

PMC-5141 Flash HMI Tools 快速使用手冊

[Version 2.4.7]



ICP DAS CO., LTD.

泓格科技股份有限公司

免責聲明 Warning

泓格科技股份有限公司對於因為應用本產品所造成的損害並不負任何法律上的責任。本公司保留有任何時間未經通知即可變更與修改本文件內容之權利。本文所含資訊如有變更，恕不予另行通知。

本公司盡可能地提供正確與可靠的資訊，但不保證此資訊的使用或其他團體在違反專利或權利下使用。此處包涵的技術或編輯錯誤、遺漏，概不負其法律責任。

版權 Copyright

© 2012 泓格科技股份有限公司保留所有權利。

商標識別 Trademark

本文件提到的所有公司商標、商標名稱及產品名稱分別屬於該商標或名稱的擁有人所有。

授權宣告 License

使用者僅被授權可以在單一電腦上與有限條件下使用、備份軟體與相關資料，不得同時於該單一電腦外使用本軟體。本公司仍保有此軟體與相關資料的著作權及其他智慧財產權。除非事先經過本公司的書面授權，否則禁止重製、傳送及散佈等方式取得部份或全部軟體或相關的複製品

目錄

1	Flash HMI Tools 簡介	1
1.1	載入 Flash HMI Tools	1
1.2	Flash HMI Tools 工具列	1
1.3	建立首頁專案	1
1.4	首頁專案設定	2
1.5	專案管理	2
2	Flash HMI 編輯器	3
2.1	編輯器介面	3
2.2	工具列	4
2.2.1	儲存/另存專案	4
2.2.2	顯示紀錄	4
2.2.3	顯示比例	4
2.2.4	對齊	5
2.2.5	排列	5
2.3	專案管理區	6
2.3.1	儲存/另存專案	6
2.3.2	建立新群組	6
2.3.3	新頁面	7
2.4	人機介面元件區	8
2.5	頁面編輯區	9
2.5.1	3D 位置和檢視	9
2.5.2	新增圖片	10
2.5.3	圖片設定	10
2.5.4	群組功能	11
2.5.5	元件設定	11
3	Flash HMI 撥放器	17
3.1	撥放器功能表	17
4	Flash HMI 元件功能說明	18
4.1	Indicator 類元件	18
4.2	Switch 類元件	22
4.3	Gauge 類元件	27
4.4	Meter 類元件	33
4.5	LED 類元件	38
4.6	Text 類元件	43
4.6.1	Static Text 元件可調整屬性	43
4.6.2	Scrolling Text 元件可調整屬性	50
4.7	System 類元件	58

1 Flash HMI Tools 簡介

當電力監控應用在不同領域時，系統管理者(Admin)可透過 Flash HMI Tools 設計一套該領域的專屬電力監控首頁，系統管理者僅需設計好 Flash HMI 專案後，將其設定為預設首頁，便可取代 PMC-5141 所提供的系統預設首頁，過程簡單且快速，不需撰寫任何程式!

1.1 載入 Flash HMI Tools



選取【系統設定】→【首頁設定】

1.2 Flash HMI Tools 工具列

功能表	說明
更新清單	更新專案清單
建立新專案	建立首頁專案
首頁專案設定	設定首頁專案
關於	版本說明、版權宣告、網站連結

1.3 建立首頁專案

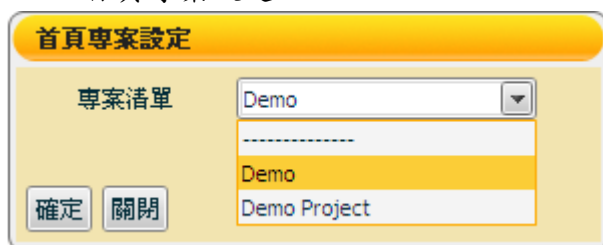
- 專案設定 - ✕

專案名稱

	連線位址	埠號	編號	等待時間	掃描頻率
<input checked="" type="checkbox"/>	IP - 0: 192 . 168 . 100 . 165	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 1: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 2: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 3: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 4: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 5: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 6: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒
<input type="checkbox"/>	IP - 7: 127 . 0 . 0 . 1	502	1	300 毫秒	200 毫秒

專案名稱	設定專案名稱。(注意：目前僅支援英文檔名，不可輸入符號)
連線位址	最多可設定 16 組 PMC-5141 控制器連線位址、埠號、Modbus ID、連線的逾時等待時間及該位址的掃描頻率! 請利用勾選的方式增加連線 IP。
完成	完成專案設定並進入編輯模式。
取消	取消專案設定並離開專案設定視窗。

1.4 首頁專案設定



設定一般使用者(User)登入時所載入的 Flash HMI 首頁專案，當設定"-----"即取消首頁專案的設定，此時一般使用者登入便載入系統預設首頁。當設定成功後，在專案清單中，該專案的名稱後會附註(**default**)此字樣，如下圖所示：



