多重視窗同時連結控制多台設備
- One-click 螢幕畫面截取功能支援自動命名 BMP 檔
- 擷取功能支援標準 AVI 檔案格式，方便播放使用
- 擷取功能支援滑鼠鍵盤操作，方便復原動作
- 支援功能表切換顯示
- 支援 'always-on-top' 視窗置頂功能
- 文字可從 PC 剪貼簿貼至 CE 設備
- 支援伺服器端主動式連結客戶端(Server to Client)
- 支援看門狗(Watchdog) 功能
- 支援腳本事件錄製/播放

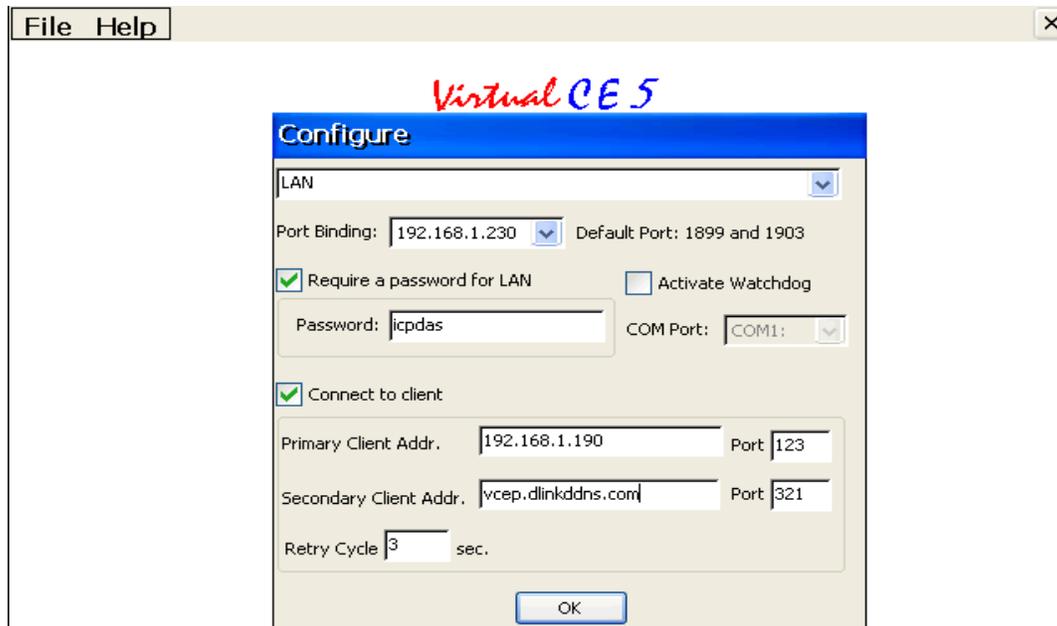
2. 入門開始

2-1 安裝

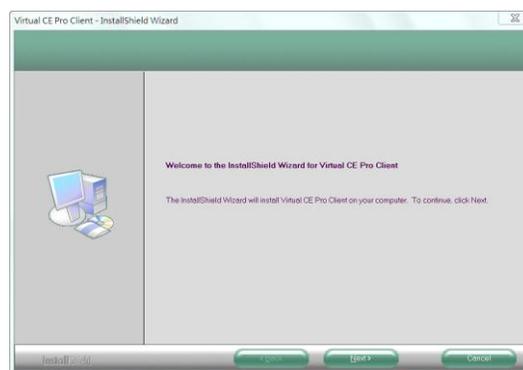
步驟 1: 執行 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器中 `\system_disk\tools\vccep` 路徑下的檔案 `v_remote.exe`. 若找不到該檔案, 請至 VCEP 網站 Download Center 下載.

<http://www.icpdas.com.tw/product/solutions/software/utilities/vecp/vecp.html>

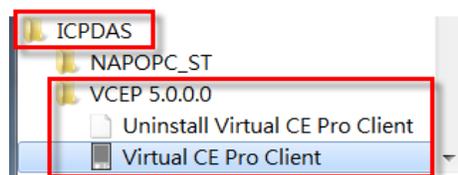
步驟 2: 參照下圖設定 ([File] -> [Configure]) 再點選 OK. 設定 password 密碼後, 不要忘了到 WinPAC/XPAC/ViewPAC Utility 選擇 'Save an Reboot' 選項.



步驟 3: 執行光碟 `CD:\pc_tools\vccep_5.0.0.0` 路徑下的 `VCEP_5.0.x.x.exe` 檔案, 將 VCEP Client 安裝到 PC. 或至步驟 1 所列的 VCEP 網站下載檔案.



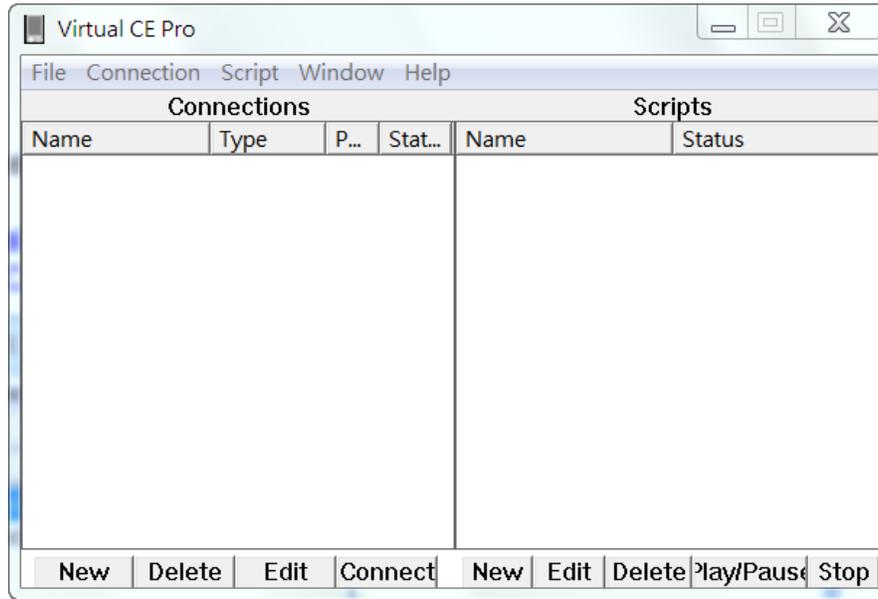
步驟 4: 安裝後, 即可在 [開始] 程式列表中看到 **Virtual CE Pro Client**, 如下圖.



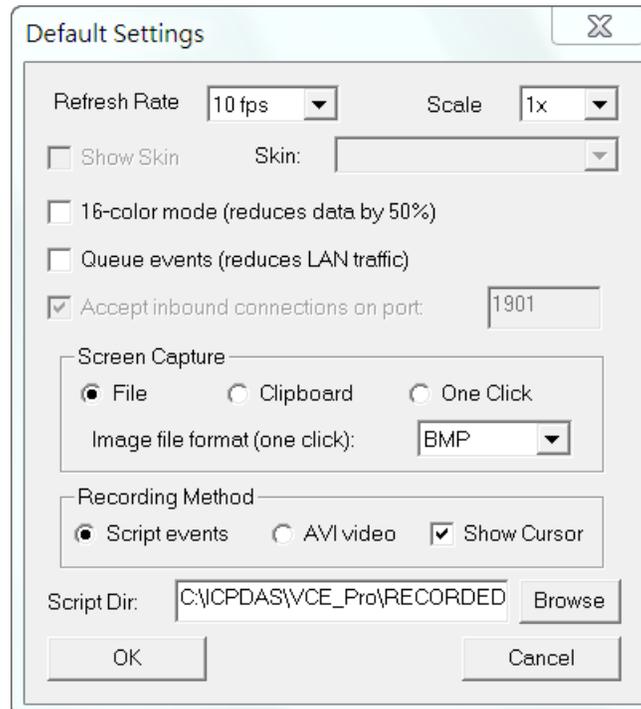
2-2 執行

步驟 1: 在 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器執行 `v_remote.exe` 檔案

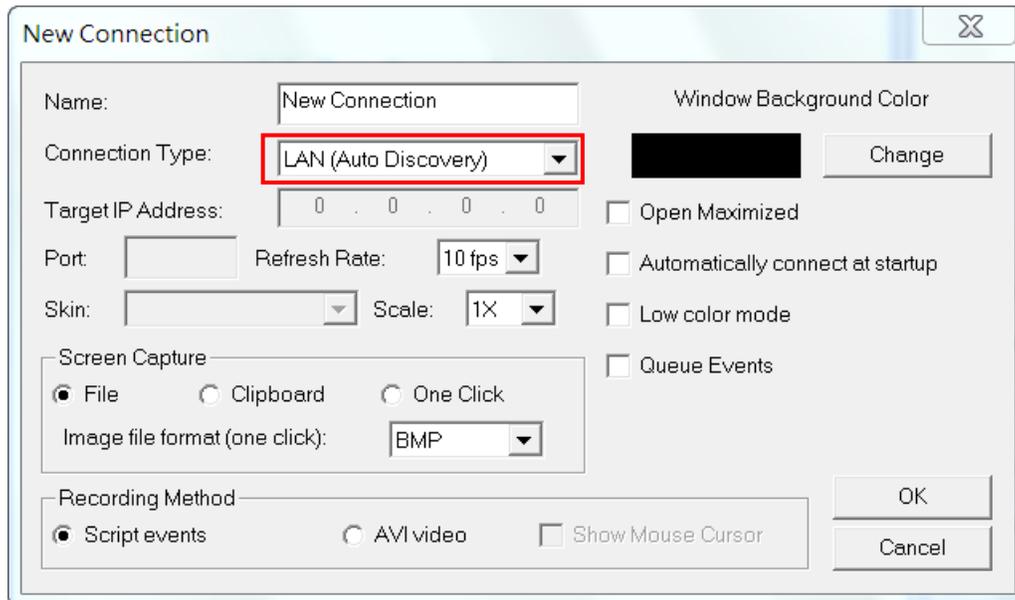
步驟 2: 在 PC 點選 [開始]->[ICPDAS]->[VCEP_5.0.0.0] “Virtual CE Pro Client” 程式
或執行 "`C:\ICPDAS\VCE_Pro\v_ppc.exe`"



