

## <Eclipse 環境設定&相關操作>

### 1. Eclipse 環境建置

<http://blog.chinatimes.com/tomsun/archive/2010/09/07/536320.html>

需要安裝的相關開發套件，需包括以下四項：

[Java 開發工具包\(Java Development Kit, JDK\)](#)

[Eclipse 整合開發環境\(Integrated Development Environment, IDE\)](#)

[Eclipse 專用之 Android 開發工具外掛\(ADT Plugin for Eclipse\)](#)

[Android 軟體開發工具包\(software development kit, SDK\)](#)

### 2. 開發環境建置教學 & Android 模擬器安裝教學

<http://blog.chinatimes.com/tomsun/archive/2010/09/16/539502.html>

模擬器開通 3G

Window->Preference->General->Network connections->將 Active Provider  
從 "Native" 改成 "Direct"

### 3. 給 Java 初學者的第一個 Android 程式撰寫範例 [上篇]

<http://blog.chinatimes.com/tomsun/archive/2010/10/30/555014.html>

### 4. 給 Java 初學者的第一個 Android 程式撰寫範例 [下篇]

<http://blog.chinatimes.com/tomsun/archive/2010/11/09/560824.html>

### 5. 編輯程式會遇到的小問題

Q1. 文字要放在 string.xml 裡(/res/values/string.xml)

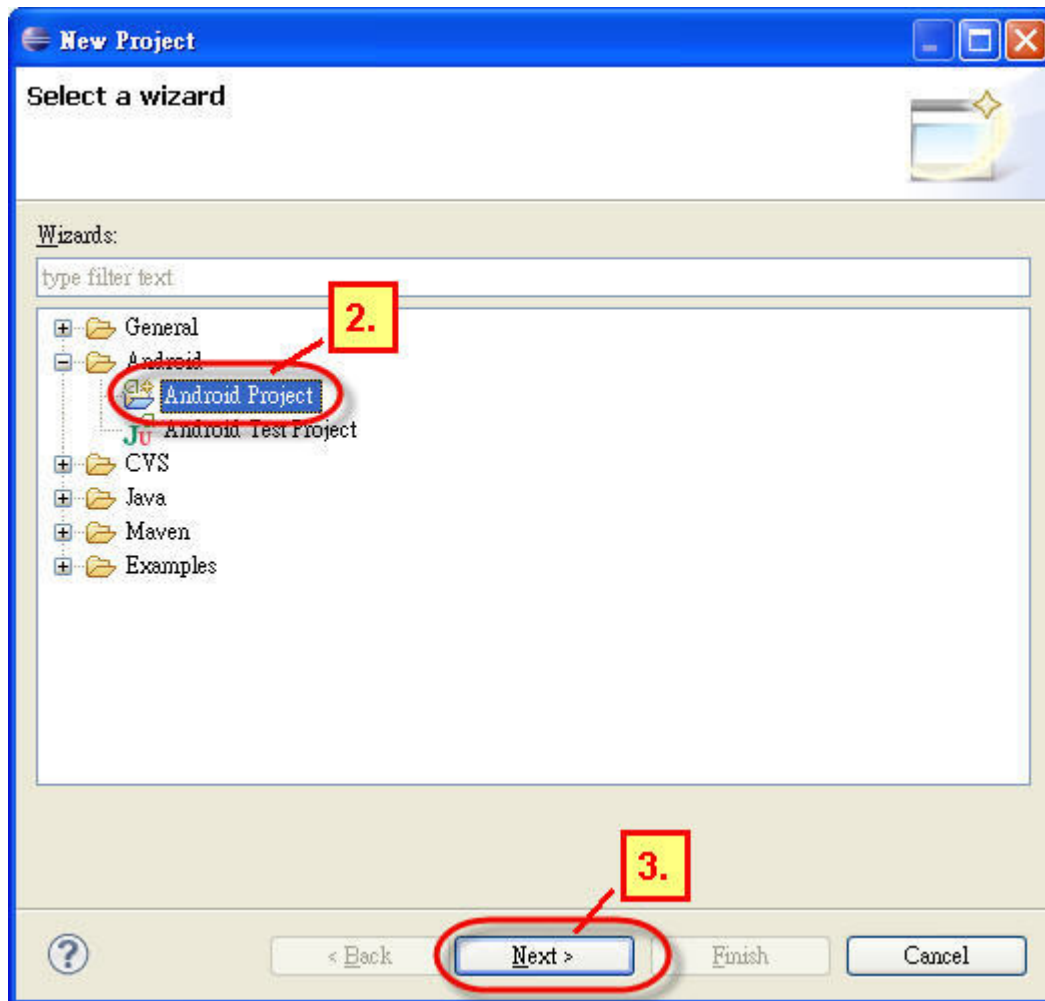
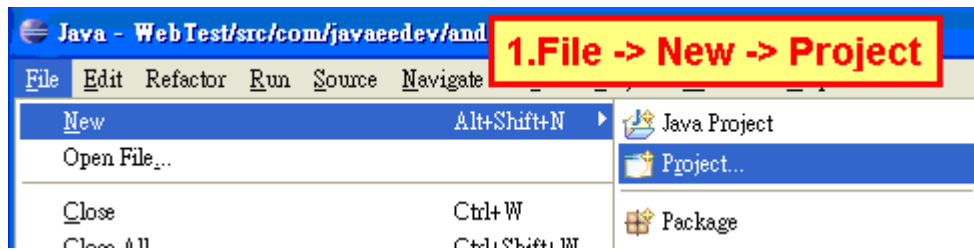
Q2. 網路權限不允許