1.5 專案管理

🔑 工具

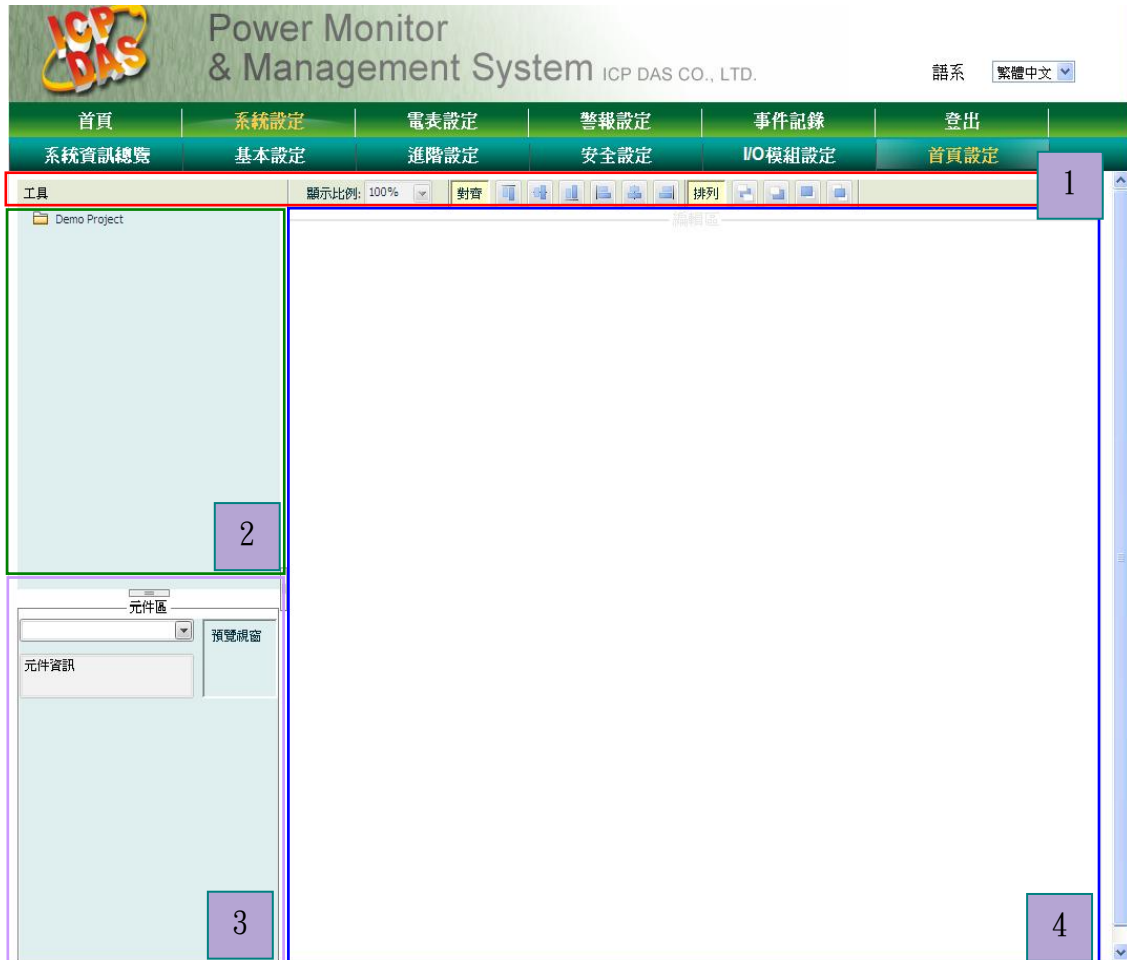


如果系統管理者已編好數個專案，系統管理者可在專案清單中直接撥放/編輯/刪除該專案，目前系統最多可同時儲存五個專案；如果管理者在上次的編輯中，沒有回到專案清單(未正常離開編輯模式)，該專案便會顯示為鎖定模式，只要點選【解除鎖定】即可繼續管理該專案!

2 Flash HMI 編輯器

2.1 編輯器介面

Flash HMI 編輯器主要分為四個區域，如下圖所示：



第一區為工具列：包含檔案處理、系統訊息、顯示比例，對齊/排列及回專案清單。

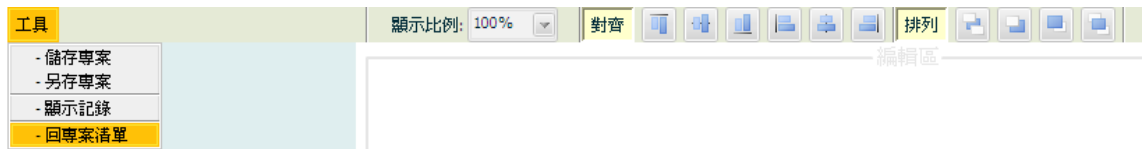
第二區為專案管理區：主要為專案管理。

第三區為人機介面元件區：主要為元件清單。

第四區為頁面編輯區：主要為頁面編輯。

各區域的主要功能請參照下述章節。

2.2 工具列



功能表	說明
儲存專案 另存專案	儲存或另存專案至伺服器
顯示紀錄	顯示系統提示及錯誤訊息
顯示比例	指定編輯區的頁面顯示比例
對齊	設定元件對齊方式
排列	設定元件排列方式
回專案清單	離開編輯模式，回專案清單 注意：編輯結束並儲存後，請務必回專案清單，避免專案仍在編輯模式造成專案被伺服器鎖定！

2.2.1 儲存/另存專案

- 儲存專案 - [Demo Project]

選擇起始頁面

專案名稱

提示: 儲存前請設定起始頁面!!

儲存專案時，請先設定起始頁面，起始頁面為載入專案時，所顯示的預設頁面!







2.2.2 顯示紀錄

顯示系統提示及錯誤訊息。





2.2.3 顯示比例

指定編輯區的頁面顯示比例 (200%、100%、75%、50%、25%、5%)

2.2.4 對齊

	向上對齊	將所選取的元件上邊緣水平對齊，以位於最上方的元件上邊緣為基準線，將其餘元件以此對齊上邊緣。
	水平置中對齊	將所選取的元件水平置中對齊，以位於最上方和最下方元件距離的中心線為基準線，其餘元件以此水平對齊中心點。
	向下對齊	將所選取的元件下邊緣水平對齊，以位於最下方的元件下邊緣為基準線，其餘元件以此對齊下邊緣。
	向左對齊	將所選取元件左邊緣垂直對齊，以位於最左側的元件左邊緣為基準線，其餘元件以此對齊左邊緣。
	垂直置中對齊	將所選取元件垂直置中對齊，以位於最左側及最右側的元件距離中心線為基準線，其餘元件以此垂直對齊中心點。
	向右對齊	將所選取元件右邊緣垂直對齊，以位於最右側的元件右邊緣為基準線，其餘元件以此對齊右邊緣。

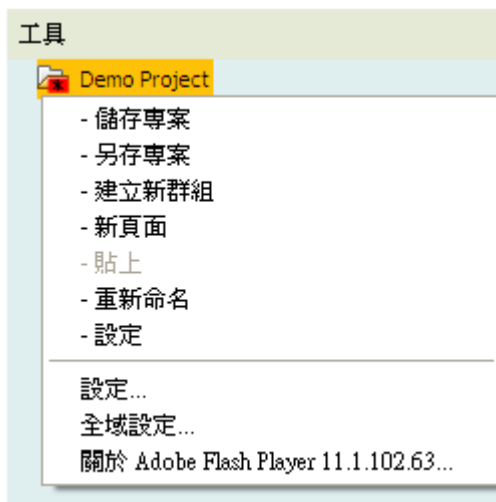
2.2.5 排列

	移至底層	將選取的元件移至堆疊順序的底部，使之位於其他元件的後面。
	下移一層	將選取的元件下移一級，以使它更接近堆疊順序的底層。
	上移一層	將選取的元件上移一級，以使它更接近堆疊順序的頂層。
	移至頂層	將選取的元件移至堆疊順序的頂部，使之位於其他元件的前面。

2.3 專案管理區

專案管理區主要提供 Flash HMI 專案的管理功能，您可在專案上按滑鼠右鍵進行下述功能，詳細功能說明請參照以下章節：

【-儲存專案】	儲存專案
【-另存專案】	另存專案
【-建立新群組】	建立群組
【-新頁面】	新增頁面
【-貼上】	貼上群組或頁面
【-重新命名】	重新命名專案
【-設定】	設定專案屬性



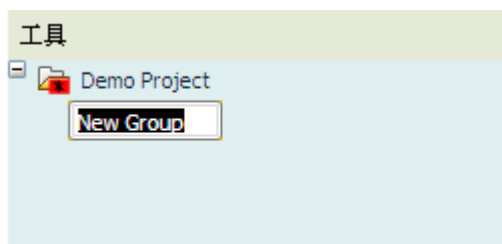
【設定】 / 【全域設定】 / 【關於 Adobe Flash Player】 這三個項目為 Adobe Flash Player 相關設定及版本說明。