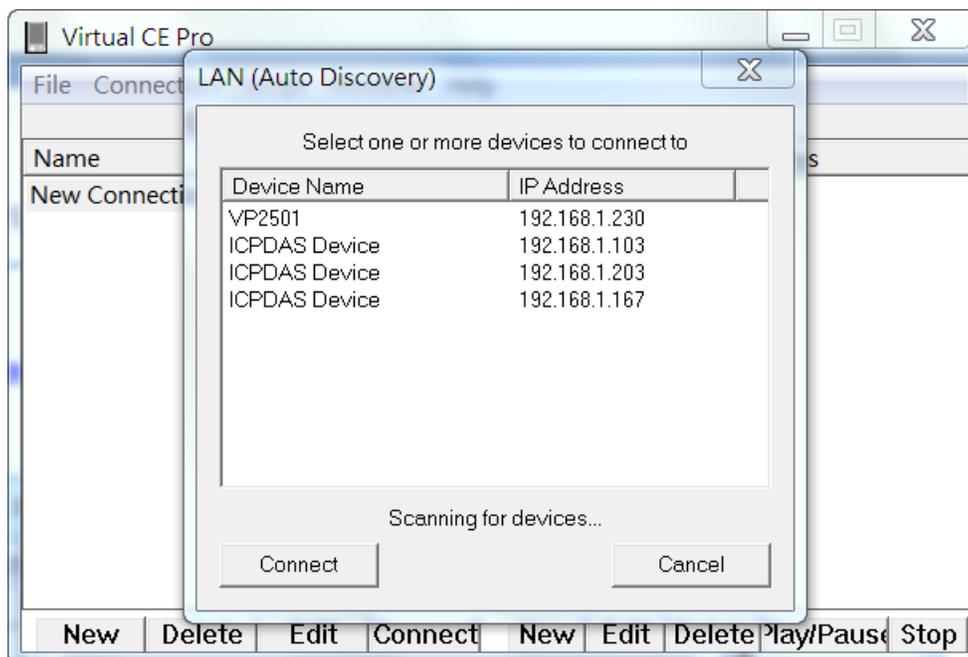
步驟 3: 點選 [File]->[Default Settings], 規劃初始設定.



步驟 4: 點選 [Connection]->[New], 建立一個新連線。



步驟 5: 點選 'Connect' 按鈕, VCEP 會自動搜尋 LAN 網路列出可連線的設備. 選擇要連接的設備, 按下 'Connect' 按鈕.



步驟 6: 輸入設定的密碼，點選 'OK' 按鈕。



步驟 7: 連線後，即可進入連線設備的螢幕畫面。



3. 功能說明

VCEP 功能項目分為三部分:

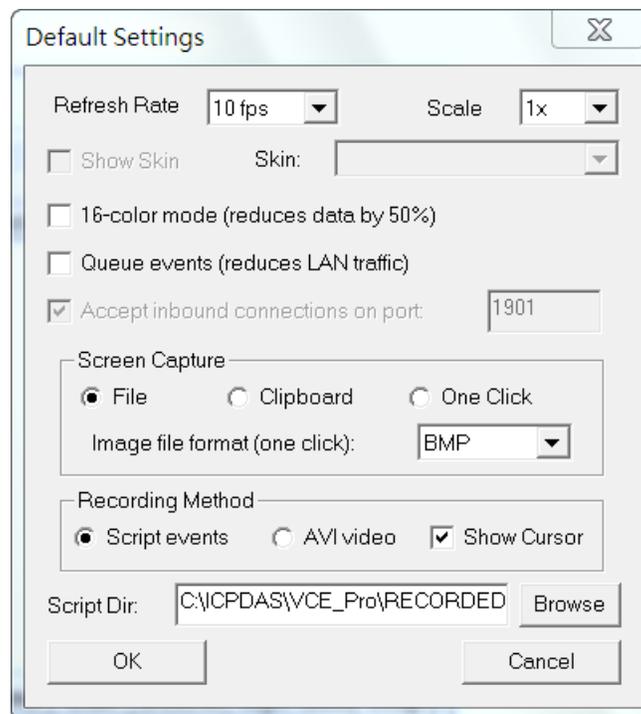
[客戶端功能項目\(PC\)](#), [伺服器端功能項目\(PAC\)](#), 以及 [連線時功能項目](#).

3-1 客戶端功能項目(PC)

這一節介紹 PC 客戶端所有的功能與設定.

3-1-1 初始設定

[File]->[Default Settings]



Refresh Rate: 高更新率則需求高 LAN 網路傳輸量. 請選擇適當選項: 1fps ~18fps

Scale: 顯示畫面的大小比率, 1x / 2x / 3x / 4x

16-color mode: 選擇此項可減少 50%資料量

Queue events: 選擇此項可降低 LAN 網路傳輸量

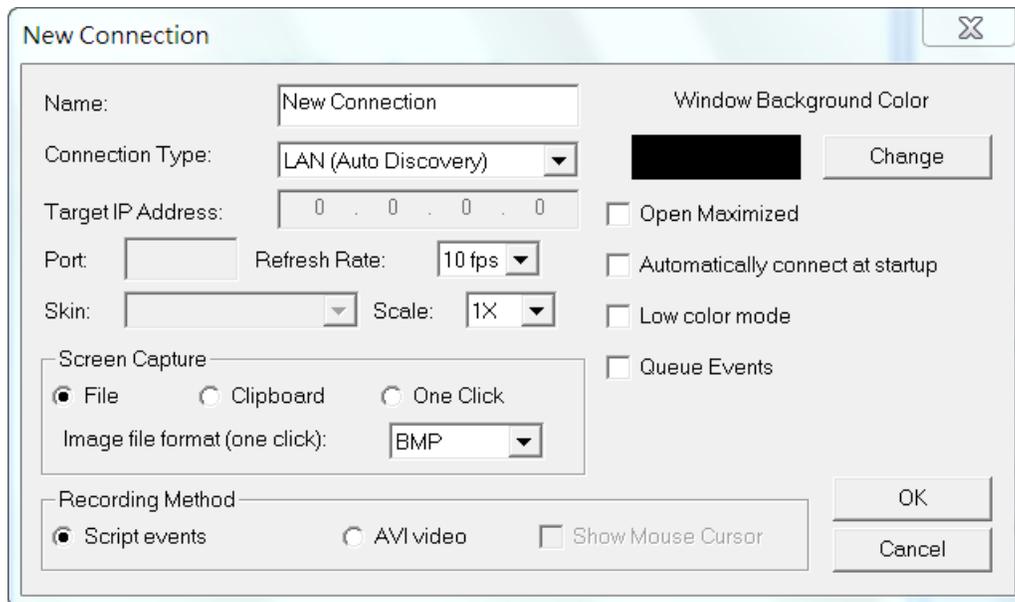
Screen Capture: 選擇截取螢幕畫面的方式和儲存的格式 (BMP/BMP24/GIF/JPEG)

Recording Method: 選擇錄製方式 (Script 腳本事件集/AVI 影像) 與是否顯示游標

Script Dir: 儲存腳本的位置

3-1-2 建立連線

[Connection]->[New]



Name: 連線名稱，可使用任何名稱

Connection Type: 連線的網路型態 (WAN 廣域網路/LAN 區域網路/Connect From Server 由伺服器端連線)

Target IP Address: 選擇 'WAN' 網路型態時，此項需輸入 PAC 伺服器端 IP 位址

Port: 選擇 'Connect From Server' 網路型態時，此項需與 Server 端輸入相同 IP port 編號

Refresh Rate: 高更新率需求高 LAN 網路傳輸量。請選擇適當選項: 1fps ~18fps.

Scale: 顯示畫面的大小比率, 1x / 2x / 3x / 4x

Windows Background Color: 視窗背景顏色

Open Maximized: 連線後顯示畫面至最大化

Automatically connect at startup: 啟動後自動連接 Server

Low color mode: 選擇此項可減少 50%資料量

Queue Events: 選擇此項可降低 LAN 網路傳輸量

Screen Capture: 選擇截取螢幕畫面的方式和儲存的格式 (BMP/BMP24/GIF/JPEG)

Recording Method: 選擇錄製方式 (Script 腳本事件集/AVI 影像) 與是否顯示游標

3-1-3 編輯連線



New: 建立連線的工具按鈕，參照 [‘3-1-2 建立連線’](#)

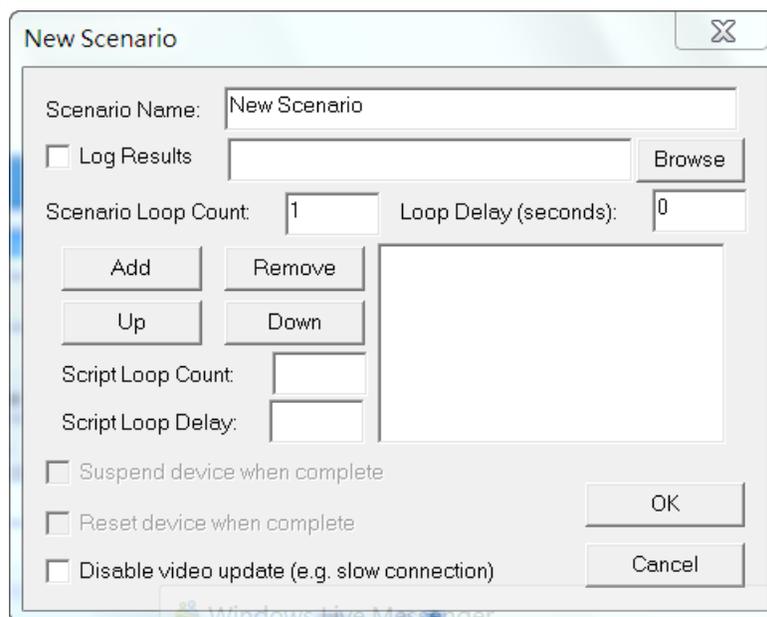
Delete: 刪除清單中的連線

Edit: 編輯舊有連線設定，參照 [‘3-1-2 建立連線’](#)

