

分類/Classification	<input type="checkbox"/> tDS	<input type="checkbox"/> tGW	<input type="checkbox"/> PETL/tET/tPET	<input type="checkbox"/> DS/PDS/PPDS	<input checked="" type="checkbox"/> TouchPAD
作者/Author	<input type="checkbox"/> I/O Card	<input type="checkbox"/> VXC Card	<input type="checkbox"/> VxComm	<input type="checkbox"/> Other	
	日期/Date		編號/NO.	FAQ006	

問題: 程式運行中改變 Visible 屬性後，如何可以正確顯示?

答: 如使用 API Function (e.g. TextButtonVisibleSet) 使 Widget 顯示與否，必須使用以下方法確保螢幕正常顯示：

`WidgetPaint(WIDGET_ROOT);` // 更新所有的 Widget

`WidgetPaint((tWidget*)&Widgetname);` // 更新指定的 Widget.

1. 警告：

`WidgetPaint(WIDGET_ROOT)` 將會占用許多系統資源，所以不建議太頻繁的使用。

2. `WidgetPaint((tWidget*)&Widgetname);`

此功能最多可以同時更新 16 個 Widget，如超過，請使 `WidgetPaint(WIDGET_ROOT)`.