2.3.1 儲存/另存專案



在儲存專案時，請先設定專案起始頁面，起始頁面為載入專案時，所顯示的第一個頁面！

2.3.2 建立新群組



在專案或群組上按右鍵選擇【建立新群組】，即可在此專案或群組下建立並命名新群組。群組的概念主要是用來幫助編輯時頁面的歸納與管理，當專案透過 Flash HMI 撥放器播放時並不會有頁面群組的分類。

2.3.3 新頁面

點選您要新增頁面的專案或群組，按右鍵選擇【新頁面】，即可在此專案或群組下建立並命名新頁面。各項設定說明如下：

- 「頁面名稱」：輸入頁面的名稱。
- 「頁面寬度」：設定頁面寬度，最小為 50 Pixel，最大是 2880 Pixel，預設值設定為使用者編輯時的螢幕解析寬度設定。
- 「頁面高度」：設定頁面高度，最小為 50 Pixel，最大是 2880 Pixel，預設值設定為使用者編輯時的螢幕解析高度設定。
- 「背景色」：頁面背景顏色設定。
- 「背景圖」：勾選「背景圖」時將出現選擇檔案視窗，選擇背景圖的影像檔案，目前支援檔案格式為 JPEG/GIF/PNG。**(注意：新增背景圖時要儘量避免使用相同檔名的圖檔，否則在開啟專案時，會造成無法正確顯示圖片。頁面設定完成後，必須點選「完成」以套用新設定)**
- 「完成」：完成設定並離開頁面設定
- 「關閉」：離開頁面設定

管理者在新增頁面後，如要變更頁面設定，可利用以下三種方式：

- ◆ 先點選要設定的頁面，按右鍵選擇【設定】。
- ◆ 在【編輯區】點選該頁面並按右鍵選擇【設定】。
- ◆ 在編輯區的頁面上雙擊滑鼠左鍵，即可進入頁面設定畫面。

2.4 人機介面元件區

人機介面元件區主要放置系統所提供的 Flash HMI 元件，使用者透過點選方式選擇欲使用的元件，點選後便新增該元件於人機介面的頁面編輯區。



您可以依照元件分類選擇元件，點選元件即可在編輯區中新增該元件。目前元件區提供下列元件供管理者使用：

■ Indicator 類元件



■ Switch 類元件



■ Gauge 類元件



■ Meter 類元件



■ LED 類元件



■ Text 類元件



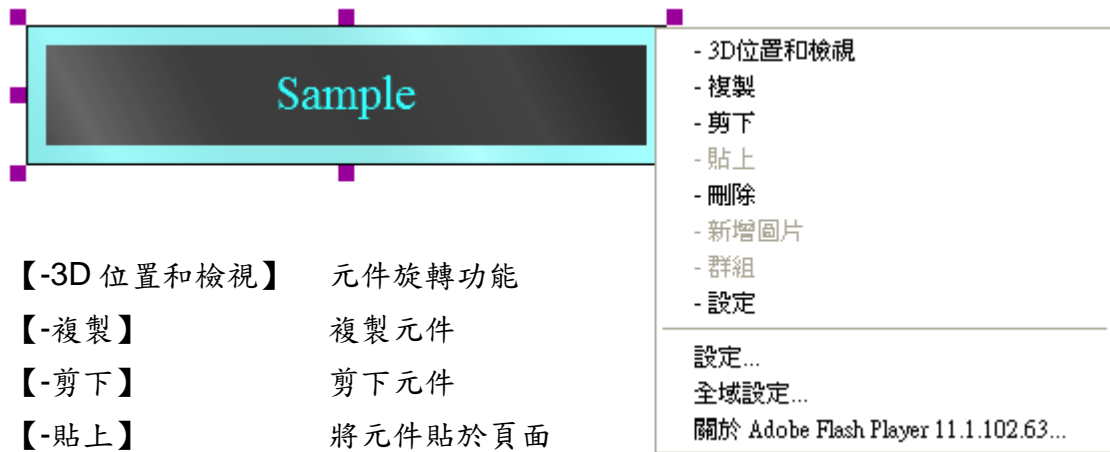
■ System 類元件



有關各類元件詳細說明及設定請參閱【[4.Flash HMI 元件功能說明](#)】。

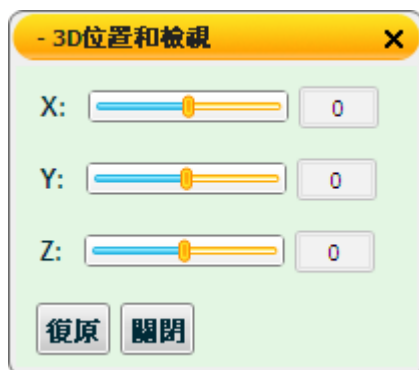
2.5 頁面編輯區

在頁面編輯區中，使用者可以新增元件或圖片，並將已複製或剪下的元件及圖片貼至頁面上，在頁面編輯區中選擇欲進行編輯的元件或頁面，點擊滑鼠右鍵即出現控制選單，可進行下述功能，詳細功能說明請參照以下章節：



【設定】 / 【全域設定】 / 【關於 Adobe Flash Player】 這三個項目為 Adobe Flash Player 相關設定及版本說明。

2.5.1 3D 位置和檢視



使用者可依照需求對元件或圖片進行 X 軸/Y 軸/Z 軸的旋轉，點選復原即回復到初始狀態！

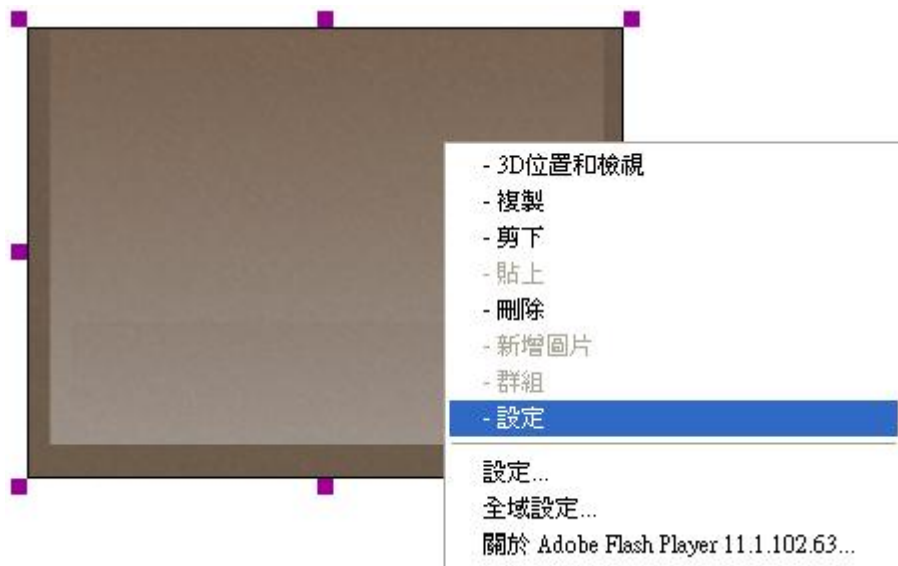
2.5.2 新增圖片



在頁面上按滑鼠右鍵，選擇【新增圖片】，指定所要新增圖片的路徑及檔名後，按下【開啟】，即可以將圖片新增在頁面上。

注意：新增圖片時要避免使用相同檔名的圖檔，否則在開啟專案時，會造成無法正確顯示圖片！

2.5.3 圖片設定



- 在欲設定的圖片上按滑鼠右鍵，選擇【-設定】
- 圖片的設定，主要分為【顏色設定】及【濾鏡設定】，您可以變更如下圖的設定來改變圖片的視覺效果，當您設定完成時，按【套用】即可完成變更。如果您想要回復圖片的原始狀態，可以點選【回復】清除之前對該圖片進行的所有變更。