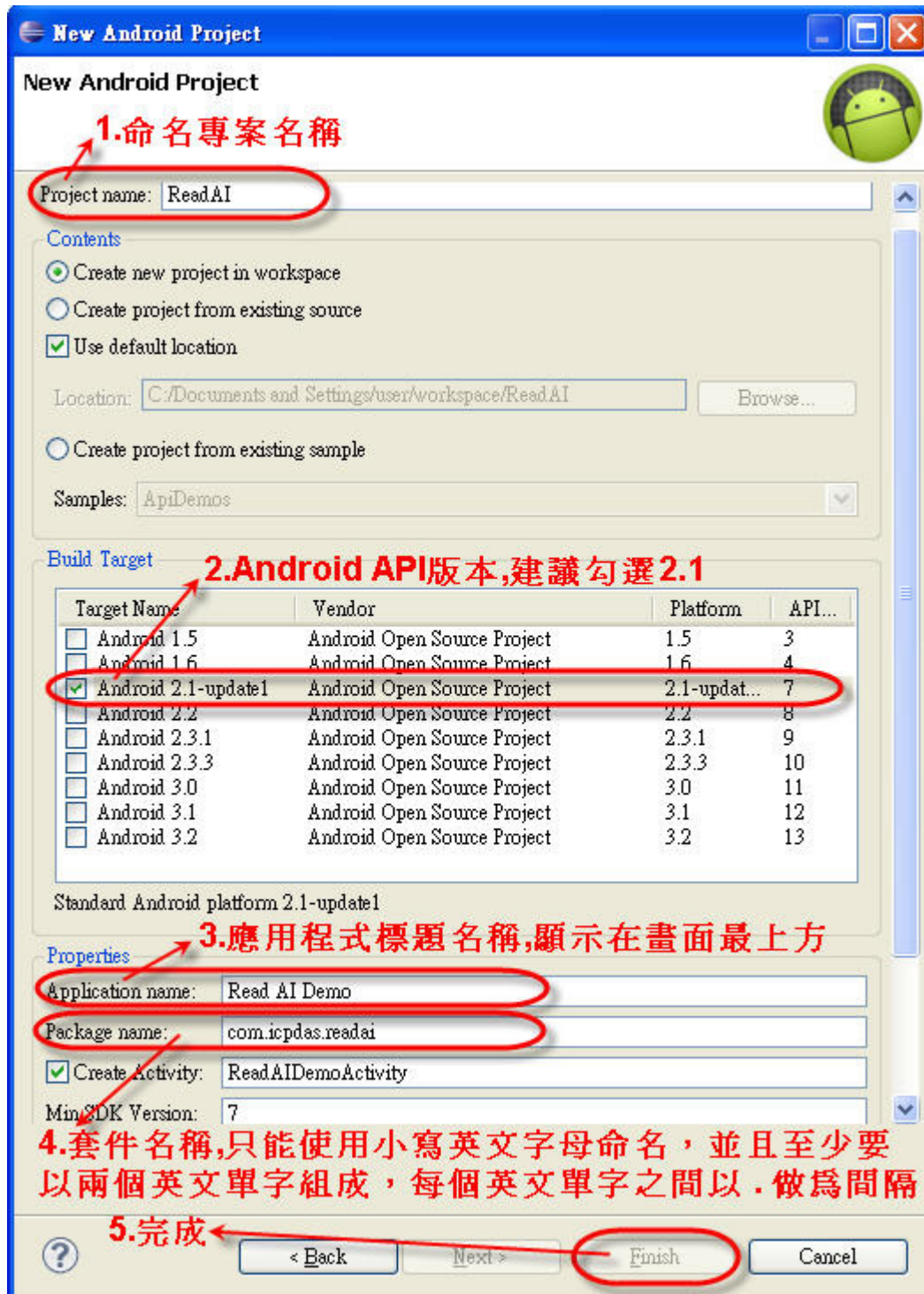
在/res/程式名稱.xml 中加入這一行

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

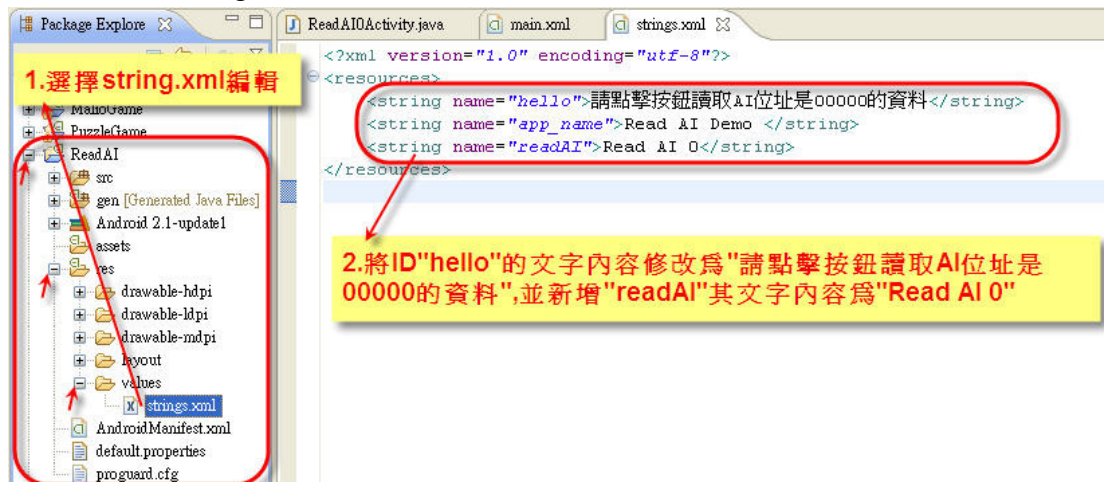
## <建立 readAI Demo>

STEP1. 建立新專案(File -> New -> Project)