Connect: 開始連接到 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器

3-1-4 建立情境

[Script]->[New]



Scenario Name: 情境名稱，可使用任何名稱

Log Results: 記錄情境操作的結果

Scenario Loop Count: 播放情境的次數

Loop Delay: 播放的情境間延遲的時間

Add: 加入一個腳本

Remove: 移除一個腳本

Up: 腳本往上移動一個位置

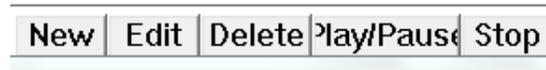
Down: 腳本往下移動一個位置

Script Loop Count: 情境中，播放腳本的次數

Script Loop Delay: 情境中，播放的腳本間延遲的時間

Disable video update: 停止客戶端更新以減少網路傳輸量

3-1-5 編輯情境



New: 建立連線的工具按鈕，參照 '[3-1-4 建立情境](#)'

Edit: 編輯舊有連線設定，參照 '[3-1-4 建立情境](#)'

Delete: 刪除清單中的情境

Play/Pause: 撥放/暫停清單中的情境

Stop: 停止清單中撥放的情境

3-1-6 關於

[Help]->[About VCE...] 顯示版本資訊



3-2 伺服器功能項目(PAC)

這一節介紹 WinPAC/XPAC/ViewPAC (PAC) 伺服器所有的功能與設定。

3-2-1 規劃設定

[File]->[Configure...]

The screenshot shows the 'Configure' dialog box with the following settings:

- LAN (selected)
- Port Binding: 192.168.1.230 (Default Port: 1899 and 1903)
- Require a password for LAN (Password: icpdas)
- Activate Watchdog
- COM Port: COM1
- Connect to client
- Primary Client Addr.: 192.168.1.190 (Port: 123)
- Secondary Client Addr.: vcep.dlinkddns.com (Port: 321)
- Retry Cycle: 3 sec.

Connection Type: 依據 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器實際狀況選擇適當的連線型態 (LAN/WAN)

Port Binding: WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器的 IP 位址

Require a password for LAN: 客戶端連上乙太網路的密碼

Active Watchdog: 勾選可啟動看門狗功能，在 VCEP 當機時能自動回存

Connect to client: 當 WinPAC/XPAC/ViewPAC 在區域網路(LAN)，而客戶端在公共 IP 的廣域網路(WAN)時，請勾選此選項。可從 WinPAC/XPAC/ViewPAC 啟動連線到指定 2 個 Client IP。若第一個 Client IP 無法連接，VCEP 會自動連接第二個 Client IP。若第一個 Client IP 恢復連線，則需手動停止第二個連線，換回第一個連線。'Retry Cycle' 設定切換兩個連線的時間。

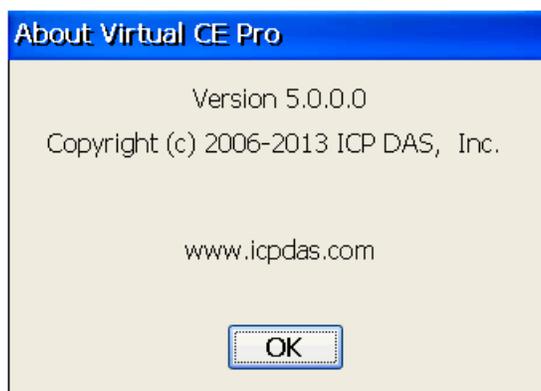
3-2-2 停止連線

[File]->[Disconnect] 由伺服器端停止連線。



3-2-3 關於

[Help]->[About...] 顯示版本資訊。



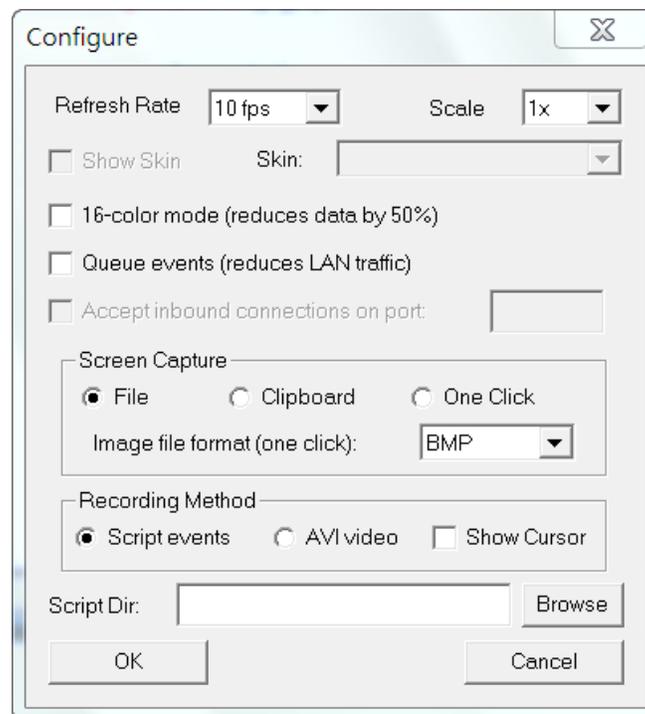
3-3 連線時功能項目

當網路連接時，視窗上方有一些功能選項。本節說明這些選項的功能。



3-3-1 規劃設定

[File]->[Configure...] 參照 [‘3-1-1 初始設定’](#)



Refresh Rate: 高更新率則需求高 LAN 網路傳輸量。請選擇適當選項: 1fps ~18fps

Scale: 顯示畫面的大小比率, 1x / 2x / 3x / 4x

16-color mode: 選擇此項可減少 50%資料量

Queue events: 選擇此項可降低 LAN 網路傳輸量

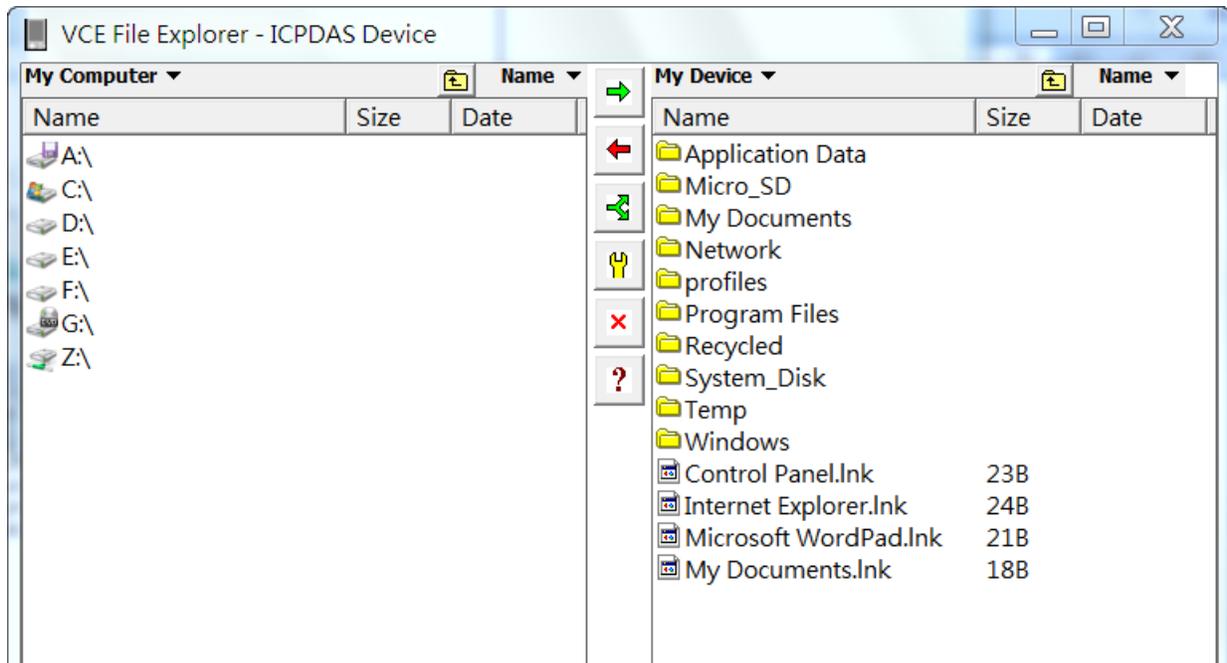
Screen Capture: 選擇截取螢幕畫面的方式和儲存的格式 (BMP/BMP24/GIF/JPEG)

Recording Method: 選擇錄製方式 (Script 腳本事件集/AVI 影像) 與是否顯示游標

Script Dir: 儲存腳本的位置

3-3-2 檔案總管

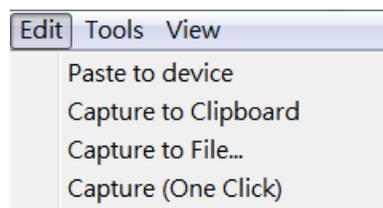
[File]->[File Explorer]



左視窗顯示 PC 上的檔案樹狀結構。右視窗顯示 WinPAC/XPAC/ViewPAC 的檔案樹狀結構。按兩個視窗中間的按鈕可以互相傳輸檔案。

3-3-3 編輯

[Edit]