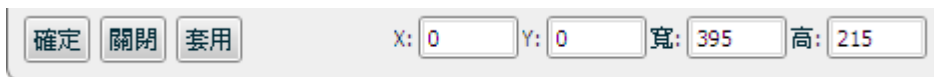
2.5.4 群組功能

2 個以上的元件可結合成群組，當作單一物件來管理。例如一起移動、一起縮放，而不會影響其各別元件的相對位置；或是可同時進行複製、剪下、刪除及排列等動作。**(注意：群組後的物件無法進行旋轉功能)**

2.5.5 元件設定

本章節為各類元件的通用屬性設定。各元件詳細的屬性設定說明，請參閱【[4.Flash HMI 元件功能說明](#)】。

➤ 一般設定



【確定】將目前的設定套用於該元件並關閉設定視窗。

【套用】將目前的設定套用於該元件。

【關閉】關閉設定視窗。

【X】X 座標。(最左端為 0 向右遞增，單位：Pixel)

【Y】Y 座標。(最上端為 0 向下遞增，單位：Pixel)

【寬】元件寬度。(單位：Pixel)

【高】元件高度。(單位：Pixel)

➤ 顏色設定 (以 Meter 為例)

您可以使用【顏色設定】面版變更各個元件可設定顏色的項目，確定變更請按【套用】後再進行其它項目顏色的更動。



【上次選取色彩】 用以與目前選取色彩做比較。

【目前選取色彩】 選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。

【基本色彩】 提供預設的基本色彩以供選擇。

【自定色彩】 利用混色器自行選擇色彩。

➤ 文字設定 (以 Meter 為例)

您可以使用【文字設定】面版變更各個元件可設定文字屬性的項目，確定變更請按【套用】，再進行其它項目文字的更動。



【顯示】設定元件是否顯示該文字。

【字型】選擇字型。

【樣式】

A : 設定文字顏色

B : 設定文字為粗體

U : 設定文字加上底線

I : 設定文字為斜體

F : 設定文字加上光暈效果

【大小】設定字體大小。

【文字內容】設定文字內容。

➤ 數值轉換設定 (以 Meter 為例)

您可以使用【數值轉換設定】面版對輸入訊號做數值轉換，確定變更請按【套用】。

【開啟】勾選此項目將開啟數值轉換功能。

【顯示資料(最小值)】元件顯示範圍的最小值。

【顯示資料(最大值)】元件顯示範圍的最大值。

【原始資料(最小值)】原始數值範圍的最小值。

【原始資料(最大值)】原始數值範圍的最大值。

【字型】選擇字型。

【樣式】

A : 設定文字顏色

B : 設定文字為粗體

U : 設定文字加上底線

I : 設定文字為斜體

F : 設定文字加上光暈效果

【大小】設定字體大小。

【小數點位數】設定顯示的小數位數。

➤ 通訊設定

您可以使用【通訊設定】面版來設定各個元件所接收資料的位址資訊或型態，完成設定請按【套用】。

【資料接收設定】

使用者除可自行輸入位址外，亦可利用系統所提供的【快速鍵】功能，快速選取所要接收的資料，如下圖所示：

選取結束後，點選【套用】系統便自動幫您填入位址及相關設定!

【資料發送設定】



- 設定 -

顏色設定 文字設定 數值轉換設定 通訊設定

連線位址: IP - 0 : 192.168.100.69 編號: 1

資料接收設定

選擇模式: None 快速鍵

資料發送設定

選擇模式: None 快速鍵

None
05 Write Single Coil

確定 關閉 套用 X: 10 Y: 10 寬: 395 高: 215

控制類元件(如 Switch)可利用【資料發送設定】來設定所要發送資料的 Modbus 位址，使用者除可自行輸入位址外，亦可利用系統所提供的【快速鍵】功能，快速選取所要發送的位址，如下圖所示：



通訊快速設定

模組種類 XW-107

電表位址 1

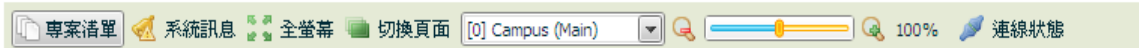
發送通道 DO0

套用 關閉


選取結束後，點選【套用】系統便自動幫您填入位址及相關設定!

3 Flash HMI 撥放器

3.1 撥放器功能表

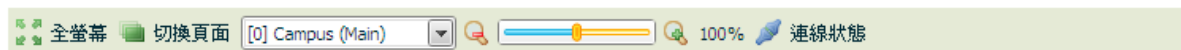


系統管理者的撥放器功能表如上圖，提供管理者回專案清單與頁面控制，其它如頁面切換、頁面縮放等，都可利用功能表上的選項來完成。

- 【專案清單】 回專案清單。(此功能僅開放給系統管理者)
- 【系統訊息】 紀錄系統訊息及錯誤訊息。(此功能僅開放給系統管理者)
- 【全螢幕】 設定頁面為全螢幕。
- 【切換頁面】 選擇顯示頁面。
- 【調整百分比】 調整頁面顯示比例。
- 【連線狀態】 顯示目前連線狀態。
當  圖示顯示時，代表接受/傳送資料過程中發生錯誤，您可以點選此圖示獲得更詳細的資訊，並將這些資訊匯出至檔案，如下圖所示。(此功能僅開放給系統管理者)



而一般使用者的撥放器功能表如下圖所示：



4 Flash HMI 元件功能說明

4.1 Indicator 類元件



Indicator 類為用於接收資料(數值)的元件，使用者可經由屬性頁面來對元件的顏色、文字、閃爍和接收資料位址等屬性進行設定。簡單的選擇套用後，便可設定元件接收訊號後所需顯示的狀態或數值。Indicator 類主要功能設定如下述：

【一般設定】

您可在【一般設定】版面設定 Lamp 元件以下項目，完成設定請按【套用】。

「總數」	此元件包含群組功能，設定總數可改變此元件的數量，適用範圍在於透過二進位表示統一形式與設定的 Lamp 群組。
「顯示索引」	「總數」若設定 2 以上，勾選「顯示索引」可顯示元件順序編號，起始編號為 0。
「排列方式」	「總數」若設定為 2 以上，可設定元件的排列方式為水平或垂直。
「方向性」	「總數」若設定為 2 以上，可設定元件的排列方向，當「排列方式」為水平時選項為左至右或右至左，當「排列方式」為垂直時選項為上至下或下至上。
「間距」	「總數」設定為 2 以上時，設定元件間的距離，單位：Pixel。
「外框大小」	設定外框大小，單位：Pixel。
「外框形式」	設定外框形式，可選擇：一般、凸出或下陷的效果。
「ON 狀態設定」	「顏色」一狀態 ON 時 Indicator 顯示的顏色。