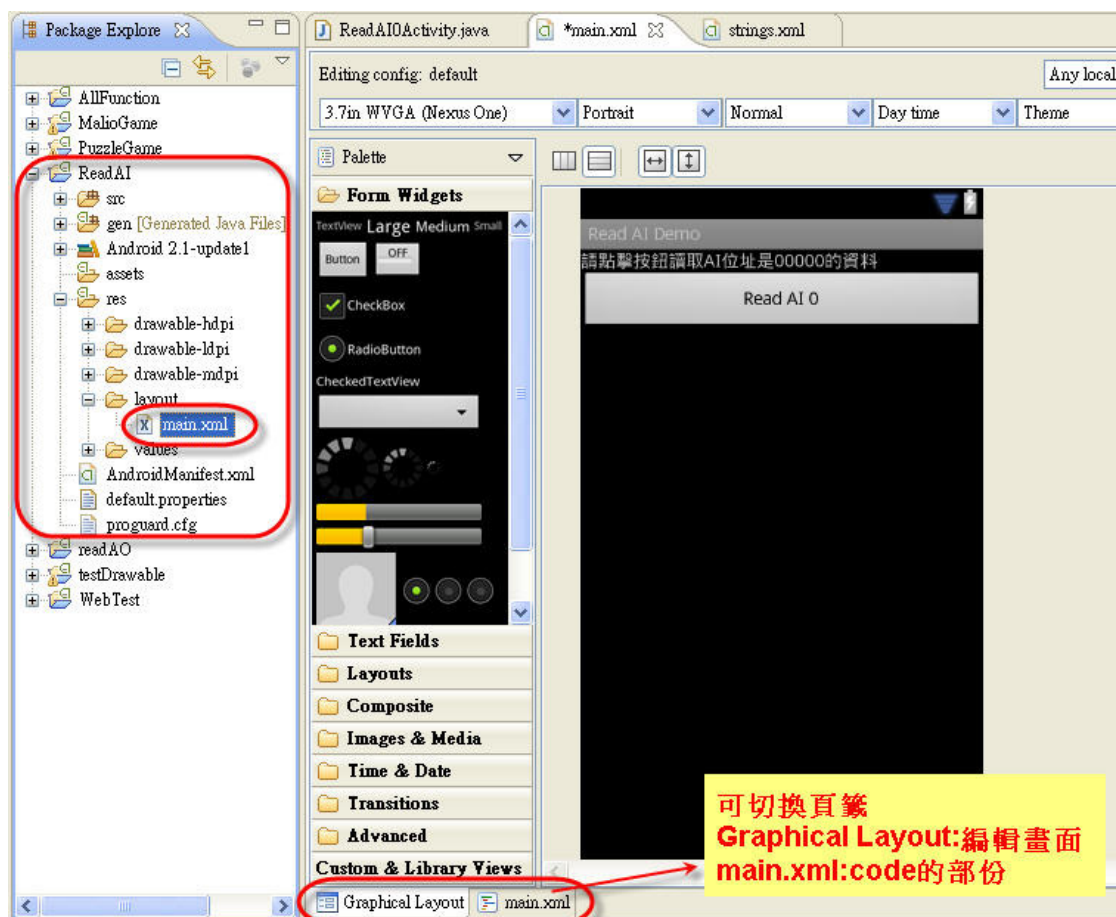


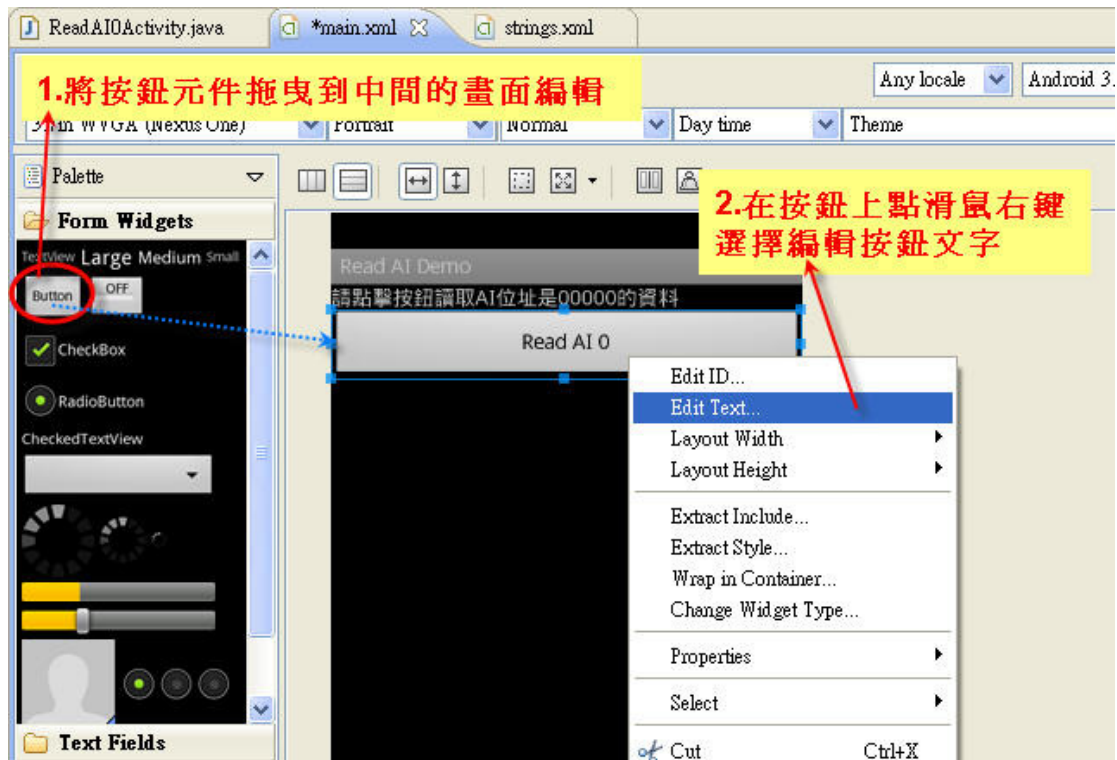