Paste to device: 複製 PC 上的文字到 WinPAC/XPAC/ViewPAC

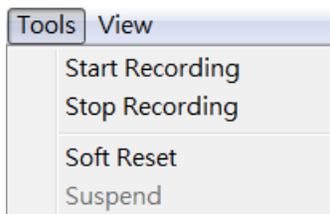
Capture to Clipboard: 截取螢幕畫面儲存到剪貼簿。儲存到剪貼簿的影像可貼到任何應用程式中。

Capture to File...: 截取螢幕畫面儲存到檔案。

Capture (One Click): 截取螢幕畫面儲存到檔案，並放在 'Script Dir' 資料夾中

3-3-4 工具

[Tools]



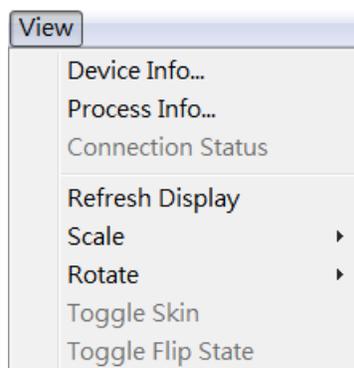
Start Recording: 開始錄製，依據 '[3-1-1 初始設定](#)' 的設定。

Stop Recording: 停止錄製，依據 '[3-1-1 初始設定](#)' 的設定。

Soft Reset: WinPAC/XPAC/ViewPAC 軟開機

3-3-5 檢視

[View]



Device Info...: 顯示 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器資訊

Process Info...: 顯示 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器的程序資訊

Refresh Display: 點選使用此功能選項時，更新顯示畫面一次

Scale: 縮放顯示畫面的倍數 (1x / 2x / 3x / 4x)

Rotate: 旋轉顯示畫面 (0° / 90° / 180° / 270°)

4. 應用

本章介紹一般常見的情境應用，依照步驟介紹如何設定 VCEP 與各種應用情境。

4-1 客戶端發起的一般遠程連線控制

一般來說，VCEP 最常應用於 PC 與 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器都在同樣的區域網路 (LAN, 如圖 1) 或廣域網路(WAN, 如圖 2) 中。本節列出各個步驟，並提醒一般應用時的重要設定與功能。

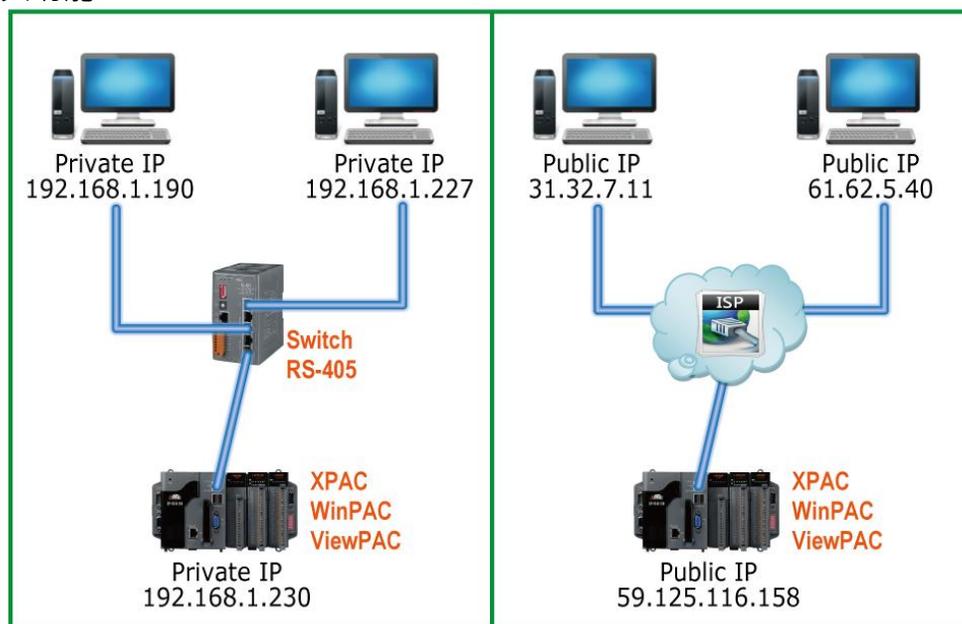
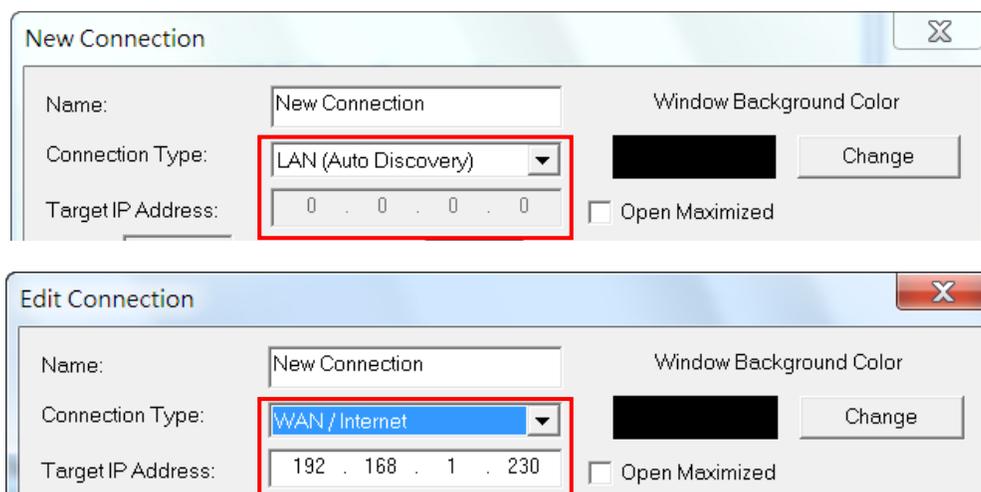


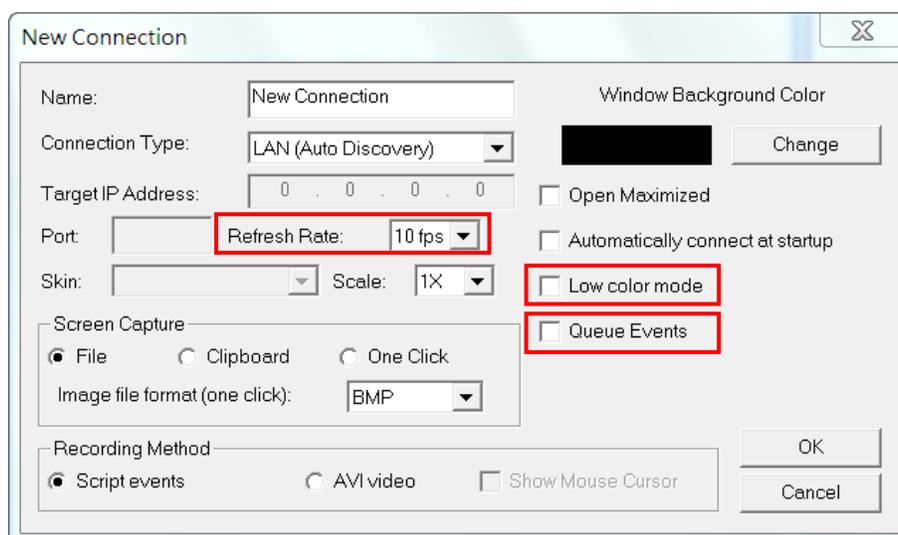
圖 1

圖 2

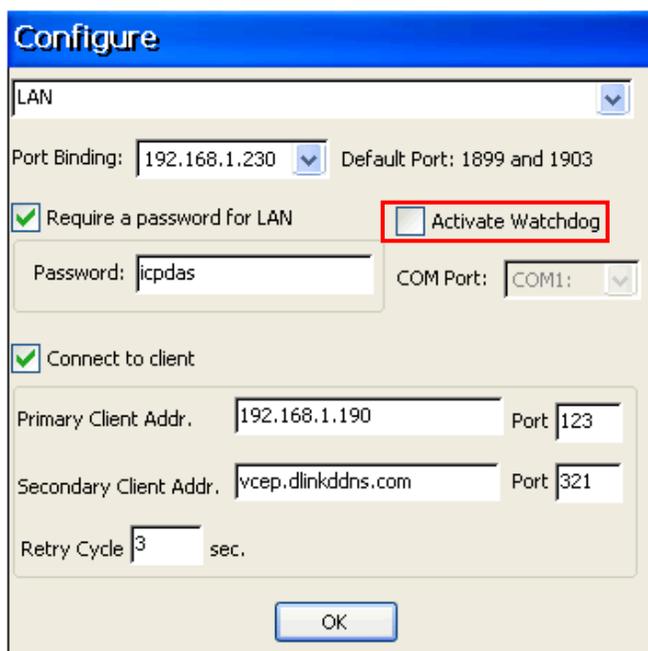
步驟 1: PC 端: 參考 '[2-2 執行](#)' 連接 PC 與 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器。請依照實際連線狀況選擇 '[2-2 執行](#)' 中的 '[Connection Type](#)'。若 PC 與 WinPAC/XPAC/ViewPAC 位於 WAN, 您必須設定 IP 位址。