	「文字」－狀態 ON 時狀態文字所顯示的文字。 「閃爍」－狀態 ON 時是否閃爍，勾選為閃爍，不勾選為一般狀態。
「OFF 狀態設定」	「顏色」－狀態 OFF 時 Indicator 顯示的顏色。 「文字」－狀態 OFF 時狀態文字所顯示的文字。 「閃爍」－狀態 OFF 時是否閃爍，勾選為閃爍，不勾選為一般狀態。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 Lamp 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「邊框顏色」	設定元件邊框顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面進行 Lamp 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。



「顯示」	勾選此項目將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。
「設備名稱」	修改元件設備名稱。
「狀態文字」	<p>可設定 ON、OFF 狀態文字的屬性。</p> <p>注意：狀態文字內容在此無法輸入，請至【一般設定】設定「ON 狀態設定文字」與「OFF 狀態設定文字」。</p>

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面設定 Lamp 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

當【一般設定】版面中的總數屬性設定為 1 時，所接收的資訊將被視為布林值 (boolean)。若接收值大於等於 1 時即為 ON 狀態，接收值小於 1 時則為 OFF 狀態。若接收值為非數字，則過濾掉此一訊息，元件將不做任何反應。

當總數設定 2 以上時，接收值將轉換為 2 進位，若接收值大於最大值時即為最大值、小於最小值時即為最小值，若為非數字時將過濾此訊息不做反應。

【例一】：接收值為 3 時，編號 0 與 1 的 Lamp 將被設定為轉成 ON 狀態，其餘 Lamp 被設定為 OFF 狀態。

【例二】：若元件總數設定為 4，接收值範圍為 0~15，超過 15 則當作 15，小於 0 則當成 0。



4.2 Switch 類元件

Switch 類元件為可切換狀態的切換器，可做為 TRUE/FALSE、YES/NO、ON/OFF 等狀態切換的開關或切換器。Switch 具有 2 種控制模式：ON/OFF 及 PUSH。當模式設定為 ON/OFF 時，單擊滑鼠切換 Switch 後，將保持此切換的狀態，直到再次單擊才返回先前的狀態。若模式設定為 PUSH 時，當按住滑鼠不放時將保持此切換的狀態，放開滑鼠即返回先前的狀態。此元件可應用於對某項設備或是其他 UI 元件進行 DO 控制。Switch 類主要功能設定如下述：

【一般設定】

您可在【一般設定】版面，設定 Switch 元件以下項目，完成設定請按【套用】。

「總數」	此元件包含群組功能，設定「總數」可改變元件數量，透過二進位表示方式的 Switch 群組。
「顯示索引」	「總數」若設定 2 以上，勾選「顯示索引」可顯示元件順序編號，起始編號為 0。
「排列方式」	「總數」若設定為 2 以上，可設定元件的排列方式為水平或垂直。
「方向性」	「總數」若設定為 2 以上，可設定元件的排列方向，當「排列方式」為水平時選項為左至右或右至左，當「排列方式」為垂直時選項為上至下或下至上。
「間距」	「總數」設定為 2 以上時，設定元件間的距離，單位：Pixel。
「模式」	包含 ON/OFF 與 PUSH 模式，詳細說明請參考【發送狀態說明】。
「"ON"文字」	狀態 ON 時狀態文字顯示的文字。

「ON」數值」	若總數設定為 1 時，可設定當狀態為 ON 時將發送的數值。 注意：若總數為 2 以上，無法設定此數值，相關說明請參考本節【發送狀態說明】。
「OFF」文字」	狀態 OFF 時狀態文字顯示的文字。
「OFF」數值」	若總數設定為 1 時，可設定當狀態為 OFF 時將發送的數值。 注意：若總數為 2 以上，無法設定此數值，相關說明請參考本節【發送狀態說明】。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 Switch 元件相關的顏色設定，完成設定請按【套用】



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。
「前景顏色」	設定元件前景顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面，設定 Switch 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。



「顯示」	勾選此項目，將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。
「設備名稱」	設定元件設備名稱及其文字屬性。
「狀態文字」	<p>設定狀態文字的屬性。</p> <p>注意：此狀態文字為經由接收資料通道所接收的數值，無法自行輸入文字內容。</p>

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 Switch 元件發送/接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

當元件在【一般設定】中總數設定為 1 時，接收值必須與【一般設定】→「ON 狀態設定數值」或「OFF 狀態設定數值」完全吻合才能切換狀態，若接收其他數值或其他文字則不反應。

總數設定 2 以上時，接收值將轉換為 2 進位，若接收值大於最大值則為全 ON、小於最小值則為全 OFF，若為非數字，則將過濾此一訊息不做反應。

【例一】：接收值為 3，編號 0 與 1 的 Switch 狀態將被設定為 ON 狀態，其他編號 Switch 被設定為 OFF 狀態。

【例二】：若元件總數設定為 4，接收值範圍為 0~15，超過 15 則當作 15，小於 0 則當成 0。

發送狀態說明**【ON/OFF】模式**

只有一個元件（【一般設定】中總數設定為 1）時，以滑鼠單擊切換 Switch 狀態後，將保持此切換的狀態，並發送此狀態所設定的訊息（ON 狀態設定數值），若再次單擊切換此 Switch，則將返回先前的狀態並發送此狀態所設定的訊息。

當元件總數為 2 以上時，滑鼠單擊切換狀態後，將保持此切換的狀態，並且發送與此群組狀態相對應的數值，若再次單擊切換同一 Switch，則將返回此

Switch 先前的狀態並發送與此群組相對應的數值。

例：當元件總數為 4，若切換此群組編號 1 與編號 3 的 Switch 為 ON 的狀態，則其相對應的 2 進位數值為 1010（代表 10 進位數值為 10），將發送 10 進位的數值 10。

【 PUSH 】 模式

當只有一個元件（總數為 1）時，按住滑鼠不放時，將保持此切換的狀態，並發送 ON 狀態設定數值；若放開滑鼠，即返回先前的狀態並發送此狀態所設定的訊息。

當元件總數為 2 以上時，按住滑鼠不放，將保持此切換的狀態，並且發送與此群組的相對應的數值；若放開滑鼠，則將返回此 Switch 先前的狀態並發送與此群組相對應的數值。

例：若是元件總數為 4，若按住滑鼠，切換此群組編號 3 的 Switch 為 ON 的狀態，其相對應的 2 進位數值為 1000，10 進位的數值為 8，將發送 10 進位的數值 8；若放開滑鼠按鍵，則其相對應的 2 進位數值為 0000，10 進位的數值為 0，將發送 10 進位的數值 0。