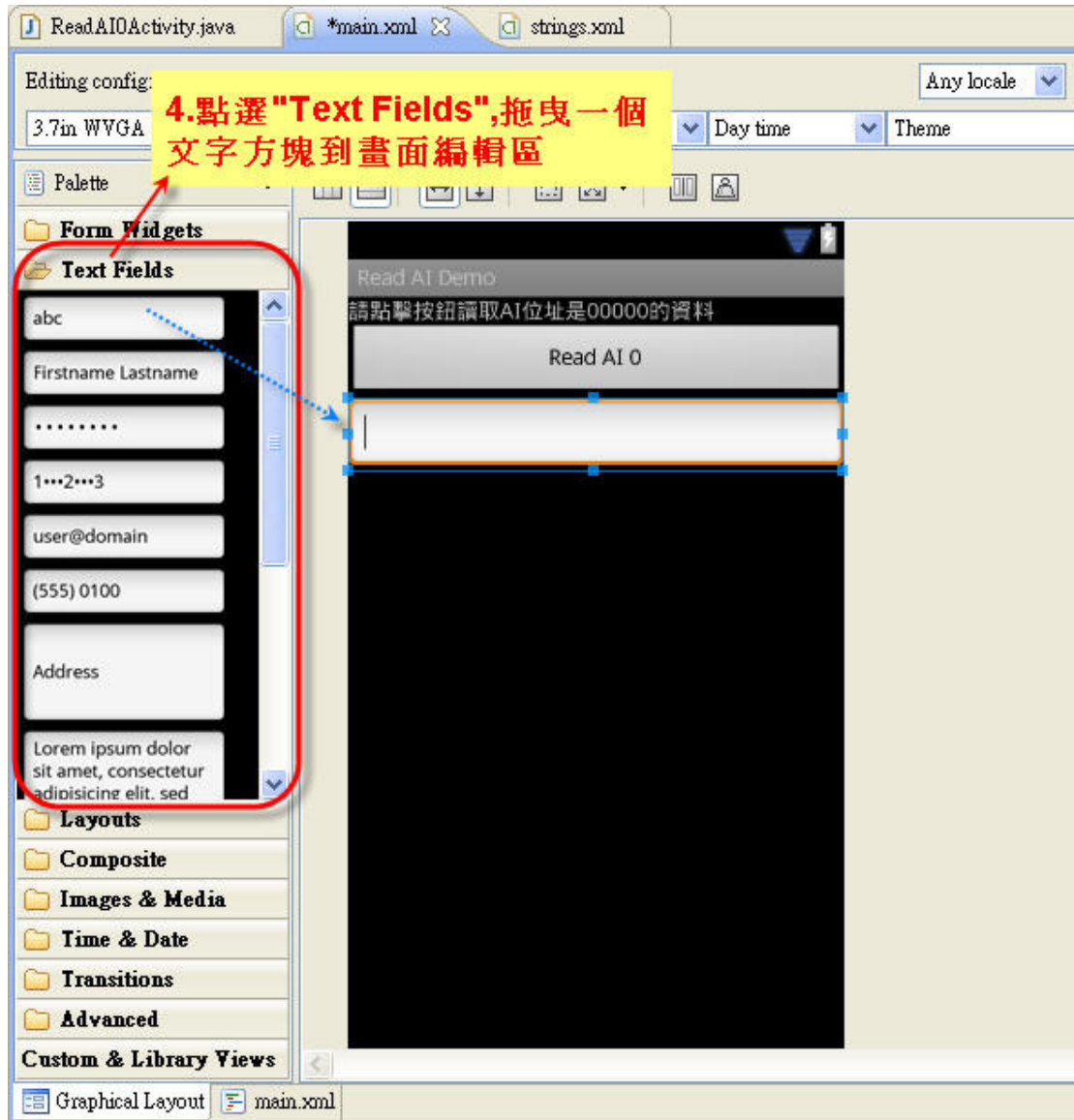
STEP2. 在 Layout 畫面用到的文字都要放在 string.xml 裡  
/res/values/string.xml