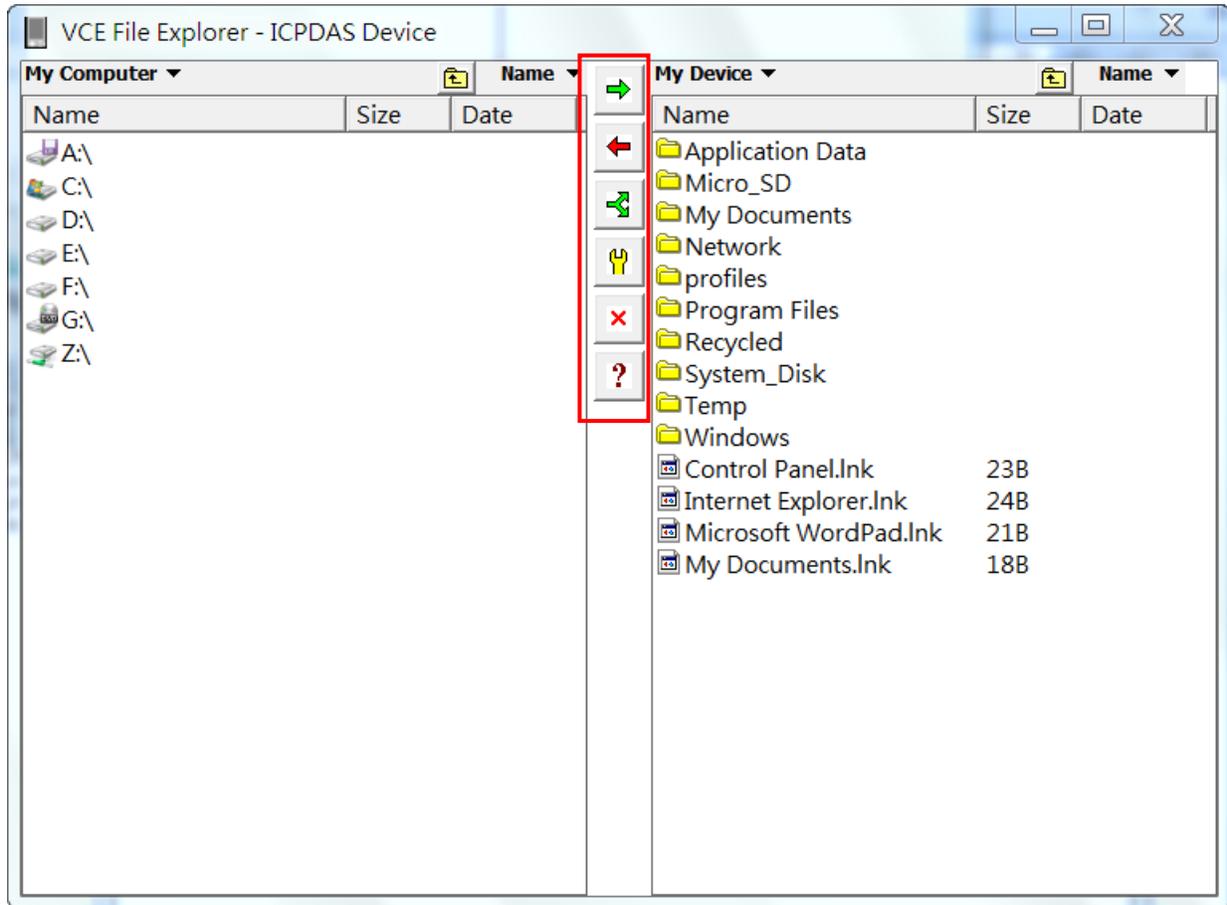
步驟 2: 可調整或勾選 ‘Color Mode’, ‘Queue Events’ 與 ‘Refresh Rate’ 來減少網路傳輸流量。



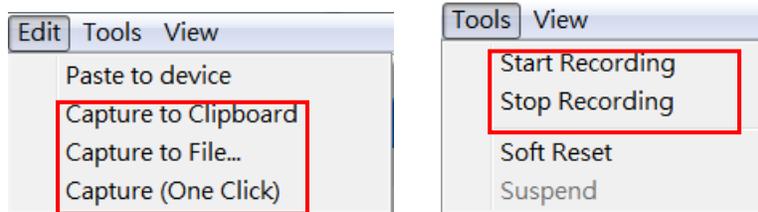
步驟 3: PAC 端: 可勾選 ‘[3-2-1 規畫設定](#)’ 的 ‘Active Watchdog’. 當 VCEP 因不明原因無故當機時，此功能可讓 VCEP 自動重新啟動回存資料。



步驟 4: 儘管 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器本身支援 FTP, 您也可以參考 [‘3-3-2 檔案總管’](#) 使用 VCEP 功能在 PC 與 WinPAC/XPAC/ViewPAC 間傳輸檔案.



步驟 5: 最後, 不要忘了幾個好用的功能, [‘3-3-3 編輯’](#) 介紹的螢幕功能 [‘Screen Capture’](#) 與 [‘3-3-4 工具’](#) 介紹的錄製功能 [‘Recording Script/AVI’](#) .



注意: 若您的 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器設定防火牆保護, 請設定開啟 1899 與 1903 通訊埠.

4-2 伺服器發起的連線控制

4-2-1 連線到 Public IP 的客戶端

當 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器只有區域網路(LAN) 的 private IP, 但卻需要與位於廣域網路(WAN) 的 PC 連線 (如圖 3).

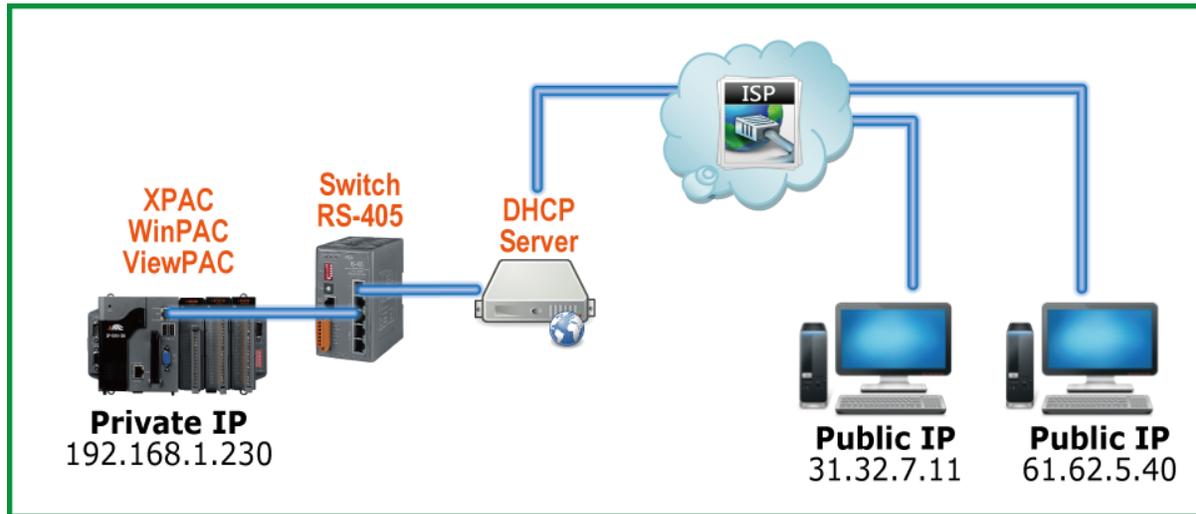


Figure 3

步驟 1: 參考 [‘3-2-1 規劃設定’](#). 在 [‘Connect to client’](#) 輸入適當的資料.

PAC 端: 勾選 [‘Connect to client’](#) 並在 [‘Client Addr.’](#) 輸入 WinPAC/ XPAC/ViewPAC 要主動連線的伺服器位址, 可輸入兩個, 當第一個 [‘Primary Client Addr.’](#) 無法連線, VCEP 會自動連線到第 2 個 [‘Secondary Client Addr.’](#). 若第 1 個 [‘Client Addr.’](#) 重新連上時, 您需要手動停止第 2 個連線來連回第 1 個連線. [‘Retry Cycle’](#) 可設定切換兩個連線間隔的時間.

Configure

LAN

Port Binding: 192.168.1.230 Default Port: 1899 and 1903

Require a password for LAN Activate Watchdog

Password: icpdas COM Port: COM1

Connect to client

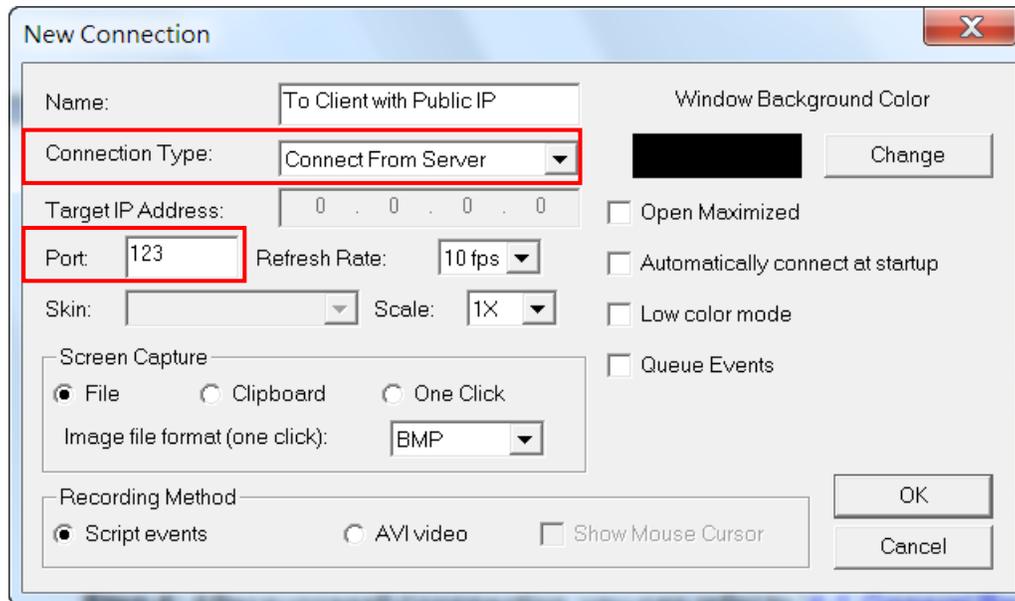
Primary Client Addr. 192.168.1.190 Port 123