4.3 Gauge 類元件



Gauge 類元件為建立接收訊息的元件，適合用於顯示各種量測結果。使用者可經由屬性頁面中最大值、最小值、顏色和接收資料通道的設定來對 Gauge 進行控制，再經由簡單的選擇套用後，就可顯示目前接收訊號的數值，對於數值(AI)的顯示都可以用 Gauge 類元件來達成。Gauge 類主要功能設定如下述：

【一般設定】

您可在【一般設定】版面，設定 Gauge 元件以下項目，完成設定請按【套用】。

「背景範圍 01」	設定背景範圍 01 的長度百分比。
「背景範圍 02」	設定背景範圍 02 的長度百分比。
「背景範圍 03」	設定背景範圍 03 的長度百分比。
「背景範圍顏色」	設定背景範圍 01，背景範圍 02，背景範圍 03 的顏色。
「前景範圍 01」	設定前景範圍 01 的長度百分比。
「前景範圍 02」	設定前景範圍 02 的長度百分比。
「前景範圍 03」	設定前景範圍 03 的長度百分比。
「前景範圍顏色」	設定前景範圍 01，前景範圍 02，前景範圍 03 的顏色。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面，進行 Gauge 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「外框顏色」	設定元件外框顏色。
「邊框顏色」	設定元件邊框顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面，設定 Gauge 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。

「顯示」	勾選此項目將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。
「設備名稱」	設定元件設備名稱及其文字屬性。
「狀態文字」	<p>設定狀態文字的屬性。</p> <p>注意：此狀態文字為經由接收資料通道所接收的數值，無法自行輸入文字內容。</p>

【數值轉換設定】

您可在【數值轉換設定】版面，設定 Gauge 元件數值資料相關設定，完成設定請按【套用】。

「開啟」	勾選此項目將開啟數值轉換功能。
「顯示資料(最小值)」	元件顯示範圍的最小值。
「顯示資料(最大值)」	元件顯示範圍的最大值。
「原始資料(最小值)」	原始數值範圍的最小值。
「原始資料(最大值)」	原始數值範圍的最大值。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「小數點位數」	設定顯示的小數位數。

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 Gauge 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

僅接收數字訊息，接收值將以狀態文字顯示，初始狀態文字顯示 N/A。若接收值小於元件顯示範圍的最小值則顯示元件顯示範圍的最小值，大於元件顯示範圍的最大值則顯示元件顯示範圍的最大值，如為非數字則過濾不反應。

例：顯示資料(最大值)設為 400 顯示資料(最小值)設為-150。

1. 接收值為 410 則顯示 400。
2. 接收值為 350 則顯示 350。
3. 接收值為-200 則顯示-150。

若【數值轉換設定】中的開啟設定為勾選時，則會開啟此數值轉換功能，若接收值大於原始資料(最大值)，則為原始資料(最大值)，小於原始資料(最小值)，則為原始資料(最小值)。

例：設備數值最小值是 0 最大值是 65535，而實際顯示是 0 到 100 度，那顯示資料(最小值)應填入 0，顯示資料(最大值) 應填入 100，原始資料(最小值) 應填入 0，原始資料(最大值) 應填入 65535。

1. 接收值為 65600 則顯示 100。

2. 接收值為 65535 則顯示 100。
3. 接收值為 32767.5 則顯示 50。
4. 接收值為 0 則顯示 0。
5. 接收值為-10 則顯示 0。

4.4 Meter 類元件



Meter 類元件是一種用於接收資料訊息的元件，使用者可經由屬性頁面中最大值、最小值、顏色和接收資料通道的設定來對 Meter 進行控制。而經由簡單的選擇套用後，就可控制目前接收訊號的顯示數值，對於數值的顯示都可以用 Meter 類元件來達成。Meter 類主要功能如下述：

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 Meter 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。
「邊框顏色」	設定元件邊框顏色。
「刻度背景顏色」	設定元件刻度背景顏色。
「指針顏色」	設定元件指針顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面，設定 Meter 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。



「顯示」	勾選此項目將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。
「設備名稱」	設定元件設備名稱及其文字屬性。
「狀態文字」	<p>設定狀態文字的屬性。</p> <p>注意：此狀態文字為經由接收資料通道所接收的數值，無法自行輸入文字內容。</p>

【數值轉換設定】

您可在【數值轉換設定】版面，設定 Meter 元件數值資料相關設定，完成設定請按【套用】。

「開啟」	勾選此項目將開啟數值轉換功能。
「顯示資料(最小值)」	元件顯示範圍的最小值。
「顯示資料(最大值)」	元件顯示範圍的最大值。
「原始資料(最小值)」	原始數值範圍的最小值。
「原始資料(最大值)」	原始數值範圍的最大值。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字加上底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字加上光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「小數點位數」	設定顯示的小數位數。

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 Meter 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

僅接收數字訊息，接收值將以狀態文字顯示，初始狀態文字顯示 N/A。若接收值小於元件顯示範圍的最小值則顯示元件顯示範圍的最小值，大於元件顯示範圍的最大值則顯示元件顯示範圍的最大值，如為非數字則過濾不反應。

例：顯示資料(最大值)設為 400 顯示資料(最小值)設為-150。

1. 接收值為 410 則顯示 400。
2. 接收值為 350 則顯示 350。
3. 接收值為-200 則顯示-150。

若【數值轉換設定】中的開啟設定為勾選時，則會開啟此數值轉換功能，若接收值大於原始資料(最大值)，則為原始資料(最大值)，小於原始資料(最小值)，則為原始資料(最小值)。

例：設備數值最小值是 0 最大值是 65535，而實際顯示是 0 到 100 度，那顯示資料(最小值)應填入 0，顯示資料(最大值) 應填入 100，原始資料(最小值) 應填入 0，原始資料(最大值) 應填入 65535。

1. 接收值為 65600 則顯示 100。
2. 接收值為 65535 則顯示 100。
3. 接收值為 32767.5 則顯示 50。
4. 接收值為 0 則顯示 0。
5. 接收值為-10 則顯示 0。

4.5 LED 類元件



LED 類元件具有 3 種顯示模式：

■日期 (年/月/日) ■時間 (時:分:秒) ■數字

其中日期與時間所顯示的為執行 Flash HMI 撥放器機器的本地日期與時間，數字則顯示接收值的數字訊息，LED 類主要功能設定如下述：

【一般設定】

您可在【一般設定】版面，設定 LED 元件以下項目，完成設定請按【套用】。

「類型」	包含「時間」，「日期」與「數字」共 3 種模式可供設定。
「區間距離」	LED 中各個數字、單位、符號間的距離。
「正負符號顯示」	類型選擇「數字」時解鎖，勾選可顯示正負號。
「單位」	類型選擇「數字」時解鎖，可選擇 C (庫倫)，K (克耳文)，V (伏特)，H (亨利)，A (安培)，% 等單位。
「整數位數」	類型選擇「數字」時解鎖，設定數字整數部份的顯示位數。
「小數位數」	類型選擇「數字」時解鎖，設定小數部份的顯示位數。
「開啟」	勾選此項目將開啟數值轉換功能。
「顯示資料(最小值)」	元件顯示範圍的最小值。
「顯示資料(最大值)」	元件顯示範圍的最大值。
「原始資料(最小值)」	原始數值範圍的最小值。
「原始資料(最大值)」	原始數值範圍的最大值。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 LED 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。
「外框顏色」	設定元件外框顏色。
「LED 顏色」	設定元件 LED 顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面，設定 LED 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。