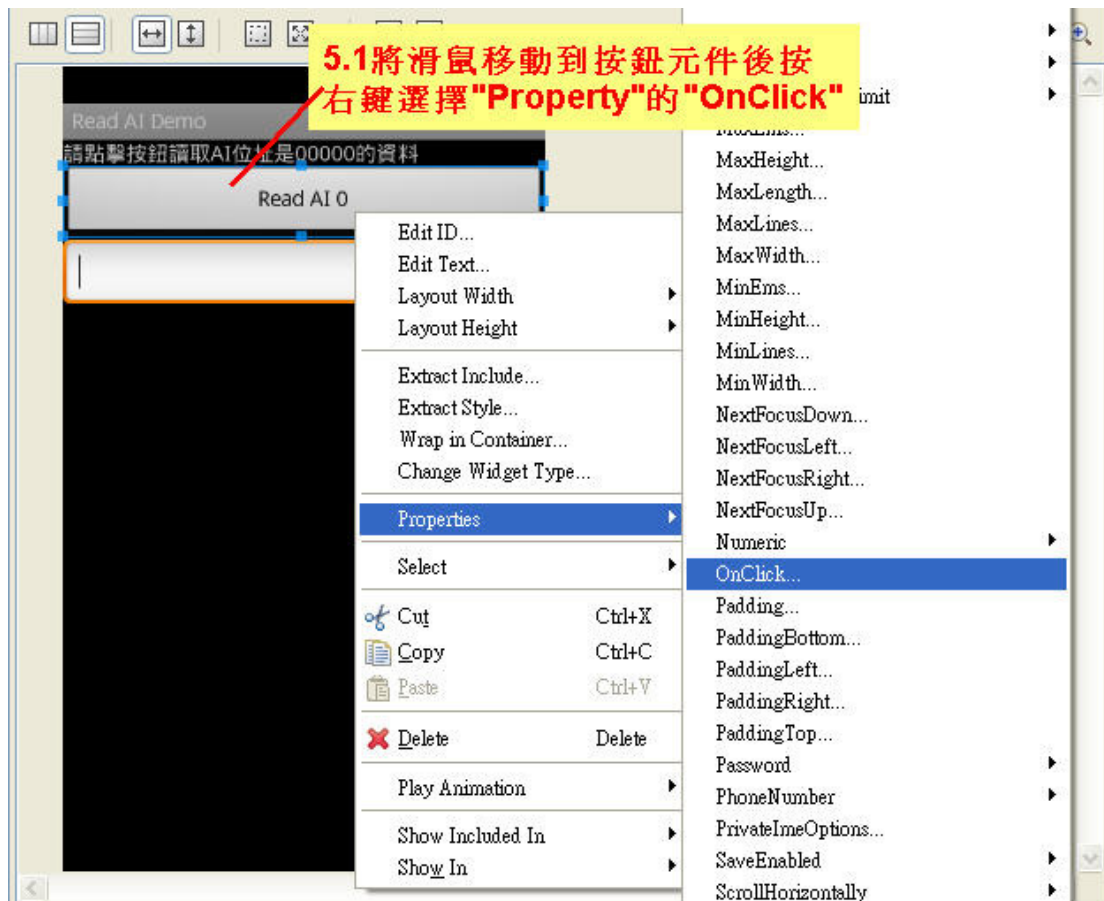
STEP3. 編輯程式畫面 main.xml  
/res/layout/main.xml