Secondary Client Addr. 192.168.1.227 Port 321

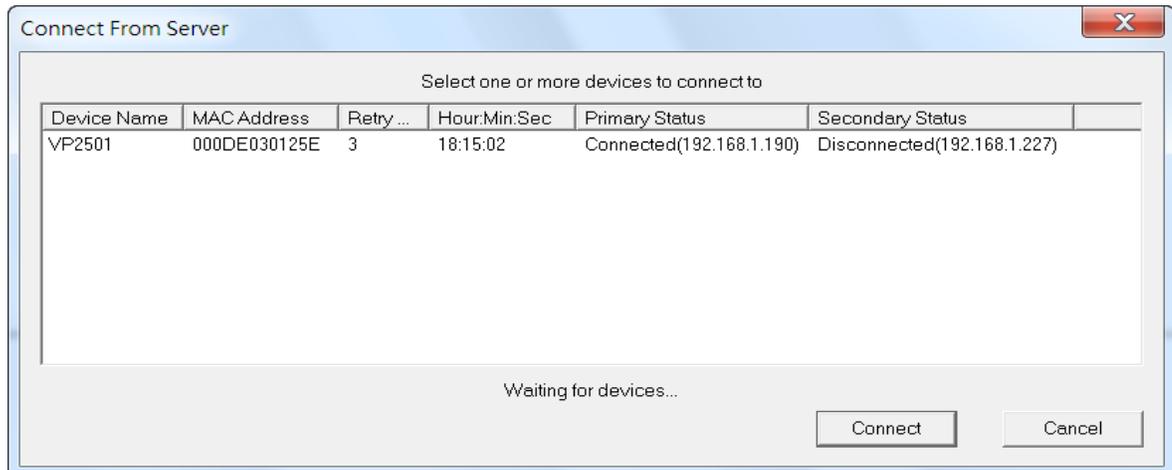
Retry Cycle 3 sec.

OK

步驟 2: PC 端: 參考 '[3-1-2 建立連線](#)' 在 PC 上建立一個新連線. 在 '[Connection Type](#)' 選擇 '[Connect From Server](#)'. '[Port](#)' 選項需填入與**步驟 1** '[Port](#)' 相同的埠號.



步驟 3: 選擇連線並按下 '[Connect](#)' 按鈕, 稍待片刻即可連上 WinPAC/XPAC/ViewPAC.



步驟 4: 連線成功後, 可參考 '[4-1 客戶端發起的一般遠程連線控制](#)' 來操作控制 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器.

注意: 若您的 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器設定防火牆保護, 請設定開啟 1899 與 1903 通訊埠.

4-2-2 連線到位於他網的 Private IP 客戶端

系統架構

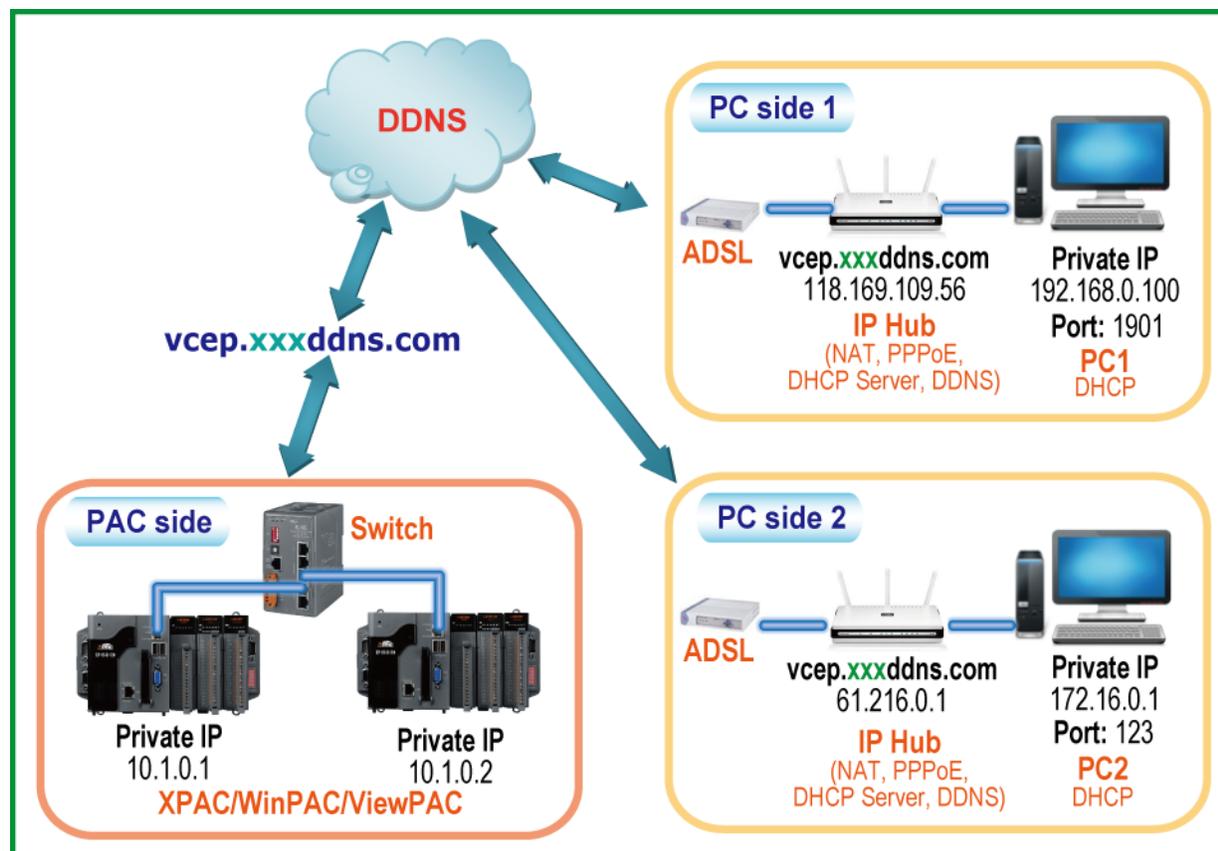
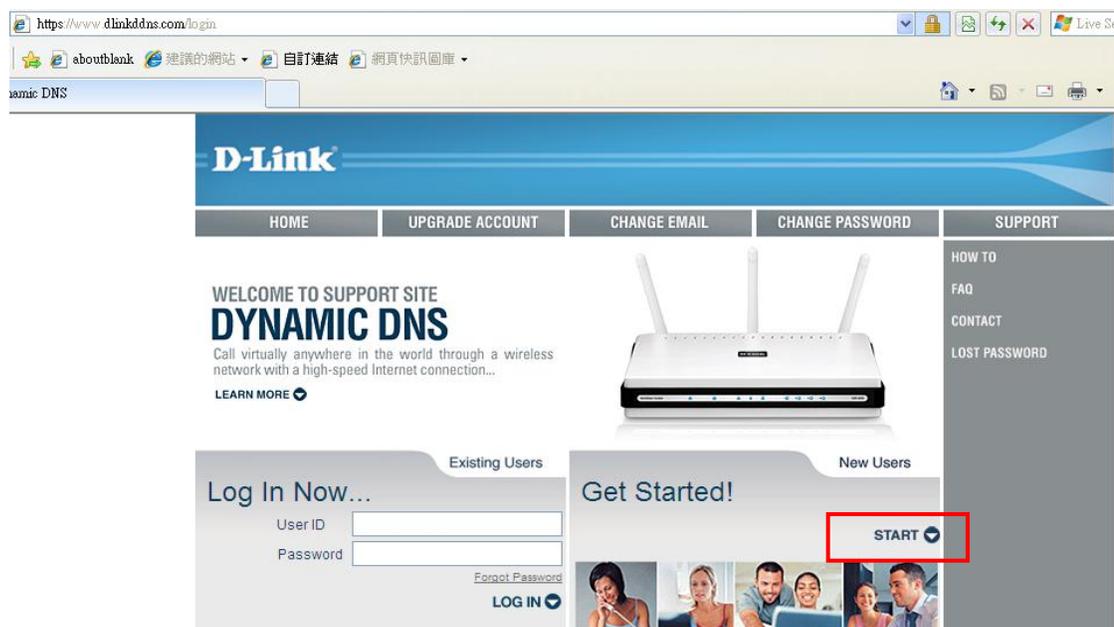


圖 4

PC 透過網路設備，例如: D-Link 公司的網路設備，自動連接上 Internet，透過 DDNS，例如: D-Link DDNS，提供的 Domain name 和本地 IP 連結在一起，WinPAC/XPAC/ViewPAC 則透過 D-Link DDNS 提供的 Domain name 和遠端 PC 連線。只要 DDNS 網路設備和 PC 正常運作，即使不同網域，PC 仍隨時可以和遠端的 WinPAC/XPAC/ViewPAC 進行連線。

注意: 此範例使用 D-Link 的 DIR-615 為例，因 dlinkddns 是專門給 D-Link 公司的網路設備所用，請先確認你的網路設備是否為 D-Link 的網路設備，您亦可使用第三方提供之 DDNS。

步驟 1. 連線到 D-Link DDNS 的網站 (<https://www.dlinkddns.com>)，若您沒有 D-Link DDNS 帳號，請按首頁的 "START" 進行帳號註冊，若已有 D-Link DDNS 的帳號請跳至步驟 4。