「顯示」	勾選此項目將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	<p>A : 設定文字顏色</p> <p>B : 設定文字為粗體</p> <p>U : 設定文字底線</p> <p>I : 設定文字為斜體</p> <p>F : 設定文字光暈效果</p>
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	設定文字內容。
「設備名稱」	設定元件設備名稱及其文字屬性。

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 LED 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

類型設定為數字時，接收值將直接顯示。若接收值為小於元件所接受最小值時，則顯示元件所接受最小值；大於元件所接受最大值時，則顯示元件所接受最大值；若接收值為非數字，則過濾掉這接受值，不做任何反應。

元件所接受最大值及最小值定義：

- 顯示正負符號（勾選「正負符號顯示」）時，最大值為”+整數位數.小數位數”所能顯示的數字，最小值為”-整數位數.小數位數”所能顯示的數字；例如：若整數位數為 3，小數位數為 2，則最大值為+999.99，最小值為-999.99。
- 不顯示正負符號（不勾選「正負符號顯示」）時，最大值為”整數位數.小數位數”所能顯示的數字，最小值為”0”；例如：若整數位數為 3，小數位數為 2，則最大值為 999.99，最小值為 0。若元件接收值為負數，則取絕對值，以正數顯示。

若【數值轉換設定】中的開啟設定為勾選時，則會開啟此數值轉換功能，若接收值大於原始資料(最大值)，則為原始資料(最大值)，小於原始資料(最小值)，則為原始資料(最小值)。

例：設備數值最小值是 0 最大值是 65535，而實際顯示是 0 到 100 度，那顯示資料(最小值)應填入 0，顯示資料(最大值) 應填入 100，原始資料(最小值) 應填入 0，原始資料(最大值) 應填入 65535。

1. 接收值為 65600 則顯示 100。
2. 接收值為 65535 則顯示 100。
3. 接收值為 32767.5 則顯示 50。
4. 接收值為 0 則顯示 0。
5. 接收值為-10 則顯示 0。

注意：顯示資料(最大值)設定超過最大顯示數值時則會受到影響而無法顯示。

例：整數位數設 2，所能顯示的數字為 99，但顯示資料(最大值)設 100，那最多只能顯示到 99，而無法顯示出 100。

若【一般設定】中的類型設定為日期或時間時，則元件不由接收資料通道中接收資料，而是直接取得執行時本地端電腦所顯示的時間。

4.6 Text 類元件



Text 類為用於接收訊息的元件，可顯示所接收的文字或數值訊息，並可設定各種特殊文字效果。Text 類主要功能設定如下述：

	Static text	Static text 具有濾鏡的特殊效果；包含陰影，模糊，光暈等效果。當 Static text 元件由接收資料通道接收新訊息，將即時更改內容文字並顯示此新訊息。
	Scrolling text (文字跑馬燈)	Scrolling text 與 Static text 同樣具有濾鏡的特殊效果，包含陰影，模糊，光暈等效果。Scrolling text 更多幾項進階設定：可設定訊息的保留數量，移動速度以及移動方向等，使訊息的顯示更具彈性、效果更佳。





4.6.1 Static Text 元件可調整屬性



【一般設定】->【基本設定】

您可在【基本設定】版面，設定 Static text 元件文字相關的基本設定，完成設定請按【套用】。

「顯示背景」	預設為勾選狀態，將顯示 Text 的背景。若取消勾選，將只保留、顯示文字部份，其後的背景將關閉而不顯示。
「字型」	設定字型。

「樣式」	 : 設定文字顏色  : 設定文字為粗體  : 設定文字加上底線  : 設定文字為斜體
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。

【一般設定】->【陰影效果】

您可在【陰影效果】版面，設定 Static text 元件陰影效果相關屬性，完成設定請按【套用】。



「陰影距離」	設定陰影或光暈文字與本體文字的距離，單位 Pixel。
「陰影強度」	設定陰影及光暈文字的強度。
「光源顏色」	設定光源顏色。
「陰影顏色」	設定陰影顏色。

注意：完成顏色設定之後，請設定強度與距離。若強度或距離為 0，將無法顯現其效果。

【一般設定】->【模糊效果】

您可在【模糊效果】版面，設定 Static text 元件模糊效果相關屬性，完成設定請按【套用】。



「模糊距離 x」	設定水平方向模糊的寬度，單位 Pixel。
「模糊距離 y」	設定垂直方向模糊的高度，單位 Pixel。

【一般設定】->【光暈效果】

您可在【光暈效果】版面，設定 Static text 元件光暈效果的相關屬性，完成設定請按【套用】。



「光暈距離」	設定光暈的距離。
「光暈強度」	設定光暈的強度。
「光暈顏色」	設定光暈顏色。

注意：完成顏色設定之後，請設定強度與距離。若強度或距離為 0 時，將無法顯現其效果。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 Static text 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。
「邊框顏色」	設定元件外框顏色。

【顯示設定】

您可在【顯示設定】版面進行 Static text 元件的數值轉換設定，完成設定請按【套用】。

「模式」	包含「關閉」與「數字」共 2 種模式可供設定。
「顯示文字」	當元件輸入值滿足條件時所顯示的文字。

注意：模式設定為數字之後，請至少設定 1 組條件。若完全無設定條件時，數值便不會進行任何轉換。

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 Static text 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

【顯示設定】中模式設定為關閉時，接收資料通道收到訊息，將即時變更文字內容，顯示此新訊息。

若【顯示設定】中模式設定為數字時，則會開啟顯示設定功能，此功能可對輸入值做條件判斷來變更顯示。元件最多可設定 10 條規則。

例：第一個規則左邊的數值輸入為 1，左邊條件選擇為 \leq ，顯示文字為 ON，第二個規則右邊的數值輸入為 1，右邊條件選擇為 $<$ ，顯示文字為 OFF。

1. 接收值為 2 則顯示 ON。
2. 接收值為 1 則顯示 ON。
3. 接收值為 0 則顯示 OFF。





4.6.2 Scrolling Text 元件可調整屬性



【一般設定】->【基本設定】

您可在【基本設定】版面，設定 Scrolling text 元件文字相關的基本設定，完成設定請按【套用】。



「顯示背景」	預設為勾選狀態，將顯示 Text 的背景。若取消勾選，將只保留、顯示文字部份，其後的背景將關閉而不顯示。
「字型」	設定字型。
「樣式」	 : 設定文字顏色  : 設定文字為粗體  : 設定文字加上底線  : 設定文字為斜體
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。