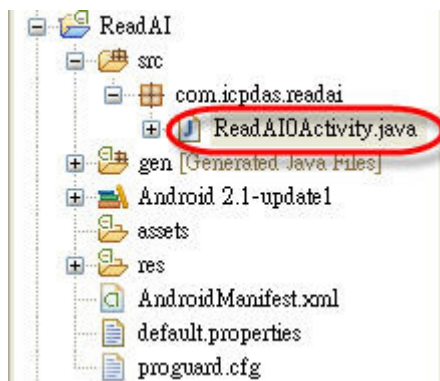






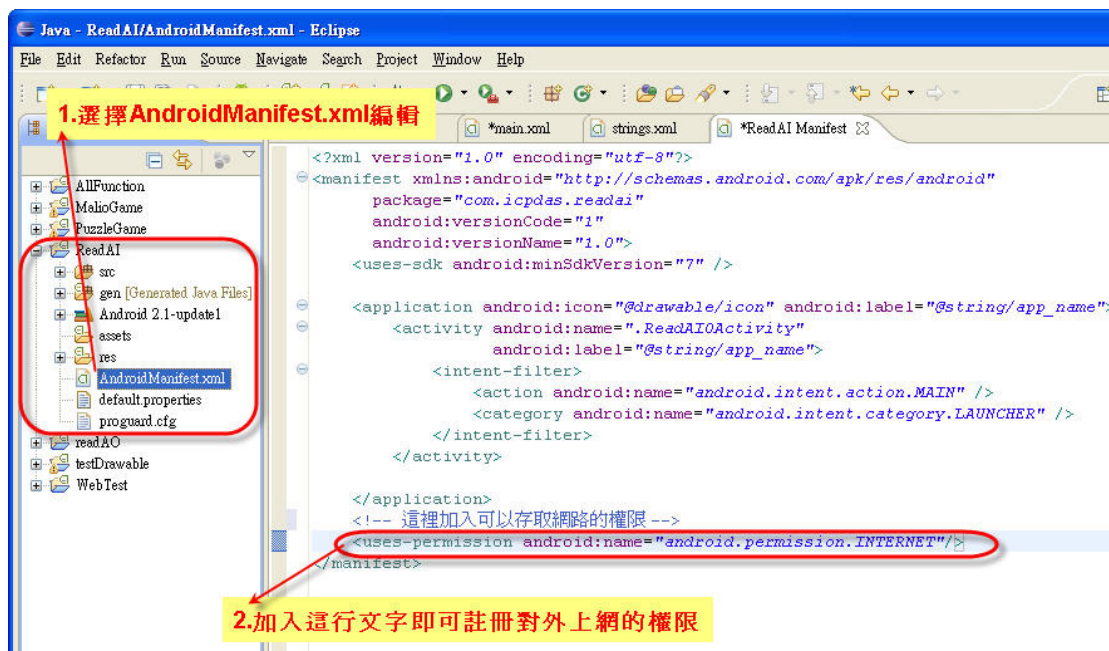
STEP4. 開啓 ReadAI0Activity.java 編輯程式讀取資料(code 的部份請參考 Demo,內有完整說明)

/src/com.icpdas.readai/ReadAI0Activity.java



STEP5. 在 AndroidManifest.xml 註冊對外上網的權限

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">





STEP6. 開啓模擬器選擇 Android Application