步驟 2. 輸入 ID、密碼和 e-mail 信箱，勾選下圖圈選的選項，按下 "Create Account" 按鈕。

New Account

Username

Password

Confirm

Email

Subscribe to our mailing list

Acceptable Use Policy

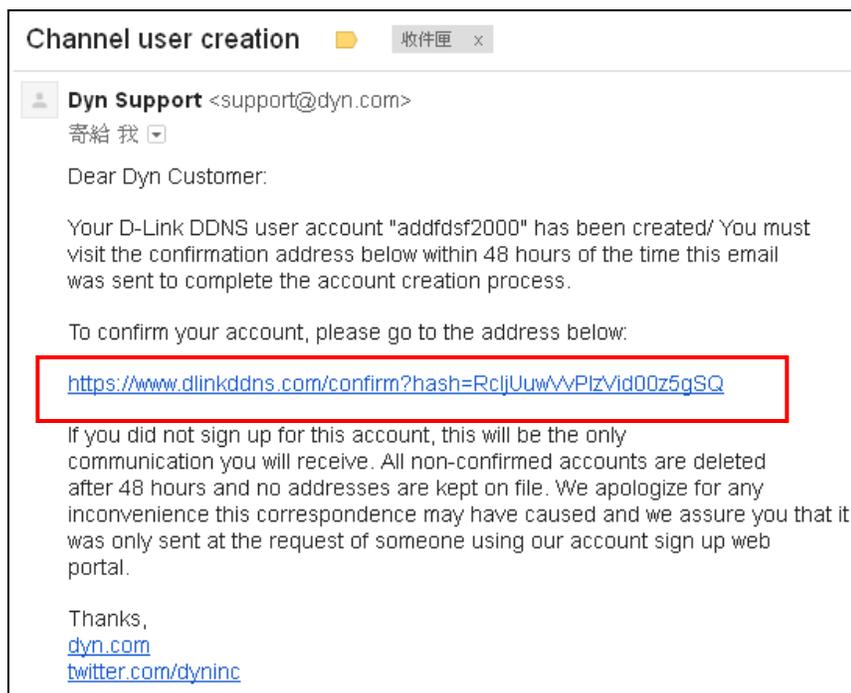
1. ACKNOWLEDGMENT AND ACCEPTANCE OF TERMS OF SERVICE

All services provided by Dynamic Network Services, Inc. ("DynDNS") are provided to you (the "Member") under the Terms and Conditions set forth in this Acceptable Use Policy ("AUP") and any other operating rules and policies set forth by DynDNS. The AUP comprises the entire agreement between the Member and DynDNS and supersedes all prior agreements between the parties regarding the subject matter contained herein. BY COMPLETING THE REGISTRATION PROCESS AND CLICKING THE "Accept" BUTTON, YOU ARE INDICATING YOUR AGREEMENT TO BE BOUND BY ALL OF THE TERMS AND CONDITIONS OF THE AUP.

I agree to the Acceptable Use Policy above

← 勾選此項目

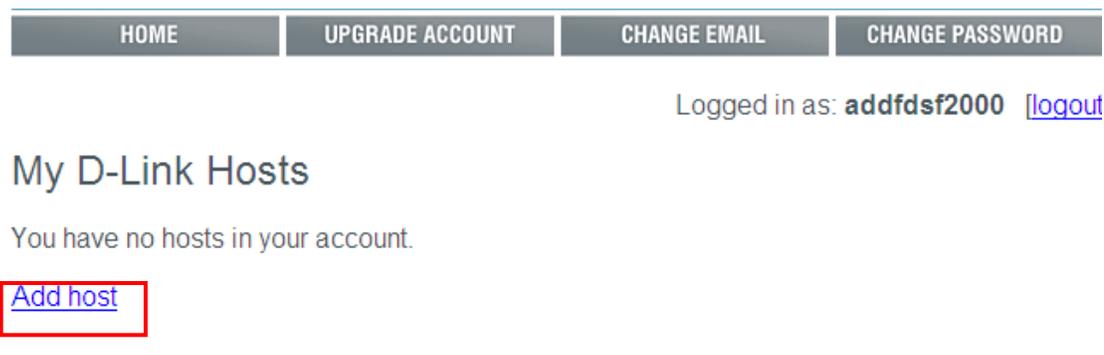
- 步驟 3.** 請至你填寫的信箱收取 D-Link DDNS 發送的信件，信件含有啟動帳號的連結，按下連結後你註冊的帳號將可使用。



- 步驟 4.** 請至 D-Link DDNS 網站，在首頁輸入帳號密碼登入。



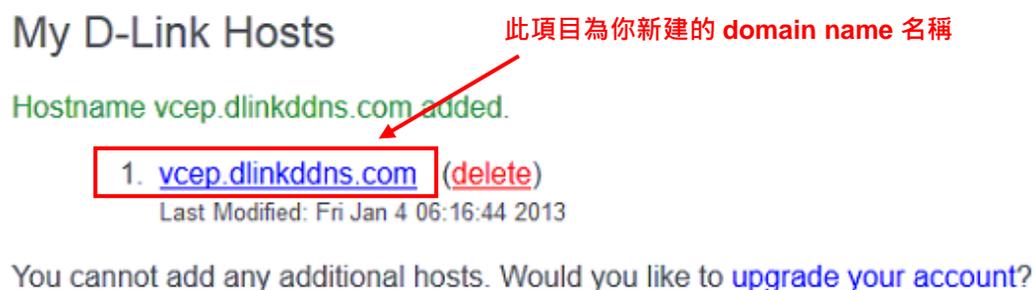
步驟 5. 登入成功的畫面如下所示，請按下 "Add host" 建立自訂的 domain name



步驟 6. 在 Hostname 輸入你想要的 domain name 名稱，在 New IP Address 輸入你對外的 IP 位址。



步驟 7. 建立成功會如下圖所示



步驟 8. 在瀏覽器上輸入 192.168.0.1 以進入 DR-615 登入頁面，再輸入你設定的管理者密碼以進行設定。



步驟 9. 先選擇 "工具"，再選擇 "動態 DNS (DDNS)".



步驟 10. 先勾選 "啟用動態 DNS (DDNS)"，在 "主機名稱" 輸入在步驟 8 建立的 domain name 名稱，在 "使用者名稱或金鑰" 和 "密碼或金鑰" 兩個欄位輸入 D-Link DDNS 的帳號和密碼。



步驟 11. 按下 "儲存設定"

動態 DNS (DDNS)

DDND 功能允許您的伺服器主機(例如:Web,FTP,遊戲伺服器)使用一個對應您的動態分配IP位址的您所購買或註冊的網域名稱(www.whateveryournameis.com).大多數的寬頻網際網路服務提供者(ISP)都只分配了動態(會變更)的IP位址.使用透過DDNS 服務提供者所提供的DDNS服務,您的朋友可以輸入您的主機(網域)名稱以連結至您的遊戲伺服器而不須要知道該伺服器的動態IP位址.

為D-Link 的免費DDNS服務簽名 www.dlinkddns.com

動態 DNS (DDNS)

啟用動態 DNS (DDNS) :

伺服器位址 : << 選擇動態DNS伺服器 ▾

主機名稱 :

使用者名稱或金鑰 :

密碼或金鑰 :

確認密碼或金鑰 :

逾時 : (小時)

狀態 : 已連線

步驟 12. IP 分享器將會重新啟動。待倒數時間結束，此 IP 分享器將可使用 DDNS 服務。



以下步驟將會讓 IP 分享器可轉送特定 port 的資料至你電腦中的 VCEP，請按照下列步驟進行設定。

步驟 1. 先選擇 "進階設定"，再選擇 "通訊埠輸送"

產品頁: DIR-615 硬體版本

D-Link

DIR-615 // 設定 進階設定 工具 狀態

虛擬伺服器
通訊埠轉送
 應用程式
 QOS ENGINE
 網路過濾器
 存取控制
 網站過濾器
 流入封包過濾器
 防火牆設定
 路由
 進階無線網路
 進階網路
 IPV6

通訊埠轉送:
 這個選項可以用來開啟多個通訊埠或一個範圍的通訊埠,好讓路由器重新定向從WAN 到LAN 的資料穿過這些通訊埠至位於區域網路中的單一特定電腦中.這個功能允許您輸入不同的通訊埠號.例如:通訊埠範圍 (100-150), 個別的通訊埠 (80, 68, 888), 或混合的 (1020-5000, 689).

儲存設定 不要儲存設定

24 — 通訊埠轉送

		要開啟的服務埠	
名稱	VCEP	TCP	1901
IP 位址	192.168.0.100	UDP	1901
名稱		TCP	0
IP 位址	0.0.0.0	UDP	0
名稱		TCP	

步驟 2. 因為右方的下拉選單不會有 VCEP 的名稱，所請手動在 "名稱" 欄位上輸入 "VCEP" 名稱

24 — 通訊埠轉送

請手動輸入名稱

此下拉選單不會有 VCEP

		要開啟的服務埠	
名稱	VCEP	TCP	1901
IP 位址	192.168.0.100	UDP	1901
名稱		TCP	0
IP 位址	0.0.0.0	UDP	0
名稱		TCP	