【一般設定】->【陰影效果】

您可在【陰影效果】版面，設定 Scrolling text 元件陰影效果相關屬性，完成設定請按【套用】。



「陰影距離」	設定陰影或光暈文字與本體文字的距離。
「陰影強度」	設定陰影或光暈文字的強度。
「光源顏色」	設定光源顏色。
「陰影顏色」	設定陰影顏色。

注意：完成顏色設定之後，請設定強度與距離。若強度或距離為 0 時，將無法顯現其效果。

【一般設定】->【模糊效果】

您可在【模糊效果】版面，設定 Scrolling text 元件模糊效果相關屬性，完成設定請按【套用】。



「模糊距離 x」	設定水平方向模糊的寬度，單位 Pixel。
「模糊距離 y」	設定垂直方向模糊的高度，單位 Pixel。

【一般設定】->【光暈效果】

您可在【光暈效果】版面，設定 Scrolling text 元件光暈效果的相關屬性，完成設定請按【套用】。



「光暈距離」	設定光暈文字的距離。
「光暈強度」	設定光暈的強度。
「光暈顏色」	設定光暈顏色。

注意：完成顏色設定之後，請設定強度與距離。若強度或距離為 0 時，將無法顯現其效果。

【一般設定】->【進階設定】

您可在【進階設定】版面，設定 Scrolling text 元件進階設定的項目，完成設定請按【套用】。



「訊息保留筆數」	設定由接收資料通道接收的歷史訊息保留筆數，如：設定為 2，將保留最後 2 筆歷史訊息，與最新訊息共 3 筆訊息輪流替換顯示，若設為 0，則不保留歷史訊息，只顯示最後一筆最新訊息。
「訊息移動速度」	訊息移動的速度，單位：Pixel/Sec。
「訊息移動方向」	訊息移動的方向；可選擇垂直移動或水平移動。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 Scrolling text 元件的顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。
「邊框顏色」	設定元件邊框顏色。

【顯示設定】

您可在【顯示設定】版面進行 Scrolling text 元件的顯示設定，當接收到的輸入值符合條件設定時，即可顯示特定文字，完成設定請按【套用】。

「模式」	包含「關閉」與「數字」共 2 種模式可供設定。
「顯示文字」	當元件輸入值滿足條件時所顯示的文字。

注意：模式設定為數字之後，請至少設定 1 組條件。若完全無設定條件時，將無法產生效果。

【通訊設定】

您可在【通訊設定】版面，設定 Scrolling text 元件接收資料的模式及位址，完成設定請按【套用】。

「資料接收設定」	設定資料接收位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
「資料發送設定」	設定資料發送位址及模式，可利用【快速鍵】快速設定
詳細設定說明請參考 2.5.5 頁面編輯區選單→元件設定→ 通訊設定	

接受狀態說明

【顯示設定】中模式設定為關閉時，當接收資料通道收到訊息時，將即時更新最新訊息與歷史訊息，輪流顯示最新訊息與保留的歷史訊息。

若【顯示設定】中模式設定為數字時，則會開啟此顯示設定功能，此功能可對輸入值做條件判斷來變更顯示。元件最多可設定 10 條規則。

例：第一個規則左邊的數值輸入為 1，左邊條件選擇為 \leq ，顯示文字為 ON，第二個規則右邊的數值輸入為 1，右邊條件選擇為 $<$ ，顯示文字為 OFF。

1. 接收值為 2 則更新最新訊息為 ON。
2. 接收值為 1 則更新最新訊息為 ON。
3. 接收值為 0 則更新最新訊息為 OFF。

4.7 System 類元件



System 類為可控制畫面切換的元件；可依照所設定的連結切換至其他頁面。
System 類主要功能設定如下述：

【一般設定】

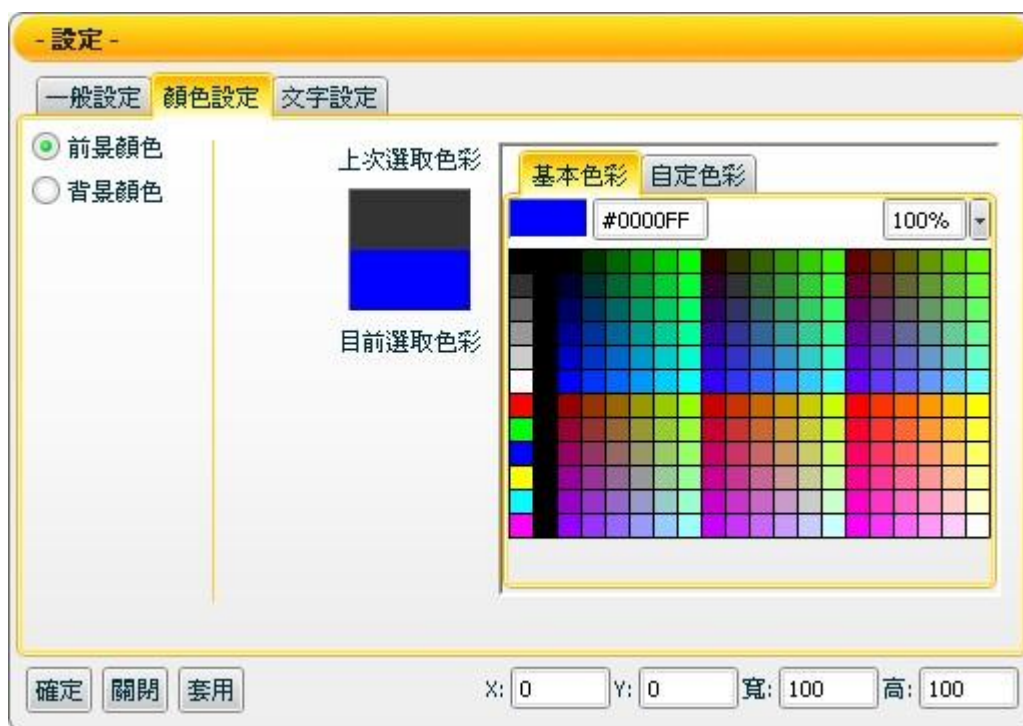
您可在【一般設定】版面設定 System 元件的連結頁面，完成設定請按【套用】。



「選擇頁面」	設定連結頁面；下拉清單可選擇同一專案中所有的頁面。
「預覽視窗」	選擇頁面時可預覽該頁面縮圖。

【顏色設定】

您可在【顏色設定】版面進行 System 元件顏色設定，完成設定請按【套用】。



「上次選取色彩」	用以與目前選取色彩做比較。
「目前選取色彩」	選擇套用後會將目前選取色彩變更至元件。
「基本色彩」	提供預設的基本色彩以供選擇。
「自定色彩」	利用混色器自行選擇色彩。
「前景顏色」	設定元件前景顏色。
「背景顏色」	設定元件背景顏色。

【文字設定】

您可在【文字設定】版面，設定 System 元件文字相關設定，完成設定請按【套用】。



「顯示」	勾選此項目將顯示設備名稱。
「字型」	設定字型。
「樣式」	A : 設定文字顏色 B : 設定文字為粗體 <u>U</u> : 設定文字加上底線 <i>I</i> : 設定文字為斜體 F : 設定文字加上光暈效果
「大小」	設定字體大小。
「文字內容」	修改文字內容。
「元件名稱」	設定元件設備名稱及其文字屬性。