步驟 3. 在右方的下拉選單選擇你要使用 VCEP 的電腦，並按下"<<"按鈕加入 IP 位址。



步驟 4. 在 TCP 和 UDP 的服務埠輸入 VCEP 要使用的 Port



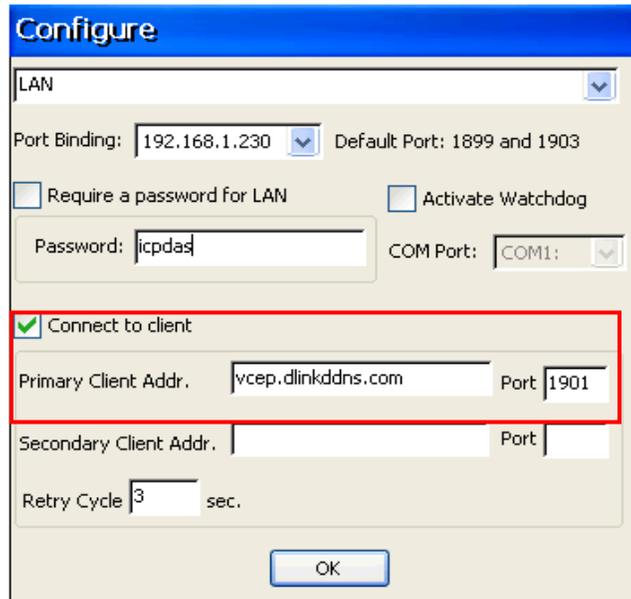
步驟 5. 按下 "儲存設定" 的按鈕



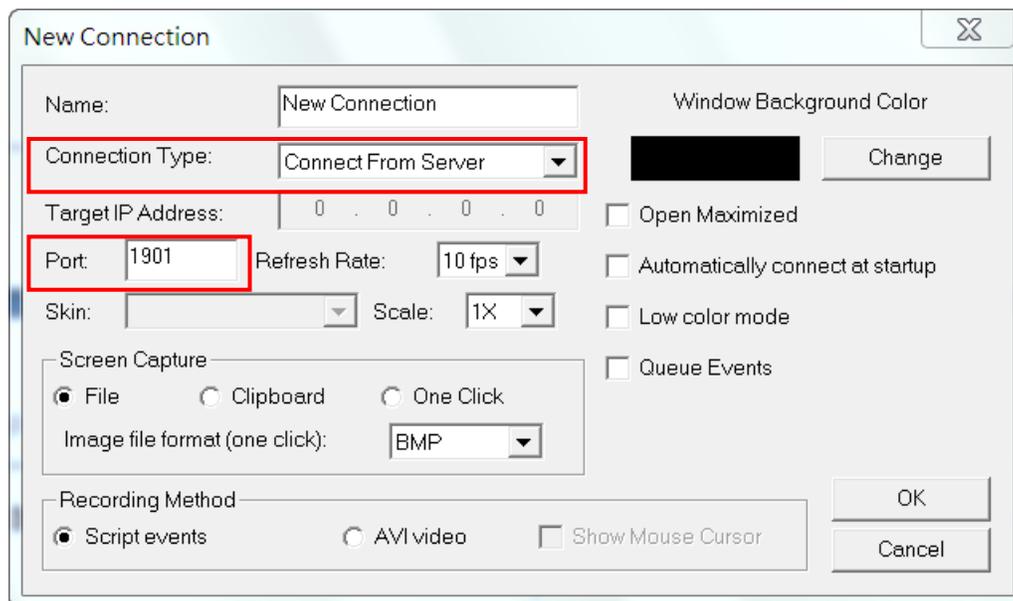
步驟 6. 等待 IP 分享器重新啟動使設定生效

然後依照下列步驟連線到 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器.

步驟 1: PAC 端: 在 'Connect to client' 設定適當資料(參考 '[3-2-1 規劃設定](#)'). 勾選 'Connect to client'. 在 'Client Addr' 輸入 domain name 名稱與 port 編號.



步驟 2: PC 端: 建立新連線 (參考 '[3-1-2 建立連線](#)'). 在 'Connection Type' 選擇 'Connect From Server'. 'Port' 選項需填入與步驟 1 'Port' 相同的埠號.



步驟 3: 點選 **‘Connect’** 按鈕, 等候連上 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器.

步驟 4: 連線成功後, 可參考 **‘[4-1 客戶端發起的一般遠程連線控制](#)’** 來操作控制 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器.

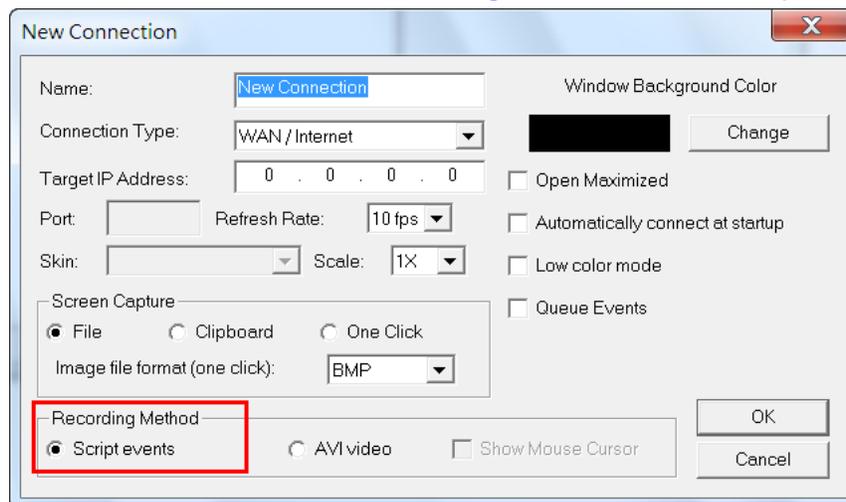
注意: 若您的 **WinPAC/XPAC/ViewPAC** 控制器設定防火牆保護, 請設定開啟 **1899** 與 **1903** 通訊埠.

4-3 偵錯與維護

VCEP 支援使用者自行錄製與播放腳本的功能。此功能對於 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器的偵錯與維護有很大的幫助，例如，可重複撥放一段腳本來重現問題以便偵查錯誤所在。另外，也可以錄製一段有關貴公司專案註冊的腳本，來簡化生產不同 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器時重複的專案註冊步驟。

[錄製]

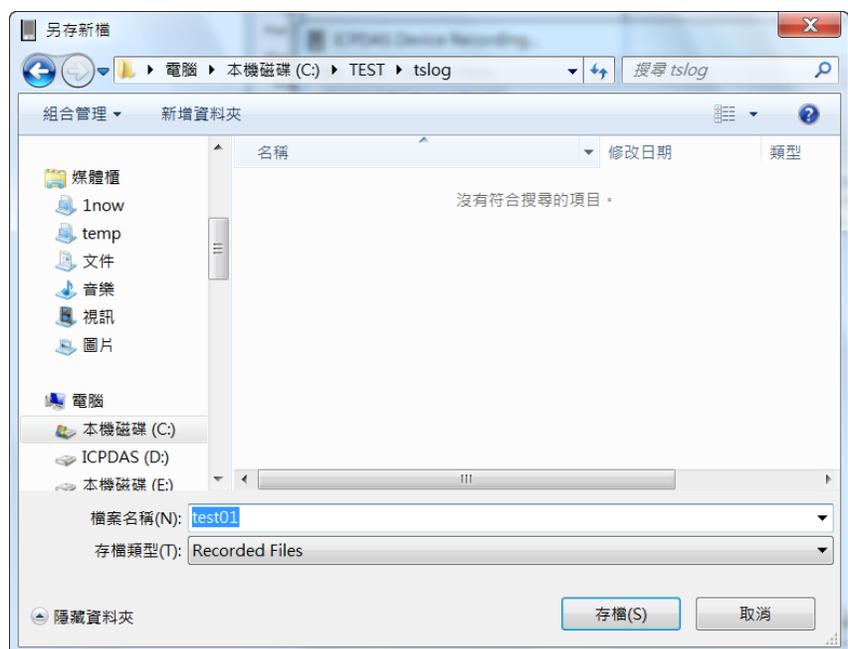
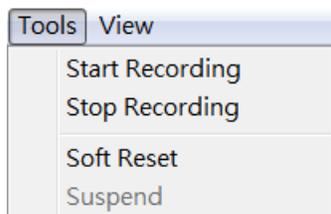
步驟 1: 在 'New Connection' 視窗的 'Recording Method' 選擇 'Script Events' 腳本方式



步驟 2: 連線到 WinPAC/XPAC/ViewPAC. (參考 ['4-1 客戶端發起的一般遠程連線控制'](#))

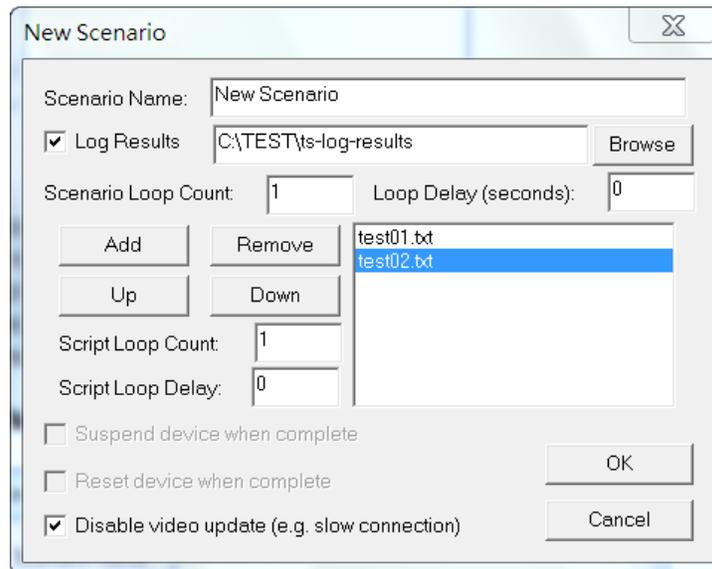
步驟 3: 選擇 [Tools] -> [Start Recording] 開始操作連線後所有要錄製的動作

步驟 4: 選擇 [Tools] -> [Stop Recording] 停止錄製，並儲存檔案。



[撥放]

步驟 1: 建立一個情境 (scenario, 參考 '[3-1-4 建立情境](#)'). 若您勾選 '[Log Results](#)', 當播放情境時, 記錄檔會紀錄所有結果. 若一個情境中要撥放數個腳本, 可以一一點選 '[Add](#)' 加入腳本清單, 並可一一設定撥放次數. 若情境撥放的操作動作不需在 PC 上顯示, 可勾選 '[Disable Video Update](#)'.



步驟 2: 連線到 WinPAC/XPAC/ViewPAC 控制器.

步驟 3: 選擇一個情境再點選 '[Play](#)' 按鈕, 出現 '[Run Script](#)' 對話框. 點選所要控制的 WinPAC/XPAC/ViewPAC 並按 '[Run](#)'. 該 WinPAC/XPAC/ViewPAC 即會開始操作您事先錄製的動作.

